

電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
FEB.
vol.01
NT.99
流星蝴蝶劍
跨世代競技武俠手遊
武俠文學 真實展現
PVP技巧必勝指導
武防關鍵裝備詳解
回函大抽獎
惡靈古堡2重製版 ps4版
×10
桌遊 多米諾女王
×10
周邊贈品 ×45
當紅大追擊
霹靂無雙
台灣首款自研霹靂電競手遊 遊戲玩法全攻略
第五人格
最新消息彙整 入殮師完全使用守則
荒野亂鬥
搶杯必備！活動及英雄解析推薦
選遊戲不煩惱
本月玩什麼
凱薩琳 Full Body
JUMP FORCE

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信



PDF杂志购买微信：bfwz888888

IGS 樂巧創意數位

玩法介紹

1.





挑選卡片依序放入機台掃描

依序插入機甲卡、英雄卡、戰術卡、召喚卡各一張，自由搭配出你最強的組合吧！

2.







用猜拳進行戰鬥，猜贏了就能進行攻擊。
只要猜拳連勝就能提高招式等級，
使用超強力絕招！

用猜拳決勝負！用連勝定輸贏！

3. 拉下拉桿發動戰術！

當能量足夠時，只要拉下拉桿並且完成英文單字戰鬥密碼，就能發動戰術卡，獲得強力技能！





利用「勇者證」儲存遊戲記錄喔！



有了勇者證還能...

挑戰更多未知的關卡!!
收集道具強化機甲戰力!!





© IGS ALL RIGHTS RESERVED

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

2019/02/01 vol.01





電玩女王

安娜李

AnnaLee.fan

annaleetwtw



電玩宅速配 王牌主持人。多方面的才藝，說學逗唱樣樣精通，深受到遊戲玩家的喜愛，也是許多廠商需要現場主持人的第一首選喔！



新年新氣象！本期有許多精彩的遊戲報導，看到喜歡的遊戲趕快去玩玩吧！





P04 本月玩什麼

P08 本期最大咖

伊蘇：阿爾塔戈的五大龍 P08
流星蝴蝶劍 P16

P24 新作發表

武神默示錄 P24
凱薩 P30
魔法紀錄-魔法少女小圓外傳 P34
機甲英雄 機鬥勇者 P40

P42 遊戲大故事

豬年新希望 你最想玩到哪一款？

PDF杂志购买微信： bfwz888888

CONTENTS

相關網站

影音頻道

P48 遊戲追追追

日本馬拉松 P48
ATLAS P50
行星邊際競技場 P52
女神異聞錄5新作「P5R」 P54
青之驅魔師 P56

P58 當紅大追擊

第五人格 P58
荒野亂鬥 P62
霹靂無雙 P66

P70 桌遊同樂會

多米諾女王



P76 粉絲福利社

P79 回函贈品







電玩宅速配 新晉練習生

晴雯

大家好我是晴雯，目前有參與一些電視戲劇、廣告拍攝，也有在擔任活動模特兒、主持、舞者和舞蹈老師，希望可以透過這個新舞台讓大家更加認識我，喜歡我的朋友們記得多多關注我喔！

Chinnnnnnng

ching.chiu.908



電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　監製 / 楊超明　總編輯 / 陳禮英　編輯長 / 葉士豪　企劃編輯 / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術總監 / 呂淑瑛　美術主編 / 張淑媖　美術編輯 / 趙麗雯、陳慧娟、洪筱婷
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　印務總監 / 呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機223　印刷廠 / 中華彩印
發行所 / 智冠科技股份有限公司　發行地址 / 115台北市南港區南港路二段99-10號　法律顧問 / 寰瀛法律事務所　登記證 / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄

廣告業務 / 陳禮英、葉宛穎　廣告專線 (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

本月玩什麼？






撰文：編輯部　文編：Maya　美編：Kiwi

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

「本月推出的強作非常多，像是充滿大人味的《凱薩琳 Full Body》、Jump明星大亂鬥的《JUMP FORCE》都非常令人期待！」

安娜李



1日　11日　21日

2019-02-07
Arc of Alchemist
角色扮演



2019-02-08
蒼翼默示錄：神觀之夢 特別版
動作



2019-02-14
JUMP FORCE
動作



2019-02-14
凱薩琳 Full Body
動作冒險



2019-02-15
戰慄深隧：流亡
射擊



2019-02-19
還願 DEVOTION Octave
冒險



2019-02-21
陪睡女友～緊緊抱著你～
冒險



2019-02-22
冒險聖歌
動作冒險



2019-02-22
極地戰嚎：破曉
射擊



2019-02-26
RemiLore ～少女與異世界與魔導書～
角色扮演



10日　20日　28日

2019年2月預定



夢現 Re:Master
冒險



AxE：背水一戰
角色扮演



Another Eden：穿越時空的貓
冒險RPG



約會大作戰：精靈再臨
角色扮演

PDF杂志购买微信：bfwz888888

JUMP FORCE



上市日期 Feb. 08	推薦指數	★★★★★
	平台	PS4、PC、Xbox One
	官方網站	http://bit.ly/2CpChCJ



遊戲下載

推薦原因

所有角色都是好幾部經典動漫中的超強角色啊！不知道全部一起出現時候激起什麼樣的火花呢？

Jump明星全集合！眾人氣動漫角色大亂鬥

《週刊少年Jump》旗下有許多大家熟悉的動漫角色，這些角色如果共處在一個宇宙下會擦出什麼的火花呢？為了紀念JUMP 50周年的作品，萬代南夢宮即將在本月推出《週刊少年Jump》的角色為主題的電子格鬥遊戲《JUMP FORCE》，遊戲背景設定在紐約，背景當然與所有原作中的場景有所不同。遊戲將採取三人一組的3D格鬥遊戲，而且血條共用，許多招式都經典重現，遊戲場景會不時的替換，打擊感更是到位，看來值得期待囉！





凱薩琳 Full Body



上市日期 Feb. 14	推薦指數	★★★★☆
	平台	PS4、PSV
	官方網站	http://bit.ly/2GAM26s



遊戲下載

推薦原因

成人與驚悚一向是玩家相當喜愛的遊戲兩大要素，加上解謎與動作的遊戲成分讓人更加期待！

大人的感官世界！關於男女情事的修羅場

《凱薩琳》系列是由打造《女神轉生》、《女神異聞錄》和《世界樹的迷宮》的團隊所推出的動作冒險遊戲，遊戲中強調「成人」及「驚悚」兩大元素，玩家將扮演一名平凡的上班族，在邂逅了美女「凱薩琳」後開始了充滿誘惑和驚悚的奇怪惡夢。

這次的新作《凱薩琳 Full Body》則是除了正牌女友和一夜情的外遇對象之外，又加入了一名擁有獨特魅力的少女「琳」，玩家將面臨更加混亂的四角關係，這次更超佛心的準備了「凱薩琳 “理想的聲音”全語音組合」DLC，包括原本的聲優「澤城美雪」之外，還能自由替換10種知名聲優的版本，目前已知的有「能登麻美子」、「小清水亞美」等人氣聲優！













戰慄深隧：流亡

上市日期	推薦指數	★★★★★
Feb. 15	平台	Xbox One、PlayStation 4、PC
	官方網站	http://bit.ly/2Cqhejq



遊戲下載



推薦原因

這系列前作被譽為視覺效果最佳的單人動作遊戲之一，值得推薦給追求高畫質畫面的射擊遊戲玩家！



重回廢土！在核戰後的末日世界求生

由烏克蘭遊戲開發商4A Games開發、Deep Silver發行的第一人稱射擊遊戲《戰慄深隧：流亡》為戰慄深隧系列中的第三部作品，故事的背景設定在末日荒地下的前俄羅斯聯邦，由於世界上多數人死於核戰之中，而倖存少數人除了必須在有毒的荒地中求生之外，還必須想辦法躲過變異的怪物追擊。遊戲承繼前作結合恐怖求生與第一人稱射擊玩法，並導入高自由度的原野探索要素，玩家們可從豐富龐大的主支線劇情中享受冒險樂趣。

還願DEVOTION

上市日期	推薦指數	★★★★★
Feb. 19	平台	Steam
	官方網站	http://bit.ly/2FG1bBn



遊戲下載



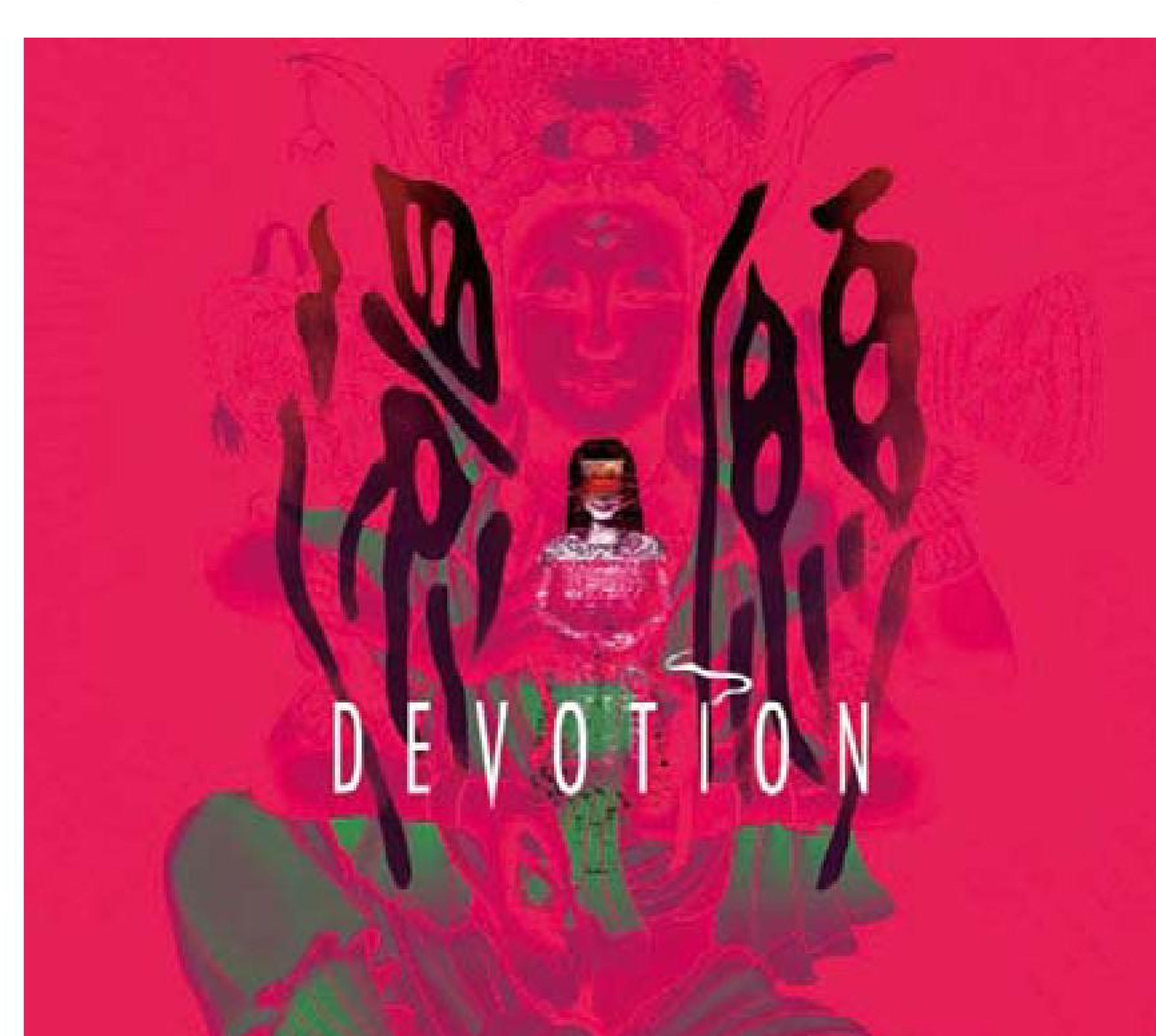
推薦原因

光看到目前已公開懷舊場景畫面，明明看似平凡無奇，但卻讓人忍不住汗毛直豎啊！

繼《返校》最新力作！敘事型恐怖遊戲即將登場

台灣遊戲創作團隊赤燭遊戲在2017年推出恐怖遊戲《返校Detention》在國際間獲得廣大好評之後，即將在這個月推出最新恐怖冒險遊戲《還願DEVOTION》，恐怖程度勝前作！這款以劇情為導向的恐怖冒險遊戲以80年代的台灣為背景，玩家必須從看似平凡無奇的場景之中，找尋異於常情的事物，進而挖掘出令人戰慄的真相。





PDF杂志购买微信：bfwz888888

冒險聖歌



推薦原因

遊戲畫面呈現了極致細緻的自然景觀和裝甲的機動表現，想扮演帥氣鋼鐵人的朋友們快來試試看吧！

上市日期 Feb. 22		
	推薦指數	★★★★☆
	平台	PS4、PC、Xbox One
	官方網站	http://bit.ly/2DeYXXI



遊戲下載

華麗而震撼的視覺饗宴！

EA即將推出最新的作品《冒險聖歌》是由曾打造《質量效應》、《闇龍紀元》等系列的團隊所開發，以被稱為「塑造者」的諸神遺棄的世界為舞台，玩家將在遊戲中穿著高科技機甲以傭兵的身分接取任務，探索這廣大蠻荒世界的同時也要對抗邪惡的「創痕」入侵，且解開神所遺留的謎團。





玩家還可以自由駕駛各種類型與特性的動力機甲進行任務，能夠隨意自訂裝備及能力，或是與好友一同組隊推副本與冒險。

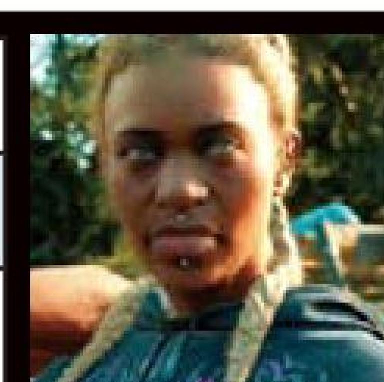
極地戰嚎：破曉



推薦原因

這款系列新作運用以往少見的粉紅為主基調色，色彩繽紛的畫面讓呈現出來的末日後景象顯得相當特別！

上市日期 Feb. 22		
	推薦指數	★★★★☆
	平台	PS4、PC、Xbox One
	官方網站	http://bit.ly/2FFoJGw



遊戲下載

色彩繽紛的末日瘋狂世界！歡迎來到核爆災變後的希望郡

《極地戰嚎》系列是由德國Crytek工作室製作、育碧於2004年發行，其後也推出不少續作、外傳以及衍生遊戲，這款《極地戰嚎：破曉》所描述的故事背景是延續《極地戰嚎5》結局發生的核災事件17年後，玩家將重回美國蒙大拿州希望郡，並且協助倖存者對抗新的威脅：由雙胞胎姊妹米齊和盧領導的邪惡「攔路強盜」幫派！由於災後資源有限，玩家必須幫助生還者製作臨時代用武器並組成意想不到的聯盟，另外還可運用首次出現在《極地戰嚎》系列裡的「遠征」功能前往希望郡以外的區域進行冒險。







本期最大咖

伊蘇：阿爾塔戈的五大龍

■要求 Android4.1以上、iOS9.0以上
■版本 1.0.61
■上市時間 2019/1/21
■語言 繁體中文

APP下載

本期要介紹遊戲五大主角主動被動技能點法以及操控心得，並且奉上玩家初期將會碰到的四大經典BOSS打法，讓玩家可以輕鬆遊玩《伊蘇：阿爾塔戈的五大龍》，快速上手沒煩惱喔！



五大主角
技能點法及操控心得
四大BOSS打法講解
通關沒煩惱

PDF杂志购买微信：bfwz888888

五大主角技能點法

遊戲中的技能點是每提升1級就多1個技能點數，由於40級之前重置技能不需任何費用，對於新手玩家來說就得好好把握這段時間，嘗試出適合自己的角色配法。

亞特魯・克里斯汀



被動技能

值得推薦	阿爾塔戈之力、巨龍的祝福、巨龍的護佑、潛力開發（1）
過渡用	力量泉源、潛力開發（2）

亞特魯的被動技能建議必學的有潛力開發（1）、巨龍的祝福、巨龍的護佑、阿爾塔戈之力這四招。由於阿爾塔戈之力是學習亞特魯最終技能—星方陣的前置條件，因此是一定要學的；巨龍的祝福與巨龍的護佑好處則是血量加成多，兩者點滿共可增加11000生命；潛力開發（1）則是亞特魯唯一增加魔力的被動技能；力量泉源、潛力開發（2）則是初期過渡用招式，20級後就會洗掉了。



靠著被動技能，也拉抬了亞特魯的生命值。

主動技能

值得推薦	下刺、升龍斬、衝刺斬
可考慮	壓制、迴旋斬、劍舞連斬、光子劍

亞特魯值得推薦的攻擊技能以打擊前方敵人與廣範圍攻擊為主。飛空劍、直擊這兩個直線型技能由於要同時打到多隻敵人的需求操作技巧高，因此是較不推薦的；光子劍雖然也是直線型技能，但有附加中級灼燒狀態，適合拿來打BOSS。



傷害力高，是下刺的最大優勢。



升龍斬能在短暫時間內提升攻擊力，利於玩家繼續追擊。

最推薦的主動攻擊招式則是下刺、升龍斬、衝刺斬這三招。下刺具備最高的技能傷害，且無前置技能需求，缺點則是魔力消耗大；升龍斬雖然傷害比下刺低，但因魔力消耗少，能提升攻擊兼免疫冰凍，也是值得投資的；衝刺斬的亮點則是攻擊範圍寬廣，兼具多種功用，且又有一定攻擊威力，適合拿來開場斬殺複數敵人。

操控心得 三要訣秒懂操作

- 抓好空檔貼近輸出，才能讓敵人吃到全套的連擊招式
- 本身攻擊距離略長，當敵人聚集時可一次攻擊兩三名敵人
- 善用高暈眩值技能創造出有利輸出環境

亞特魯是很適合新手玩家的角色，各項能力都有中上水準。單就普通攻擊砍人的感覺的確很爽，只不過亞特魯直線型技能與連段式技能較多，普遍需要較高的操作技巧才能讓敵人吃到全套傷害，因此儘管上手容易，但要精通卻是很不容易的！



跟玩家競技比拚的就是誰的招式強！

本期最大咖



多奇

被動技能

值得推薦	巨龍之力、巨龍的護佑、阿爾塔戈的護佑、潛力開發（1）
過渡用	體魄泉源、潛力開發（2）

多奇的被動技能值得學的就潛力開發（1）、巨龍之力、巨龍的護佑、阿爾塔戈的護佑這四招。後三招學習的優點在於數值提升幅度高，至於潛力開發（1）則是為了能有多一些魔力，也是必須學習的；體魄泉源初期可以先點，不過當玩家等級達到20級可學巨龍的護佑時，就可以把體魄泉源洗掉了。



有充足的魔力才能讓玩家在打王時多放幾招技能。

主動技能

值得推薦	強擊、上勾拳
可考慮	大力強震、元氣衝擊波、猛撞、直拳

多奇的攻勢主打近身，就攻擊手段大致可分為一次性攻擊與多段式攻擊。組合拳、上勾拳、迴旋踢、爆踢…這幾種多段式攻擊技，由於本身分段傷害較低，如果無法讓敵方吃完全套傷害，就會導致整體殺傷力高不起來，因此需要較高的操作技巧；強擊、直拳、大力強震…這類型一次性招式，雖是能一次就帶來足夠傷害，但施展動作通常較慢，需預判好敵人位置再出手。



猛撞除了可以輸出，也可用來閃躲敵人攻勢。



多段式攻擊招式若能全數命中，傷害當然就高。

操控心得　三要訣秒懂操作

- 抓緊敵人攻勢空檔，貼近輸出
- 努力暈眩敵人，敵人暈眩時就是最佳輸出良機
- 一次性傷害招式通常出招慢，需預判好敵人位置再出手

多奇的優點就是皮多血厚，但相對而言，也得緊貼敵人才打得出傷害。因此，多奇能否用得順手，就看玩家能否在順利閃避敵人攻勢後，貼身敵人輸出一波了。多奇缺乏能讓敵人陷入持續扣血狀態的招式，大多數只能依靠本身的技能組合來輸出傷害，如果能多讓敵人陷入暈眩狀態，就多了幾秒輸出的機會。整體來說，多奇在走位與閃避上的要求其實是比亞特魯還要高的。



一次性傷害技能的殺傷效果是很顯著的。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



艾夏

被動技能

值得推薦	巨龍之力、巨龍的護佑、阿爾塔戈的護佑、潛力開發（2）
過渡用	潛力開發（1）、力量泉源

坦白說，艾夏的被動技能並不好抉擇，原因在於技能效果極佳的被動技能—潛力開發（2）、阿爾塔戈的護佑，往往都需要前置技能點到5級後才能學習。只不過前置技能卻不一定是好用的，就看玩家如何抉擇了。至於巨龍的護佑、巨龍之力這兩個不需前置技能就能直接學習的被動技能，則會建議玩家優先點出。



絕技的施放方向要對，才能確實命中敵人。

操控心得 三要訣秒懂操作

- 隊友扛的住敵人，自己就好輸出
- 多用萬箭齊射，讓敵人持續中毒扣血
- 多用緩速招式，讓自己打怪輸出更輕鬆

對於自認閃躲技巧不是那麼到位的玩家來說，艾夏肯定是最好的選擇。筆者習慣將三角色的戰力指數弄得平均，如此選用艾夏時，搭配的近戰隊友才有足夠的火力吸引敵人砲火，進而讓艾夏有良好站位輸出的空間。除了附帶中毒的萬箭齊射是必學招式，也可搭配各種緩速與冰凍效果的輸出招式，讓自己打怪輸出更輕鬆。

主動技能

值得推薦	萬箭齊射、重力爆破、高壓水柱射擊
可考慮	筋斗踢、撤步射擊、殺人蜂、水流爆破

唯一能夠剋制飛行類敵人的艾夏，也是遊戲中具備最多遠程攻擊手段的主角。附帶中毒的萬箭齊射、附帶範圍緩速的重力爆破、附帶三屬防禦提高的高壓水柱射擊…這幾招大範圍技能都值得玩家學習。

至於學習被動技能—阿爾塔戈的護佑所需的殺人蜂，則是直線9連射招式，射程遠是一大優勢，缺陷則是分段傷害低，如果無法讓敵人吃到全套傷害，威力就出不來了。整體來說，如果玩家偏好邊射邊走位，那麼至少得搭配一招施展時間短的攻擊招式來用。



筋斗踢是艾夏唯一可對敵人造成暈眩的攻擊招式。



附帶緩速效果的重力爆破，讓艾夏走位更方便。

艾爾克

主動技能

值得推薦	石刃、偷竊、豪搶、升天風火輪
可考慮	大地之刃、滑行攻擊、風火輪、飛葉迴旋標

善於近身游鬥的艾爾克，挑選攻擊技能最重要的就是要出招速度快，以及需要有位移效果這兩種。因為艾爾克本身皮薄血少，如果出招速度過慢就容易被BOSS打到殘血。除此之外，偷竊、滑行攻擊、豪搶這幾招位移技能至少得學個一招，對艾爾克來說，多一個閃躲手段就等於是多了一道保障。

艾爾克本身也具備可以幫助自己或成員解除並免疫禁錮、睡眠、重傷的招式，也是可以考慮學的，畢竟要達到最大輸出效益，更須仰賴隊友狀態的配合。



削弱敵方能力並提升自身能力的偷竊，就適用於競技場。

被動技能

值得推薦	巨龍的祝福、巨龍的護佑、潛力開發（1）、阿爾塔戈的祝福
過渡用	力量泉源、潛力開發（2）

艾爾克有四招必點的被動技能，分別是潛力開發（1）、巨龍的護佑、巨龍的祝福、阿爾塔戈的祝福。除了阿爾塔戈的祝福有前置技能，其他被動招式都可直接投資；學習潛力開發（1）主要為了提升魔力，學習後三招則是基於提升艾爾克的血量，點到滿一共可提升9500點生命，而這正是艾爾克最需要的。

艾爾克技能點法。





艾爾克的絕技是遊戲中少數可以團補的招式！



操控心得 三要訣秒懂操作

- 該閃躲就閃躲絕不貪刀
- 利用能範圍補血的絕技顧好隊友血量
- 利用FLASH MOVE效果快速輸出

皮薄血少又必須近身游鬥的艾爾克，需要高超的走位與閃躲技巧，才能在避免受到傷害的情況下力求輸出。艾爾克的輸出最佳時機，就是成功閃避敵人攻勢造成的FLASH MOVE效果，雖然用起來爽度十足，但一個失誤也很容易導致角色瀕臨死亡；由於附帶灼燒的風火輪需要30級才能學習，因此前期依舊得靠連續攻勢來堆高傷害。



BOSS陷入暈眩就是玩家的輸出良機。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

穆斯塔法



被動技能

值得推薦	阿爾塔戈的護佑、巨龍的護佑
可考慮	力量泉源（1）、力量泉源（3）
過渡用	力量泉源（2）

就穆斯塔法的被動技能來說，最值得學的就是阿爾塔戈的護佑跟巨龍的護佑這兩招，都點滿總共可提升10750點生命。而且阿爾塔戈的護佑還是學習穆斯塔法50級攻擊技能所需的前置技能，因此肯定是要優先學習的。除此之外，力量泉源（1）與力量泉源（3）這兩個攻擊力提升幅度較高的被動技能也可以考慮投資。



穆斯塔法的招式真是熱力十足！

主動技能

值得推薦	緋紅火炎柱、重錘一擊、火焰吐息、猛撞擊飛
可考慮	全力揮擊、熔岩飛彈、衝刺撞擊

穆斯塔法的主動技能以灼燒敵人，以及移除並免疫成員灼燒為主軸。就五種灼燒攻勢來說，具備大範圍灼燒的緋紅火炎柱、灼傷效果特別好的猛撞擊飛，最推薦玩家優先學習。

火焰吐息與重錘一擊則分別適合於開場及打BOSS時使用。相對地，熔岩飛彈的三飛彈分別往前、左、右三方向炸裂，玩家得反覆練習才比較能掌握飛彈動向；至於能解除成員灼燒的全力揮擊與衝刺撞擊，則建議選擇其中一項學習。


看著烏龜被燒烤的感覺真是棒透了！



全力揮擊傷害不容小覷。

操控心得

三要訣秒懂操作

- 善用灼燒技能快速削弱敵人血量
- 各項灼燒技能的使用時機要熟練
- 利用絕技的免疫效果可讓玩家衝上前打一波

跟其他角色相比，穆斯塔法的出招動作比較偏慢，因此玩家在出招之前得先預判好敵人動向才能確實命中。穆斯塔法擅長各種灼燒攻勢，若能學個幾種，在戰鬥中輪流使用，光是灼燒效果就可以扣掉敵人許多血量了。若是累積足夠能量使用絕技時，還能抓緊時機直衝敵人中心放絕招，再憑藉著絕招施展後的免疫效果補上一發灼燒技能。



讓敵人持續燃燒，是穆斯塔法拿手好戲。

本期最大咖

四大經典BOSS打法

打BOSS是《伊蘇：阿爾塔戈的五大龍》的重要主軸，以下就針對初期會碰到的四個BOSS，逐一介紹BOSS的攻擊手段跟打法，讓玩家都能輕鬆戰勝。

雙頭龜 貝爾科雷亞



攻擊手段	紅框範圍	附加狀態
原地旋轉	王底下圓圈	吸入、往後擊倒
高速繞圈旋轉	王底下圓圈	往後擊倒
噴火	前方半圓形	往後擊倒
吐泡沫	前方半圓形	無
水龍捲	眾多中圓點	無
尖石地刺	前方扇形	擊倒
伸頭	前方窄直線	擊倒



繞過泡沫，往雙頭龜兩邊擠就對了！

身為玩家第一個接觸到的BOSS，雙頭龜的攻擊動向相當好預判。雙頭龜的攻擊手段分為七種，BOSS底下出現圓圈的話，就是盡量往中間站，無論是原地旋轉或高速繞圈旋轉都打不到中間地帶。

前方半圓形攻擊範圍的則是分為噴火跟吐泡沫這兩種。噴火攻勢範圍比吐泡沫窄一些，但殺傷力較大且附帶擊倒；吐泡沫則是會朝前方吐出約20個泡沫（碰到就只會扣點血），閃過即可；水龍捲打人雖然也痛，但地上紅點出現時間較長，較易站位閃躲；雙頭龜都是站位在邊邊並不會移動，雖然目標顯著但卻也無法繞背攻擊，因此玩家得善用走位跟閃避，一一閃過BOSS的各種攻勢。

大牙豬 艾斯加里奧



攻擊手段	紅框範圍	附加狀態
原地旋轉	王底下圓圈	往後擊倒
連續衝撞	寬長方形	暈眩
噴毒霧	前方大扇形	中毒
三路投石	前方三直線	暈眩
單路投石	前方窄直線	暈眩

跟雙頭龜相比，大牙豬的攻擊手段算是比較少的，但卻是比較難以預判的。當BOSS前方亮出寬長方形的紅框範圍，就代表大牙豬要開始連續衝撞了。連續衝撞時，除了會亮出紅框的第一次撞擊外，後續還會緊跟著玩家撞擊約2～4次，由於後續的撞擊沒有紅框警示，因此被撞的玩家必須要連續翻滾才能閃過這樣棘手的招式。



連續衝撞是大牙豬最為致命的招式。

除了連續衝撞，玩家也要小心大牙豬的吐毒攻勢，由於大牙豬的吐毒範圍寬廣，若是不小心中毒就得靠艾夏的旋轉箭來解毒；至於投石攻勢，只要避免被大石頭直接命中，半途被打到就只是損失一些血量而已。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



大羽蟲
澤蘭費斯

攻擊手段	紅框範圍	附加狀態
定點吐毒	小圓	中毒
毒舌舔人	前方窄直線	中毒
衝撞	前方寬直線	擊倒
吐絲	前方扇形	緩速
召喚小怪	無	護盾

面對大羽蟲，若是玩家能使用首儲取得的艾夏來打，將能有效剋制。大羽蟲的攻擊手段有五種，雖然攻擊的範圍都不大，卻也是相當致命的。定點吐毒與毒舌舔人這兩種能讓玩家中毒的攻勢是一定得避開的，一旦中毒，玩家就會看到自己的血量漸漸消失了！



沒閃過毒圈，就會因中毒不斷流失血量……



只要BOSS有護盾，再怎麼輸出都是0傷害。

除此之外，大羽蟲召喚出來的小怪也要優先擊殺，因為這些小怪能提供大羽蟲護盾甚至是補血效果，如果沒有優先擊殺就會陷入持久戰。

岩獸鬼
基爾達羅斯



攻擊手段	紅框範圍	附加狀態
原地跳躍	無	無
遠跳	無	暈眩
向前錘擊	寬長方形	灼燒
迴旋斬擊	寬長方形	暈眩
連錘三下	前方窄直線	灼燒

第四章節會碰到的岩獸鬼一樣有五種攻擊手段，但卻不一定有紅框預警了。岩獸鬼的跳躍模式分為原地跳躍跟遠眺這兩種，尤其當岩獸鬼雙膝微蹲時，就是準備跳躍的時刻。被原地跳躍打中的殺傷力較小，也不帶暈眩，但若被附帶暈眩的遠眺砸到，那可就痛了。

除此之外，殺傷力大的攻勢還有岩獸鬼的錘擊，如果是有寬長方形預警的，就是只錘一下的大範圍錘擊；若是亮出前方窄直線，代表岩獸鬼要錘三下，如果三下都被錘中，是會當場殘血或死亡的。應對這些攻勢最重要的就是不斷翻滾與走位，直到確認BOSS攻勢停止時再靠近輸出。



把握FLASH MOVE時刻，全力輸出。



被BOSS逼到死角，就準備傷害吃到飽了XD

撰文：尋找靈感 文編：陽仕 美編：miko



本期最大咖

流星蝴蝶劍

殺手之王

PVP技巧指導、

流星蝴蝶劍

■要求 Android 4.4以上、iOS 9.0以上
■版本 1.0.36
■上市日期 2019年1月16日
■語言 繁體中文

遊戲下載

本期將深入介紹武器、防具的概念及運用，以及PVP的技巧操作，希望讓玩家可以更快速的享受到勝利的果實、更容易了解遊戲的核心。畢竟手遊版本和原作設計概念一樣，並不像一般傳統的武俠遊戲，反而是更接近競技與動作的ARPG玩法。

武器與防具

遊戲非常強調收集，武器和防具獲得方式主要是透過碎片收集及劍爐鍛造，而且武、防雖然有品質之分，但並不像一般遊戲的概念，只需要收集高稀有度就好。另外，遊戲在競技時還有平衡素質，所以玩家一定要對武、防有些研究，才能知道收集的方向，以及如何搭配出合適自己的方式。


不同能力的鐵匠鍛造成品機率也不同。



準備上線開戰啦！

PDF杂志购买微信：bfwz888888



就是你！武防關鍵裝備

傳統迷思！

在遊戲中，各類武器多半都能透過關卡或收集碎片的方式獲得，透過收集之後在劍爐打造（沒材料可直接用元寶），有圖紙的情況下也能產出特定類型的武防道具。各種品質的武器，其實在素質差距上比較小，各階相差也只有十幾左右，可以透過升星去提升素質，來補強品階上的差距。品質越高相對升星的素材就越難取得，所以差距上會拉近不少。武防本身基本素質和增加的屬性是固定的，拳加攻擊和暴擊、槍加攻擊和穿刺、劍加攻擊和穿刺，以及錘加攻擊。


刷關卡收集碎片是玩家獲得的方式之一。


可以透過劍爐鍛造或提升裝備能力。


收集碎片也能獲得武防道具。

有些武器除了可以解鎖特定的招式或絕學外（需裝備），藍色（精品）以上的武防道具還擁有自身的技能（升星也可提高技能效果）；而且各技能都有獨特性，這讓玩家在配置時，可能會先以技能為較優先的考量，跟一般遊戲以品質為優先較為不同。當然，武防本身還有五行加成，不過加成效果要等升星之後才會出現，可能要玩家內功到達一定的程度後，加成才會考量進去。

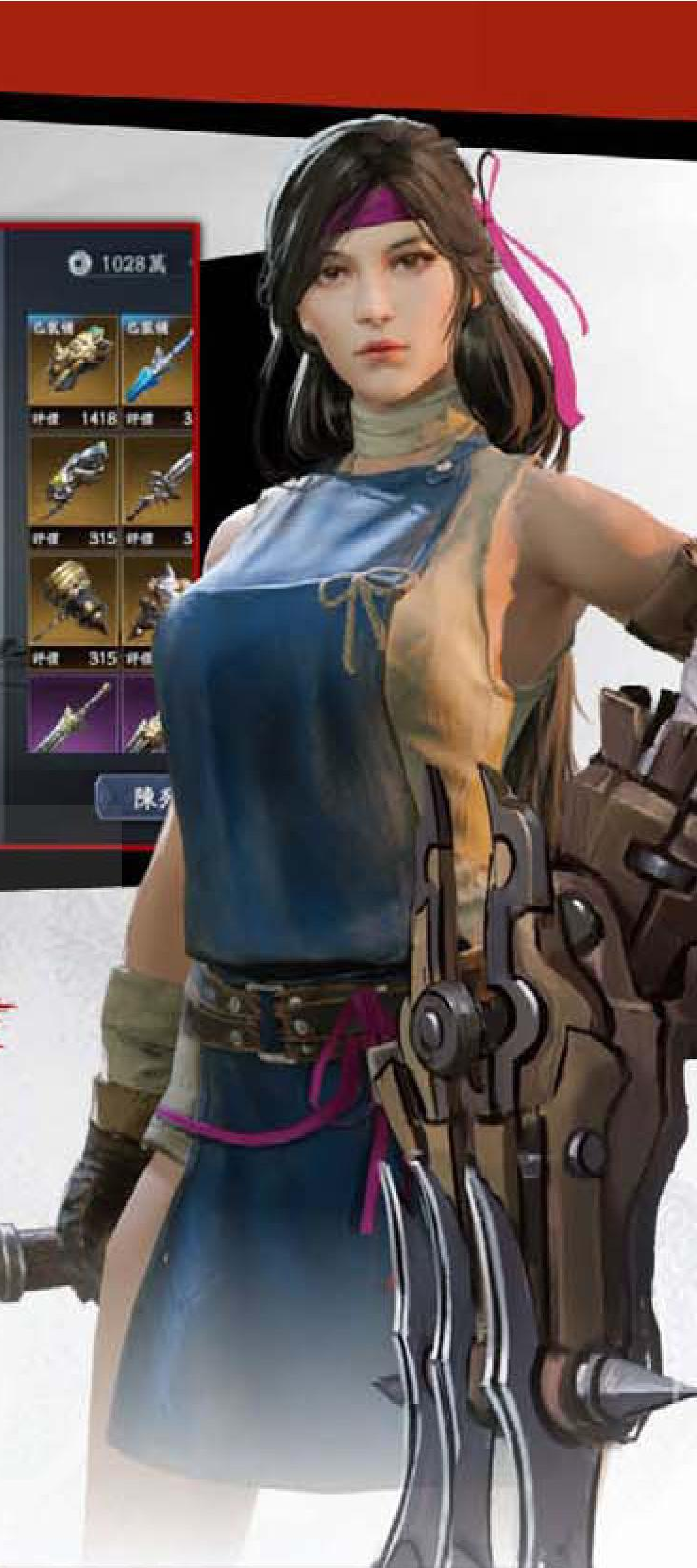
武器技能方面有許多種類，有強化技能、解鎖技能、提高能力和附加效果…等，在挑選上需要考量常用性和實用性，以及發動條件是否容易…等問題；而且還能搭配飾品，會有更好的增幅效果。玩家收集到的武器越多，能搭配出的組合玩法也越多，所以不建議只收集單一武器或防具。像是挑戰中的紫禁之巔，就要設定三個流派組才能參加，武器和防具也不能重覆，加上一些活動有限武器或弱點武器的設定，所以想主、副武器各一把打天下並不容易。武防道具重覆拿到時，會轉成素材和碎片，讓玩家可用來強化同樣的道具。日後也會加入更多的武器，讓玩家打法和操作更有變化和選擇性。



可以在武庫中設置流派。



在角色中設置也能在流派中設為當前。



流派概念



遊戲雖然有提供推薦流派，不過裡面放的都是橘色的稀有道具，這個拿來當參考就好，畢竟前期要都收集到並不容易。小編先以遊戲中推薦來講解，破招流在安排上就是以牽制和削弱敵人為考量，可以往這個方向去找裝備，在招式搭配選擇武器及武學時可以考量要比較精準操作。特別是防具和飾品都是選擇維持在某個狀態下，才能保持這個傷害能力，所以在容錯上會比較低，如果要增加容錯則必需降低「限制」選擇一些觸發條件比較低及容錯高的招式。



玩家也可以參考系統推薦的流派，發揮自己的想像力。

爆發流則是採用多段數和傷害為主，不過是否要範圍技是不一定的，建議以一些傷害高的武學和防武為考量。防具和飾品則以強化傷害及能破盾為優先考量，畢竟透過接技組合和觸發能打出一波更高的傷害。遠攻流則是利用槍和劍有較長的攻擊距離，不過劍要透過劍氣才能延伸攻擊距離，特別是配合一些攻擊的道具組合效益更高，再搭配削弱敵人與強化道具效果的飾品或防具更佳。群攻流則是多段數的範圍傷害，沒有考慮到錘，主要是因為錘的特性其實面對多數敵人時，容錯偏低，不如選一些攻擊快的範圍武學。防具和飾品則有造成範圍傷害的效果。回覆流則是強調持續作戰生存能力，重點放在提高生存和恢復的效果上，道具可以帶恢復，遊戲內推薦強化攻擊力則是因為其中恢復能力是靠傷害轉補血效果。



道具也能當成是流派的輔助。

推薦的流派大概看一下就好，建議玩家不要考量完全一樣的配置。玩家可以發現在流派的組合上有幾個考量的要素，包括基礎的武器性能（特性和招式）、選擇的兩招絕學、防具和飾品的效果，以及道具的輔助作用。玩家要先確定好想要的操作方向及打法，再去選擇配置自己覺得理想的武防裝備、飾品和道具之後去收集。然後在實戰中，依個人習慣和操作能力進行調整，這樣就更能創造出合適自己搭配的流派。畢竟遊戲中大部分武器、裝備，都可以透過刷關和活動獲得，有方向性更能讓玩家有收集和挑戰的動力。當然也可以參考別人的核心概念和配裝後實戰的心得，更能改良出更好的流派。



PDF杂志购买微信：bfwz888888



首儲推薦

這邊小編要小小宣傳一下，首儲（花三十元）就可以在墨儀（劍）、九曜星（拳）、遊蛇矛（槍）和泱山定（錘）四把中選擇其中一把，推薦玩家小儲一點，因為前期武器不好衝，解鎖能選的技能也不多，品質高的傷害高一點，用在前期推關也比較方便。推薦在墨儀和遊蛇矛中選擇一把，特別是遊蛇矛，因為一開始玩家初始武器是劍，選非劍的武器剛好可以裝滿主、副武器（同類武器只能裝一把），在連招和攻擊變化上會更靈活一點。遊蛇矛的中毒效果非常不錯，雖然是看基礎攻擊能力，前期不高但推關效果不錯，後期能力成長後效果更好；而且在PVP時平均素質的情況，各時期都很好發揮。另外，槍的攻擊範圍比較遠，相對於對上一些敵人有時會有距離上的容錯空間，只要不要一直打錯方向，或一直貪心多打幾下造成揮空及被持續擋下，基本上對新手來說是很不錯的武器。

劍也是不錯的武器，段數多且施放時機等效果都不差，墨儀可追加輕擊連段，等於是連按輕擊可以多第五段的後撤步突進效果。殘風是玩家在輕擊後接重擊都會觸發的招式，會把敵人捲起來浮空，之後再按重擊可以將敵人擊落到地面，有墨儀可以殘風多捲一次且招式傷害增加。簡單來說就是強化到普攻時的傷害，以前期來說很實用，特別是推關上，PVP則普通，畢竟段數和連招多有時破綻也多。拳是第三個推薦，雖然連段和反應效果不錯，但攻擊距離短，新手不太容易操作，九曜星的效果可以強化持續爆發傷害，如果要先練拳類武器是不錯的考量武器。錘不推薦是因為上手難度高，容錯率相對低，雖然新手可以走硬打的路線，但成就難拿且補品相對吃的多，就算技能有加大範圍和增加防禦容錯，仍然不會是新手優先考量的武器。



有不少福利活動，玩家加入可要記得參與。

資源取得


可以在武庫中設置流派。


透過百工坊可以生產使用道具，讓玩家搭配運用更靈活。

由於遊戲中沒有自動戰鬥的設計，所以玩家在挑戰關卡時盡量以最大化獲得資源作為考量，這樣可以有效提高收集速度；而且盡量一開始就往後打，最少要刷藍色以上防武碎片為優先考量。通關除了拿星之外，也可看一下挑戰的內容是什麼，3星通關後再刷可以先以挑戰為目標，使用多倍獎勵時消耗也會額外增加，但當成是增加另類掃蕩便可，只是使用前最好想一下刷那關和怎樣使用效益比較高。然後，活動和組隊最少把獎勵次數打完，之後江湖在玩家能力變強後，再往更高難度挑戰拿更好的獎勵，也記得幫派和運籌閣可以獲得素材獎勵。遊戲中雖以收集偏重，但前期衝等還是很重要，畢竟要解鎖各項系統和武學絕學，修練也有人物等級限制，除了刷關外也要善用生涯系統，解成就和任務可以獲得更多額外資源。劍爐鍛造雖然也能出防武，不過刷關和活動拿指定的碎片會更實際一點。

品質	一般關卡掉機率（需標示有掉落的關卡）
白色碎片 凡品	100%掉落，每關掉落2個
良品碎片 綠色	100%掉落，每關掉落1－2個
精品碎片 藍色	100%掉落，每關掉落1個
優品碎片 紫色	50%掉落，每關掉落1個
珍品碎片 橘色	2%掉落，每關掉落1個
多倍獎勵只適用於掉落物加倍，而非挑戰獎勵可加倍獲得。	



PVP和戰鬥

遊戲是比較「硬派」的遊戲，並不像其他遊戲把重心放在培育角色上，《流星蝴蝶劍》是把樂趣放在戰鬥及流派配置組合，還有武防裝備和飾品的收集及強化。玩家熟悉戰鬥才能找到遊戲有趣的地方，對於新加入的玩家來說，改變以往對武俠類型遊戲的觀念會比較重要！

戰鬥概念

目前遊戲開放四個武器－拳、槍、劍和錘，透過操作可以慢慢熟悉這些武器帶來的基本招式和變化，加上觀察在判斷的合適出招和攻擊時機，並且多利用走位和閃避無效的效果，找到對方攻擊的空檔。空檔包括攻擊範圍、招式無法中斷、方向和霸體剋制破招（霸體不會被打斷，除非是剋制破招），這些可能都要透過多戰鬥才能累積經驗。

由於武器本身的技能，會讓角色有許多招式，在戰鬥中也要試著記住武器的外觀，了解其技能的效果，會對於戰鬥時判斷出招有很好的幫助，不會判斷錯誤而反被敵人抓到出招空檔。不過玩家也不用太擔心武器太多記不住，只要記得一些PVP常見的武器就好。PVE的話，敵人雖然拿的武器很多，但只要記得BOSS的攻擊方式便可，畢竟在沒護盾的情況下，攻擊造成敵人「硬直」無法出手才是最好的防禦。有護盾的情況下則要記住對方的攻擊模式，BOSS攻擊模式基本上都是固定，雖然大部分都會是玩家無法用的武器，但也能訓練玩家觀察和判斷，之後便可運用到PVP上。另外，透過流星亂鬥和血衣堂的練習房也能習慣部分武器的特殊攻擊方式。


加入敵人的混戰，進攻的時機點很重要。


有些挑戰還會先顯示敵人的武器，讓玩家想一下對策。



戰鬥的基本概念可以透過修練場了解。



招式表看似複雜，但有一定的規則性。

招式表雖然看起來很複雜，其實用輕重擊、敵人倒地和高處落下幾個要點，以劍來說，玩家一直按輕擊就會從挑劍一路打到旋空劈，有帶墨儀會追加後撤步。中間只要有按重擊就會變成殘風，而且除非有墨儀，不然殘風完一定是劍，但注意判定首要點是擊中，非擊中下是無法連接後面的動作，而且劍塚要按重擊才能發動。敵人倒地後，則要靠近在出現葬花（輕擊位置）後才能用，葬花．墜則要在空間，用這方式就能簡單了解招式要如何判斷和運用，再來只要記得招式的樣式就行了。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

絕學則比較麻煩一點，不過因為限定只能帶二個，武器的怒氣技是各類固定，發招時記得可以閃避方向就好，不然就是利用同樣是紫色霸體的絕學反擊。絕學基本上只會有四招，各代表四色的紅、黃、藍、紫的霸體，所以記住招式的攻擊模式不難，而且破招類似是剪刀、石頭、布的猜拳概念，但比較推薦紫色霸體招一定要帶，除非很難用或是有更好的選擇。再來就是認不認得一些有追加特殊絕學的武器了，不過同類武器只能帶一把，最多也只有一招比較不同。另一招還是要帶原本有的基本絕學，但注意也有強化原本這些基本絕學的武器，有些不只強化效果，可能還會追加動作。另外，絕學中還有切換武器的追加攻擊，以及類似被動額外能力技能，這些大概也要熟悉一下。


從介面表中也會發現之後也會有更多武器加入。

劍類教學

劍能力雖然平庸，連招性不佳且絕學技能CD長，但有劍氣可以補強攻擊距離，以及有不錯的靈活性和攻速。打法基本上都是一直削血和削護盾，而且不斷連招猛攻。招式方面，輕擊第四下固定擊倒，除非有後撤步敵人才會站立，所以墨儀的好處是在於最後一段後還能接絕學，不然大部分都會中間就接絕學。殘風卷上去時浮空是可以招段，但有方向和判定上的問題，所以除非很熟練，不然大部分都還是劍塚讓敵人直接落地。重擊可以把突進當成是方向性繞過敵人或另類閃招，接招時要抓好方向（包括接輕擊）否則會反而成為玩家攻擊的空檔。

名稱	出處
照丹青	普通3－4、困難6－8、高手3－9
斬鐵劍	普通1－3
燕歌	榮譽商店
三清劍	俠義商店
柔腸	普通3－10、普通5－5、高手1－3 神兵傳1－1、神兵傳1－2、神兵傳1－3
秋水	普通1－1、困難2－4
墨儀	榮譽商店、神兵傳3－4、神兵傳3－5、神兵傳3－6、神兵傳3－7
狼牙	困難1－5、困難5－10、高手4－6、神兵傳1－7 神兵傳1－8、神兵傳1－9、神兵傳1－10
風華散	困難4－6、困難6－6、高手3－2

絕學大部分施展完按重擊都會接劍氣，而且隨著玩家操作都還能再多一道劍氣（除了步月迴風之外），基本上操作就是讓玩家打帶跑，要在絕學後連其它招式比較困難。氣旋斬帶不工的情況，多了暈眩和燒傷，比較有機會再接其它的技能。步月迴風可以當成是很不錯的閃躲技能，劍氣可成為屏障干擾敵人走位和中斷敵人追擊。易武可以突進，只是注意這招不能用來接浮空的敵人或對倒地的敵人造成的傷害。劍的選擇原則上，比較推薦柔腸和逆水劍這類追加對遊擊有效果的武器，或是風華散和逆水寒這類有多招式的，如果絕技帶氣旋斬才會考量不工。



殘風卷起浮空。



絕學刃舞織連擊高，但破綻相對也多。



附加劍氣是劍的絕學特色。

拳類教學

名稱	出處關卡
湛空破	俠義商店
刑戮拳套	普通5－6、高手3－6、高手7－2
蠻荒之咬	普通5－9、高手3－6、高手7－2
煉蠍	困難3－4、困難7－9、高手4－9
九曜星	俠義商店、神兵傳4－1 神兵傳4－2、神兵傳4－3
尖刺拳套	普通2－1
疾雨	榮譽商店
纏風	困難5－3、困難7－2、高手3－7
百裂	普通1－4、困難2－5
五虎退	普通4－10、普通5－7、高手2－1

高連招爆發，靈活性也高，絕學是靠內力，一開始是滿的狀態，靠時間恢復，所以可以連放打出很可觀的傷害，缺點只有攻擊距離偏短。招式輕擊連擊算是連段用，加重擊弧月可以擊飛，九曜星可以攻擊浮空的目標，但要控制好位置才踢的中。重擊連招可擊飛，而且可以接連招，不過接輕擊會接百裂拳，段數不錯且敵人會維持在地面，比較合適之後接技。絕學怒氣技雖然起手慢了一點，不過有紫色霸氣，而且能量球能吸住附近方敵人，要注意不要被對方用紫色霸氣技破招和攻擊方向就好，施展後就可自由攻擊，如敵人被命中的情況下，也能打其它絕學或連招式造成大量的傷害。

絕學大部分分為二種方向，一種是可讓玩家持續接招，另一種是直接把敵人打到地上，通常有輸出空間時都會以持續接招為考量，只有多人混戰時，才會考量以傷害為主。然後絕學除了朔風擒可以起手之外，其它技能放在連招內或看情況出招比較好，主要是這招就算失手破綻也比較小，此外也能利用易武的效果拉近離人降低玩家所持武器切換間的攻擊距離差距。在武防裝備選擇上，準備二套會比較好，能高連招的情況下，五虎退和刑戮拳刃等這類帶持續附加特效會比較好，會混戰的情況下最好還是選擇直接強化招式或絕學的傷害及追加攻擊，多招式或絕學則看情況選擇。



拳的怒氣技在使用後可以接其它的招式一起連攻。


舞空踢的連擊數高，但只合適在接段中使用。



槍類教學

槍雖然收招慢，但距離增加不少容錯空間，而且連擊能力不錯，部分招式和絕學還能打擊周圍和有限度的轉向，所以多少可以補強沒打中目標或被圍攻的問題。輕擊連招會維持在前面範圍（差在扇形大小），重擊連招偏重在直線，會很吃方向，而且破綻不小，但可以把敵人打浮空後接招，只是並不是每一招都能連。絕學的易武則可讓敵人浮空，很合適用來接招式或絕學。

槍絕學基本上沒有追加技能，通常是放完之後直接追加其它的連段攻擊。比較麻煩一點是招式是連擊值累積，平常招式如何有效接段累積連擊值很重要，絕學基本上也都是直線為主，只是有些可以攻擊複數敵人，出虹和騰蛟

名稱	出處關卡
月如勾	困難3－6、困難7－10、高手5－7
遊蛇矛	俠義商店、神兵傳4－4、神兵傳4－5、神兵傳4－6、神兵傳4－7
溯水	俠義商店、神兵傳3－1 神兵傳3－2、神兵傳3－3
蝕骨矛	普通3－1和困難1－2
逆鱗	普通5－10、高手3－10、高手7－3
龍牙	普通7－9、困難3－9、高手5－9
六合戟	普通2－7、普通6－4、普通7－1
凌雲槍	榮譽商店
倒馬槍	普通2－2
白虹	困難1－1、困難5－5、困難7－3

PDF杂志购买微信：bfwz888888

都算是遠程投擲技能，只是出虹通常當成削血用，騰蛟當成突進和追擊技能，要當起手技要有連擊值，除非裝備逆鱗（有CD時間），也能當成接怒氣技的起手式。大回馬槍可以當成另類閃避技能，利用閃身後跳再突進的特性可以閃躲掉一些攻擊，只是使用時機很考驗反應，不過裝上月如勾後可以在受擊時直接用，可以充份發揮回馬槍的特色。

槍原則上連招主要還是靠招式，絕學除了靈蛇狂舞之外，其實對連擊沒什麼幫助，比較像是在適當時機使用可以發揮最大的效益。在武器推薦上也還是先以對招式有幫助為主，像白虹、六合戟和遊蛇矛…等，特殊需求時可以考慮像逆鱗 和月如勾等，槍的橘武二個技能很微妙，一般情況不太適用。


可多利用招式累積連擊值。

錘類教學



錘是相當暴力的武器，擊中可以造成很大的傷害，但攻擊速慢且出招空隙大，雖然有一些增加生存力，但攻擊和切換時機很重要，而且招式有些還需要蓄力，所以對新手來說不是很好用，深入了解遊戲後再用比較有發揮空間。招式只有輕攻擊，分法也只有蓄不蓄力的差別，輕擊連招是一套，輕擊長按蓄力也是另一套，依照蓄力段數決定施展的連接技能。簡單來說，玩家用錘就是要有時間能蓄力攻擊才能發揮最大效益，所以使用時機如何不被打斷比較重要。絕學則除了奔雷襲之外，其它都只是單放沒有接連其它追加技，所以盡量利用絕學的霸體效果打出的傷害。

名稱	出處
鎮川錘	普通6－9、高手4－2、高手7－7
炎獸	困難4－9、高手1－5、高手6－8 神兵傳2－8、神兵傳2－9、神兵傳2－10
兕獸	困難1－4、困難5－7、高手2－2 神兵傳2－3、神兵傳2－4、神兵傳2－5
碎監錘	俠義商店
墓志名	普通3－6、普通7－3、高手1－2
狼煙	困難3－10、高手1－1、高手5－10
江山定	榮譽商店
尖刺大錘	普通2－5
悍將	榮譽商店
惡獸	普通4－2和困難1－3

錘因為要善用霸體和蓄力的關係，可能在搭配會比較和目前開放的三把武器相比格格不入，但可以透過各武易武的效果補強距離上的問題，只是和槍的相性會比較差一點，畢竟槍有一點距離還是比較好發揮。簡單來說，最好的空檔就是把敵人打倒地賺取能力蓄力的時間，防武類型選擇依照搭配的另外一把武器而定比較重要，而且請善用道具帶來的效果（包括控制敵人）。


招式可以利用蓄力有變化。


絕學霸體的運用很重要。


錘的技能冷卻也偏長。

新作發表

經典橫向格鬥手遊震撼登台！

全新日系科幻風格王者競技！



遊戲下載

武神默示錄

上市日期■ 2019年1月15日
版本■ 1.1.23 語言■ 繁體中文
要求■ Android 4.1以上、iOS 9.0以上

由eLIVE易來數位娛樂有限公司代理的《武神默示錄》為日系橫向格鬥KO手遊。是一款由台日韓聯合製作的手機遊戲，同時特邀日本眾多聲優進行遊戲角色配音；此遊戲強調格鬥操作上的打擊快感與放招特效，也具備各式武神培養及多樣PK玩法。讓我們一起重燃熱血，成為最強王者！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

華麗技能 爽快戰鬥

橫向格鬥KO手遊《武神默示錄》中完整還原街機玩法體驗，在不同關卡中有1V1、3V3的PK玩法及規則，除了能體驗對戰的快感外，還可以透過培養武將來獲得更酷炫、強大的技能，有的武將甚至會變身魔化等。在《武神默示錄》想要配出最適合自己的隊伍可以從多方面著手，不論是強化武將、研究劇情、挑戰BOSS、甚至多與其他玩家互相切磋競技，都可獲得不同獎勵，當然武將中的各種搭配應用都會影響戰力，至於要怎麼配才好，當然就考驗玩家的智慧囉！



華麗特效、爽颯戰鬥

TIP 隊伍中的排列順序除了影響上場替換順序，也影響在休養及戰鬥介面中出現的角色，在路上看到有其他玩家用不同角色行走，想要更改介面左上的頭像，只要將「故事關卡」中隊伍設定喜好角色為１號戰力即可。



設定隊伍影響代表角色

故事功能

故事功能在遊戲畫面右方，進遊戲最先體驗的就是看劇情打關卡，基本分為普通關卡及精英關卡兩種，而且每一章節的普通關卡有等級限制，如挑戰時遇到等級不足，只能先打其他章節的關卡或各種任務提升等級之後才能再繼續挑戰。而在進入關卡時會有對手戰力、獎勵等各種提示，依照戰力及目標敵人評估自身戰力及上場的武將，自然可提升對戰效率，不過在故事功能中，最多上場就是三名武將，可透過手動替換，每次替換時會自動施放大招，清理多數小怪既方便又快速。



對戰前好好確認關卡需求！

故事系統

故事劇情主要敘述被選為神之子的真龍血脈劉備，為平息世界亂並找出宿命的答案而踏上冒險旅途，並在過程中結識各路好手，在關卡一開始除了劉備，陸續還有關羽、張飛會加入隊伍中，三人可組成基本的攻擊型隊伍，當然後續關卡中敵人會愈來愈強，挑戰關卡同時也要提升各武將的能力才行，後續若有其他武將加入，可再行調整隊伍配置。

TIP 在普通模式中有主線劇情的對話，對話中有時會出現特殊字串時，記下後可試著在「密碼提示」中輸入，若對應上正確密碼解密，可獲得特殊獎勵。

普通模式與精英模式

基本普通與精英模式除了敵人強度不同，關卡內容及挑戰目標是相同的，但一般對話劇情則只有普通模式才有，每次進入都會有對話，如漏掉沒看的劇情可以重新觀看，精英模式以每一章節為計算方式，需要在章節的普通模式關卡全數通關後，才能開啟該章節的精英模式，兩種模式的星數是分開計算的，遇到需要星星數的限時任務等需求時，除了挑戰普通模式也不要忘記精英模式有星星可以拿，想要完整拿到關卡的挑戰三星可以參考戰力值，隊伍綜合戰力和關卡需求戰力持平或超過關卡時，較容易成功達成挑戰目標。



魔化的BOSS
自帶特殊技能
會較難打…

MOBILE
ONLINE
WEB

武將培養相關系統

為了能擊敗愈來愈強的敵人們，武將必要跟著提升能力，培養武將與許多系統有關，光是角色功能本身就有五種方式可進行，而後天如特訓及奇術等都能提升能力，等級愈高開放功能會愈多。



新角色解封，歡迎美女貂嬋加入

武魂解放

武魂解放可以提升武將的稀有度，從白色一階開始，最多可提升到十階，提升階層時武將們的技能會跟著提升威力及效果，部份武將在提升到某一階層時還會更改外型，甚至像劉備在五階及十階各會改變一次外型，相關武將變幻可參閱圖鑑中有階層提示，不過提升階級需要大量藍品戰魂，五階開始更需要高品的紫品質烈戰魂，建議先選三名武將為主力隊伍，讓武將平均成長階層，除了能提升隊伍的平均戰力，同時可以兼顧後續羈絆、挑戰關卡等不同需求，武魂目前可從一般故事關卡、武將列將、天機商店等方式獲得戰魂愈昂貴，需要挑戰的關卡也愈高等。

武器強化

武器可透過升等來提升能力，一般升級需要銅幣，每十級突破時另外需要靈銀等特殊材強化材料，武器強化最高等級和角色等級相同，也就是每次武將升級時都需要跟著強化武器，而且武器突破後會增加新的天賦技能，武器等級愈高，增加的技能愈多，各國武將突破時需要的材料可從關卡或天機商店獲得。



透過各種強化方式來提升攻擊效果

天賦修行

天賦修行類似於技能加成，可分為提升攻擊威力及角色素質等效果，其中有的天賦提升後僅能提升自己的素質，也有提升後全體角色皆能受惠，但技能點會依照時間每五分鐘獲得一點，最高儲存上限20點來獲得，推薦在選擇天賦時，以第一技能優先點滿，剩餘點數以可強化全體能力值為優先選擇。



提升天賦有點數及等級限制

TIP 在角色系統中推薦將培養重點放在武魂解放、武器強化及天賦修行上，在材料及銅幣數量足夠下，武器強化及天賦修行為主，儘量提升到目前等級可達最高上限，可最大限度提升武將能力值。

角色羈絆

在三國中互有關聯的角色會形成羈絆效果，符合的角色解鎖後就會自動開啟，透過角色的升階可以提升羈絆效果，而且必須相關角色都符合階層效果才行，而且一名武將可能有多種羈絆，不同羈絆發揮的效果不同，哪怕武將不上場也建議多少投資戰魂提升階層到四階，可快速提升武將能力值。





大小喬間有羈絆效果

PDF杂志购买微信：bfwz888888



再猜中一個就可以不遇到炸彈完美完成特訓

角色究極突破

當武將強化升階達10階且武器突破50級時，再透過蒐集一定材料，可利用究極突破來提升武將星等，每次升星都能提升基本素質，最高可達到紅色五星，因需要材料有武魂、武將本身的碎片、武將本身的元神等各種較難入手的特殊材料，除了活動及關卡獲得外，也可從各種商店購入，如名望、功勛等，但這些商店需要特殊貨幣，必須勤於參加各種挑戰及活動才能集齊，需要時間較長，屬於高等級之後才會用到的功能。

TIP 在武將角色功能介面中，武將名旁有兩個介紹按鍵，其中藍色按鍵為武將資料，除了顯示武將的資料、特色，官方建議搭配外，最重點是有推薦連招方式，在關卡中手動的一大利器，想知道自己隊中的武將怎麼操作最好，看這裡就對了。


武將的資料不清楚可以看角色介紹

奇術星命

奇術系統中的星命功能是透過星辰之力可以提升武將們的能力值提升，而可用的星辰數量就是在故事關卡中三星挑戰獲得的星數，每個關卡可獲得最多三顆星，每次提升星辰之力會花掉五顆星星，不過效果是所有角色均能受惠的。


透過星辰之力增加各種能力值！



特訓

透過特訓提升一名武將的能力值，每次特訓會消耗一定銅幣，出現的九個標靶，其中有七個能力值數值及兩顆炸彈，選到炸彈可以消耗稻草人抵銷。特訓有攻擊、防禦、生命、耐力四種方向，每名角色有不同的特訓值上限，到達55級時可以透過突破再提升上限，稻草人目前除了活動及商店外，也可以在關卡中獲得。



特訓可以強化的效果有四種

奇術禦靈

在戰鬥時可另外裝備一名禦靈，在需要時可施放禦靈技能，雖然不是培養武將必須，但是在戰鬥中可以派上極大用場，禦靈會隨主線劇情出現，最先可用的禦靈有森羅及明王，在危急情況是很好的助理，不過，裝備後必須手動發動技能。禦靈本身可透過混沌精華加銅幣來提升等級，等級高後除了提升禦靈的技能等級還會增加新技能，不同的禦靈有不同的能力值及技能，一開始不知道用哪個禦靈比較好時，推薦先裝備基本能補血的森靈，技能一放除了造成敵人傷害還會恢復生命，被動還能持續回血，在一般故事關卡、打王都十分好用！


禦靈可以透過升等來提升能力值與效果

其餘特色系統

除了故事關卡之外其他可能會有戰鬥的介面，當然裡面有許多有趣的功能，像天池裡泡溫泉、銅雀臺中與女武將們交往，或在挑戰中挑戰自我極限，不同的功能有不同的玩法。



12種挑戰玩法

在挑戰中有許多功能，會依照等級開放，愈高等開放的挑戰愈多種，其中演武場、過關斬將、雲遊四海三個活動推薦每日最少挑戰一次，演武場獲得的武勳可在武勳商店消費，只要有排名就能多少獲促點數，過關斬將及雲遊四海的寶箱可開出特殊物品。



雲遊四海倒數計時中



天池配對

在天池中當然是泡溫泉，每次進入會出現隨機三名武將，不限於是否本身擁有的角色，除了每次能獲得各種特殊物品，在天池中還可以對花，如集滿與對花名單相同的五名武將，可獲得戰魂做為獎勵，只是在天池中的角色是隨機出現，能不能出現想要集花的武將就只能碰運氣囉！


在天池中泡溫泉，會出現什麼都不奇怪

銅雀台後宮

透過銅雀臺可以和不同的女武將交往，但在交往之前，要先滿足不同女武將的需求來結識他們，而且並不是已將女武將召募入隊伍就會出現，簡單如小喬要泡滿天池50次，困難也有如左慈要在演武場達到300名，結識後才能幫女武將們換時裝。



結識後的女武將才會彩色的！

TIP 想要在銅雀台結識黃月英，必須在天機商店購物滿50次才行，若都沒有想買的東西，靈銀和戰魂要用的數量多，還沒有的武將武魂也可以考慮。



銅雀台想要和黃月英交往，要買滿50次才行

PDF杂志购买微信：bfwz888888



休養系統

為了能擊敗愈來愈強的敵人們，武將必要跟著提升能力，培養武將與許多系統有關，光是角色功能本身就有五種方式可進行，而後天如特訓及奇術等都能提升能力，等級愈高開放功能會愈多。



休養介面的功能比較簡單

搜魂

類似於召募功能，可召募到其他武將及各強化用物品，其中召募到的武將實際獲得是碎片，還需要在角色功能解鎖才能召喚出來，分有初級及高級兩種，高級召喚固定24小時可免費使用一次，初級召喚固定可免費召喚10次。

天機商店

以黃月英為看板娘的商店，使用貨幣包括藍晶及銅幣，每隔一段時間會重新進貨，出現貨品隨機，一般如女武將交往用品、秘符、戰魂、靈銀及各武將的碎片，甚至還可能出現女武將時裝碎片，不過天機商店是有等級分別的，愈高等會出現的特殊、高品質的商品愈多，多多購買可以提升天機商店等級，但每一項物品會有購買次數及貨幣的不同，而且同一樣物品買的次數愈多，價格也會愈高，在購買時要特別注意，不小心就會多花許多錢哩！



天機商店開業中！

烹飪

烹飪功能是《武神默示錄》中非常有趣的設計，每日在0、9、12、15、18、21點可獲得烹飪次數，之後透過在關卡中蒐集的食材，可選擇烹飪出各種不同的美食，美食有獲得銅幣及能量等效果，這些食物在製作中有三顆愛心時，食用後還會有加成，另外戰力達到一定程度還可以享用特級料理，想要成為廚神，就多多提升廚藝吧！



在關卡中蒐集的食材就是要用在烹飪功能



成功烹飪三顆愛心的美食！

訓練功能

專門用來測試戰鬥及技能效果的功能，和戰鬥相同但敵人不會反擊，可用來練習各種連招、測試角色效果等，在挑戰中正上方的戰停鍵可用來退出及操作相關的訓練設定，厭倦了自動，想要練習技術，選用訓練功能就對了！



全職業屬性培育寶典

練功殺人、打寶賺錢 四效合一！



遊戲下載

凱薩

上市日期■ 2019年1月9日
語言■ 繁體中文
要求■ Android5.0以上、iOS9.0以上

遊戲中人物角色每次升級，系統會依照職業特色在人物屬性自動分配1點，而當角色等級達整數10及倍數時，可獲得4點自由點數讓玩家自行分配。自由點數總共有8種屬性供玩家選擇，不同的點數分配將改變角色的定位，本期就要帶來各職業點數分配常見組合及優劣勢分析。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

戰士配點分析

戰士人物屬性成長表

每點屬性	屬性提升效果		
力量	+0.7防禦力	+0.35攻擊力	+0.35命中
敏捷	+0.35閃避	—	—
智慧	+1暴擊防禦力	+1技能傷害減少	—
體力	+15HP	+0.2HP恢復力	—
幸運	+0.5暴擊攻擊力	+0.2暴擊率	+0.25暴擊迴避率
HP	+15HP	—	—
暴擊率	+1%暴擊率	—	—
防禦力	+1防禦力	—	—


吃我一劍！

全力量型

目前戰士主流為兩種人物屬性分配，第一種為「全力量型」的力戰。全力量型的特色在於防禦成長很高，只比全防禦分配每級少0.3防禦加成，同時還額外提升0.35攻擊力及0.35命中成長，30點力量可帶來20點防禦及10點攻擊力與命中加成，能打、能坦、攻守皆備。

力戰最大優點在於單人掛機能力很強，只要帶上足夠的藥水及增幅魔法石，可以獨自在略高等級區域掛機打寶。而劣勢在於《凱薩》沒有治療職業，在組隊打寶、打王團中，戰士是承受最多傷害的主坦職業，所有敵方給予的傷害都會轉換成戰士的藥水費用，其他隊友或許還能在加持道具、增益藥水及怪物掉落金錢中保持收益持平，但戰士除非吸到製作書或稀有材料，否則肯定是虧錢的……

防體分配型

第二種主流配點方式是「防體分配」，簡稱防戰。戰士的體力成長非常高，每點體力帶來15點HP加成，與全HP的加點方式持平，同時還會帶來0.2的HP恢復力。高體力帶來高血量及生命恢復，血量幾乎為其他職業兩倍，同時部分點數分配到防禦身上，高防禦的減傷效果很棒，喝水頻率也只有其他職業一半，容錯率很高。

防戰最大優勢就是掛低等怪區域幾乎無損，1000瓶小型體力藥水可以掛好幾天，完全不需要回城補給。少喝水就是多賺錢，就賺錢效率來說要比純力量型高出一截，並且在組隊打王、打寶團中也比較不容易翻車。同時以目前主流的練功及副本團來說，組隊經驗及掉落物幾乎都設定為平均分配，所以防戰的升級速度其實不會比力戰差多少。


迎面斬擊！


有種斯巴達戰士剛猛的FU

魔法師配點分析

魔法師人物屬性成長表

每點屬性	屬性提升效果		
力量	+0.5防禦力	—	—
敏捷	+0.2閃避	—	—
智慧	+0.35攻擊力	+0.25命中	+1暴擊防禦力 +1技能傷害減少
體力	+8HP	+0.2HP恢復力	—
幸運	+0.5暴擊攻擊力	+0.2暴擊率	+0.25暴擊迴避率
HP	+15HP	—	—
暴擊率	+1%暴擊率	—	—
防禦力	+1防禦力	—	—

暴擊流

以過往遊戲經驗來說，絕大部分玩家通常會以全智慧的方式作為魔法師的配點方案，但事實上以角色加成來看，純智慧的配點方式對角色的收益並不高，30點智慧不過增加10點攻擊力、7點命中及10點暴擊防禦力及10點技能傷害減少。暴擊防禦、技能傷害減少在PVE收益不大，因為絕大多數怪物很少使用技能，也很少出現暴擊，即使這兩項屬性很高，魔法師在承受傷害方面一樣很脆弱，仍然可能會被一般怪物用普通攻擊打死。但即使完全不點智慧，魔法師的智慧成長一樣很高，這兩種屬性仍然不低，對PVP及BOSS一樣有減傷效果。



魔法師的技能傷害為所有職業之冠，大部分小怪只要兩發魔法下去就能解決，所以單純增加攻擊力的收益沒有想像中那麼大，尤其魔法師有增加暴擊率及暴擊傷害的被動技能，純粹以追求最高傷害的角度來看，全部點暴擊的傷害期望值較高，實際收益也更大。魔法師完全可以選擇在一發技能出現暴擊就KO敵人的怪物區域裡用範圍法術群刷，並且單體技能出現暴擊的殺傷力也比純粹加攻擊力的傷害更大，因此真正要玩暴力法師的話，建議自由點數全部投資在暴擊率身上，提升暴擊率配合被動技能「洞察」及「極大化」，每點屬性帶來的加成要大於300%，而全智慧配點的話，攻擊力1點就只有攻擊力1點的實際效果了。



逆天防禦型

要玩另類法師的話，建議升級的自由點數全部點「防禦力」玩防禦型法師。在遊戲中玩家走在路上看到的墓碑，有八成以上都是魔法師的，因為魔法師的輸出傷害主要靠技能，打強力一點的怪物都要等技能冷卻，但掛機直接就開怪了。很多萌新法師不知道設定或是貪圖便利或清怪效率，都不會把擴充技能「凍土的氣息」關閉，而「凍土的氣息」是一招攻擊範圍非常大的範圍攻擊技，經常會打到2隻以上的怪物，一旦角色周圍解任務、練功的玩家人數減少，就會遭到複數的怪物圍攻，當喝水的HP恢復趕不上損血的速度，就能看見魔法師變成墓碑，若角色經常陣亡，更談不上什麼掛機效率。

而防禦力這項屬性在遊戲中的收益非常大，每點防禦可減少1點傷害，配合魔法師天生高智慧所帶來的暴擊防禦及技能減傷，使防禦型法師成為遊戲中頂尖的法坦，在有足夠紅水的情況下，很難被敵人殺死，如此一來配合範圍技，掛機效率就會大幅提升！

弓箭手配點分析

弓箭手人物屬性成長表

每點屬性	屬性提升效果		
力量	+0.5防禦力	—	—
敏捷	+0.25閃避	+0.35攻擊力	+0.35命中
智慧	+1暴擊防禦力	+1技能傷害減少	—
體力	+10HP	+0.2HP恢復力	—
幸運	+0.5暴擊攻擊力	+0.2暴擊率	+0.25暴擊迴避率
HP	+15HP	—	—
暴擊率	+1%暴擊率	—	—
防禦力	+1防禦力	—	—

全敏型



弓箭手算是掛機賺錢的王者，天生敏捷及體力成長很高，敏捷帶來高命中、高攻擊、高閃避，體力帶來高血量的優勢，再加上攻擊距離遠，起手攻速快，雖然技能傷害及爆發力比不上刺客、魔法師，生存能力不及戰士，但是論持續輸出能力無人能及。

一般主流弓箭手通常為純敏捷點法，因為敏捷會平均提升弓箭手的攻擊力、命中率及閃避率，角色能力非常平衡，加上弓箭手的裝備會帶來較高的閃避及體力，所以生存能力也還不錯，是少數能單人在高等區域練功賺錢達到平衡的配點方式。

全敏捷的配點方式非常穩健，最大優勢是在低等級區域掛網消耗很低，不需要消耗增幅魔法石就有足夠的傷害，使用最低階的小型體力藥水1000瓶就能掛上一整天，既不會遭到怪物圍毆，也能解決突然出現的區域小BOSS，假如玩家是第一次接觸《凱薩》的萌新，建議第一隻角色創造一名全敏弓箭手，可以幫你賺很多錢。掛等級低於角色15級左右的區域，一天收入不會少於50萬，能替萌新帶來第一桶金。由於擁有穩定的傷害輸出及出色的搶怪能力，在組隊方面也頗受歡迎。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

刺客 配點分析

全血型

不過全敏弓在PVP方面並沒有太大亮點，輸出傷害及爆發能力遠遜於法師及刺客，生存能力遠遜於戰士，同等戰力下即使獲得先手也很可能被對手反殺，只有在團戰中靠人數擺出弓陣才能取得優勢。

玩家若打算在單人PVP方面有所建樹的話，可以考慮練全血弓全部點HP，因為該遊戲角色的攻擊力不算誇張，以40級刺客而論，普攻傷害不過在25上下，技能總傷害不過100出頭，若角色總血量超過500以上，就很難被刺客一套帶走。血牛弓能依靠遠距離及高血量的優勢，利用風箏戰術把脆皮的對手給磨死。



連射



狙擊射擊



組隊冒險



刺客人物屬性成長表

每點屬性	屬性提升效果		
力量	+0.5防禦力	+0.35攻擊力	+0.25命中
敏捷	+0.2閃避	—	—
智慧	+1暴擊防禦力	+1技能傷害減少	—
體力	+12HP	+0.2HP恢復力	—
幸運	+0.5暴擊攻擊力	+0.2暴擊率	+0.25暴擊迴避率
HP	+15HP	—	—
暴擊率	+1%暴擊率	—	—
防禦力	+1防禦力	—	—

刺客天生的敏捷及力量成長較高，定位為主攻擊、輔閃避，但是敏捷屬性帶來的角色加成非常少，每5點敏捷才增加1點閃避，可以說是刺客投資CP值最低的屬性，在角色總成長點數相同的情況下，天生敏捷高成長，有種淡淡的憂傷……

以裸裝的面板屬性來看，刺客似乎是四種職業裡最差，低攻擊、低血量、低命中、低防禦、低閃避，但這只能說明刺客等級成長帶來的面板加成較差，不表示刺客的實際戰力就差，因為角色的戰力更多來自於後天的培養，並且為了遊戲平衡而產生角色屬性落差的情況，就表示角色的上限很高，刺客前期就能秒怪，後期只會更強。

全力型

主流刺客一般來說有兩種練法，第一種是全力刺，可為刺客帶來更多的攻擊力。刺客的「喋血劍舞」為四段攻擊，每增加1點攻擊力，其效果相當於增加四倍，高攻擊刺客一招就能打掉怪物2/3以上血量，而且刺客的攻速頗快，每點攻擊力的收益也比其他職業更高。平民刺客建議全力型培養，因為力量能帶來一定的防禦力及命中，使刺客打得更準、生存力更高、減少喝水的頻率、增加遊戲前期賺錢的效率。

血牛型

如果是課金玩家的話，筆者認為可以點血牛刺客，因為高血量帶來的容錯率，可以讓神裝刺客毫無顧慮迎面強殺，在PVP方面會有十分耀眼的表現！

暴擊型

另一種點法則是暴擊刺，自由點數主暴擊率、副幸運，拚傷害期待值。刺客一般打怪需要兩招技能加上幾下普通攻擊，全力型殺怪效率沒有質量的變化，不如賭技能全部暴擊一套秒人或一招秒怪。遊戲前期在常駐增幅魔法石的情況下，暴擊刺無論是打怪賺錢還是升級的效率都比全力刺高，因為增幅魔法石加4點攻擊力相當於12點力量的攻擊加成，而增加12點力量的輸出收益沒有12%暴擊率來得高，因此暴擊刺的點法會比較強。但後期怪物的普攻傷害比較高，暴擊刺喝水的HP恢復率不一定能與怪物的攻擊持平，這是打算點暴擊刺的玩家需要考慮的地方，前期升級比較快，後面可能需要洗點。

撰文：釋如玄　文編：初行彥　美編：emily

新作發表



©Magica Quartet/Aniplex,Magia Record Partners

締結契約化身魔法少女！



遊戲下載

魔法紀錄 魔法少女小圓外傳

上市日期■ 2018年12月19日
語言■ 繁體中文　版本■ 1.2.9
要求■ Android 4.4以上、iOS 9.1以上

PDF杂志购买微信：bfwz888888

各類型魔法少女
終極推薦與隊伍組成分析

以知名動畫世界觀延伸的《魔法紀錄 魔法少女小圓外傳》，屬於角色扮演型的手遊，故事以神濱市為舞台，圍繞著30位以上的魔法少女進行。魔法少女們各有所長，想要選出適合自己隊伍的魔法少女，除了要運氣之外，也要瞭解魔法少女們的定位與優勢，身為小丘比的我們今天也要開心地和魔法少女並肩作戰。

魔法少女大解析

《魔法紀錄 魔法少女小圓外傳》手遊的戰鬥模式以回合制進行，由魔法少女們組隊與敵人作戰，每位魔法少女都有屬性、連攜、Magia等不同特長，在戰鬥中透過行動盤、技能等交錯使用，達到最有效率的攻擊，想要善用這些魔法少女們的能力，就要先知道的各種能力值有什麼區別。組成一個隊伍進入一個新挑戰之前，包括屬性、技能、記憶結晶等，都需要優先考量！



快來幫魔法少女指出一條明路吧！

屬性

魔法少女有光、暗、火、木、水五種屬性，其中光與暗互有相剋，對其他屬性為100%攻擊，火、木、水為一個相剋循環，被剋時攻擊防禦都會減弱為75%，但對上光與暗屬性就為100%，在進入關卡、選擇支援時介面會標示出敵人屬性，方便安排隊伍，雖說選擇有利屬性的魔法少女出戰可以更有效挑戰關卡，但若只有屬性沒有足夠的攻擊力是不夠的，在沒有適合的魔法少女也可以選擇支援魔法少女，目前用途最廣的屬性是光與暗，對上各屬性都有一定的攻擊力，尤其對上BOSS關卡時，如果隊內沒有較強力、較適合關卡屬性的魔法少女，那就選一個等級高、屬性是光或暗的友軍來支援！



實力不夠？那就選一個強力幫手吧！

連攜技

在魔法少女集滿三顆能量珠後可以發動連攜技能，連攜的類型相當多，不過初期好用當然首推能補血的治療類連攜技，面對愈來愈強的對手，治療類技能能發揮很大用處，尤其在通關評價中大部份都有一項「無人被擊倒通關」，如隊伍中沒有足夠強力的魔法少女，環彩羽就一定要派上場，彩羽自帶的HP恢復技能可大幅度保證魔法少女不被擊敗。



連攜發動中



Magia技

魔法少女們的大絕招在MP滿才能發動，MP透過被攻擊或是選擇A行動盤來累計，通常是遇到較困難的關卡、BOSS戰、鏡像屋等強力對手等才有機會發動，Magia技能的效果比一般技能強力，若想在回合中發動，必須從第一回開始多蒐集MP，較簡單的關卡哪怕打到最後也很難滿足可發動Magia的條件。



Magia技能發動中有動畫！



也有個別魔法少女專用的記憶結晶

記憶結晶

魔法少女們可裝備的特殊卡片，分為主動技及被動技能，像自動回復、攻擊、防禦、迴避等都很受到歡迎，記憶結晶目前可以從轉蛋中獲得，好用的記憶結晶能大幅提升魔法少女攻防效果，如果還不知道要裝什麼較有用時，建議先從可以自動恢復的記憶結晶開始使用吧！

普攻型魔法少女

攻擊類魔法少女分成普攻型及技能攻擊兩種方式，普攻型較為泛用，這一類的魔法少女行動盤以BC為主要，B盤的效率好，C盤的攻擊力高，尤其B盤不論橫直攻擊方式都是關卡中清怪的一大利器，初期隊伍中的魔法少女較少，活動初級關卡最多發動到連攜技能，正常都以都以普通攻擊為主，代表角色如曉美焰、水波玲奈、十咎桃子、加賀見真良、保澄雫等，其中又以光屬及暗屬的角色較受歡迎。



十咎桃子有3C盤加攻擊連攜，普攻效果不錯

記憶結晶配置

攻擊型自然要搭配能強化攻擊力的記憶結晶，以B盤為主可搭配提升B盤攻擊力記憶結晶，如「朝陽光芒所指」、「被白色的羽翼包圍」、「通往世界的伸展台」等，主力C盤如「初次見面的搭擋組合」，若追求BC盤通用可選強化攻擊的記憶結晶，如「值得依靠的麻美學姐」、「她一定會喜歡吧」，都是不錯選擇。



朝向光芒所指，加B盤傷害不可獲缺～

推薦角色

攻擊型的魔法少女本身攻擊力高，雖行動盤有數種排列，一般關卡可選擇B盤2個以上為主力攻擊，如曉美焰就是屬性、攻擊力都很不錯的選擇，而且雙BC盤在範圍和一般攻擊都很常出現，如打到放施大招時Magia技效果也不錯，充當攻擊主力沒問題。



四星的曉美焰是一個不錯的攻擊角色

加賀見真良雖是雙AC盤，Magia技效果普通，但基本數值攻擊力高、好培養，而且攻擊加增加快，三星角等級封頂時攻擊力媲美四星角色，同時是光屬性的，做為攻擊主力相當不錯。

十咎桃子為3C盤代表，蓄力後強力攻擊除了搭配攻擊力的記憶結晶也可搭配爆擊記憶結晶，缺點是Magia技和加賀見真良一樣是單體，而且是火屬性，對上水屬關卡不適用。



神出鬼沒的加賀見真良

角色名稱	屬性	說明
曉美焰	暗	雙B盤兼顧橫直，Magia技攻擊範圍廣，攻擊力高不容易被剋到屬性
加賀見真良	光	雙AC盤極限攻擊力近6千，比起四星角也不惶多讓
十咎桃子	火	3C盤攻擊力強，搭配強化記憶結晶攻擊力高

PDF杂志购买微信：bfwz888888

技能型魔法少女

雖說使用技能攻擊，但不論是連攜技或Magia技都需要集氣，連攜技需要三次攻擊，而Magia技更要MP滿100才能發動，對A盤使用及MP的蒐集較為注重，而且能發動Magia技的關卡回合數容易拖長才能看到效果，例如BOSS、鏡屋等，因此技能型魔法少女可以ATK普通，但HP或DEF不可太低，總是要活到能發動技能才有用，代表角色如巴麻美、綾野梨花、七海八千代、秋野楓、由比鶴乃等。



麻美學姐出擊！



主線中彩羽MP滿200時使出魔女化身

記憶結晶配置

技能型可選強化Magia攻擊力的記憶結晶，例如「與鹿目圓共織因果的魔法少女」、「尋找一線希望」，也可以選提升MP的記憶結晶，如「要對大家保密喔」、「合作無間的搭檔結合」、「我才沒在等呢！」快速提升MP是可讓Magia技能發動的一種方式，不過技能型畢竟也需要先使用A盤蒐集MP，同時也要保證能活到最後，其他提升攻擊傷害、自我恢復型的記憶結晶也可以使用。



八千代的相關記憶結晶，有提升傷害及減免被傷害效果

推薦角色

技能型魔法少女有相當多種類，綾野梨花就屬於標準技能型，連攜可提升友軍暴擊力，普攻有3A盤加上全體攻擊的Magia技能，雖然本身攻防能力都算不上頂尖，但容易累計MP達到快速發動技能是一大優勢。



綾野梨花技能發動



巴麻美和由比鶴乃十分相像，不過巴麻美是四星角色，起始能力值高，二星的由比鶴乃需要多培養升級才能派上戰場，不論是雙AC或雙AB盤都為了保證在蒐集MP同時能有普攻能力，在選擇這類魔法少女登場時要注意敵軍屬性，遇到相剋屬性相當吃虧。



連攜技提升攻擊型魔法少女的攻擊力

角色名稱	屬性	說明
綾野梨花	火	3A盤加上強力屬性攻擊Magia技能，在累計MP上有優勢
巴麻美	木	雙AC盤普攻，基礎攻擊力高但容易受到屬性限制，Magia大招威力強大且有束縛效果
由比鶴乃	火	雙AB盤能力值普通，起始二星升等較容易，Magia技能可全體傷害，同時連攜技可提升B盤傷害

輔助型魔法少女

輔助型的魔法少女包括有恢復HP、解除異常狀態等效果，在連攜技和Magia技都有各種相關效果，差別在有的魔法少女是連攜技補血的多寡及Magia技發動目標限制，像環彩羽、鹿目圓、夏目佳子、胡桃愛香、千歲由真等，技能都有帶HP回復效果，建議對上較簡單的敵人時，有一名治療型魔法少女就足夠；但對手敵人較強，如BOSS出沒或活動中級以上關卡時，建議在陣型中最少有兩名治療型的魔法少女，以利技能互用。



千歲由真的連攜技能有HP恢復效果

推薦角色

輔助型角色首推自然是人氣角色鹿目圓，小圓既能打又能補，Magia技除了恢復HP還可兼顧全範圍攻擊，本身是光屬性又是起始四星的角色，對戰中不容易死亡，升級後可大幅度提升隊伍戰力，哪怕不是自己隊伍中的，當成支援也可以發揮很大戰力。

新手開局可以多培養環彩羽，雖然最多只能達到三星，但從起始一星開始培養，材料入手容易且升等就可以當成即時戰力，高等的環彩羽打得痛，Magia技又是範圍攻擊，是鏡屋中最不可小覷的對手。

角色名稱	屬性	說明
環彩羽	光	好入手好培養，升等就是即時戰力，大招帶治療效果且是範圍攻擊，目前只能升到三星
鹿目圓	光	人氣最旺角色，大招、連攜都帶治療效果，大招同時可以範圍攻擊，轉蛋角色，較難入手

記憶結晶配置

連攜技雖然有補血恢復等效果，但只能用在其他角色身上沒辦法自救，推薦裝備可以自我保護的記憶結晶，例如「永不熄滅的光明」、「懷抱夢與希望」等，裝備後為被動技能，可於被攻擊後每回合自動恢復HP到滿，像環彩羽有專用的記憶結晶「密密麻麻的料理食譜」也是不錯的選擇。退求其次迴避類的記憶結晶也可以自我保護，像「曾是空虛的世界」低星好取得、好升級，機率性迴避攻擊，如果沒有適合的卡片也可使用。



提升記憶結晶等級後自我恢復HP量會增加



有想要的記憶結晶也要記得升級強化!



PDF杂志购买微信：bfwz888888

隊伍分佈

魔法少女的挑戰主要來自於劇情關卡及鏡像屋兩種挑戰的對手不同，在劇情關卡中出現的是魔女、使魔及謠，而鏡像屋對上的是玩家鏡像，挑戰時隊伍安排略有不同，像劇情關卡會提示敵人屬性，可透過即時修正或尋找有利援軍來提升效率，但在鏡像裡的對手都是魔法少女，就要透過分析對手組合，來應對，兩種挑戰不單影響組隊方式，連裝備的記憶結晶也可能影響戰局。



對戰來自各處的魔法少女們的鏡像

劇情關卡配置

劇情關卡中除了本身的配置還可以選擇一名支援，一般劇情配置陣型不是重點，上場的魔法少女能力值才是發揮重點，尤其在BOSS關卡時敵人較強大，在進入最終回合時建議先將連攜、Magia技能、記憶結晶主動技等預備起來，在前幾個回合敵人少時可以多蒐集MP及連攜集氣，保證在對到最後關卡時魔法少女們是最好狀態，才能擊殺難纏的敵人們。



準備擊殺立耳魔女！



沒注意讓對手放了Magia技能

鏡像屋配置

鏡屋裡可以搶先攻擊，佔有一定優勢，但在挑戰中隊伍配置有還是要參考敵方配置，搭配有兩個方向，一種是求速戰速決，隊伍裡至少有一至二名魔法少女已強化到高等，擺陣形正中間，記憶結晶以開局能發動使用的為主要選擇，如強化BC盤攻擊、增加爆擊、迴避等，力求1回合直接擊敗敵軍，不給反擊機會。



先用相剋屬性及範圍技擊殺低星角

沒辦法把角色強化升星到高等時，會以較多回合耗時攻擊為主要，這時可派高攻加輔助，最少有一名可全範圍攻擊的技能型魔法少女，快速蒐集MP來施放大招，這類型就要挑對手攻擊，而且要注意對手有沒有類似的配置，優先攻擊星等低、MP蒐集快的角色，若不注意讓敵人搶先施放大招，結果可是會造成隊伍全滅的。

小提示

在鏡像屋裡除了注意對手的角色分佈，也要注意對手的等級，有時只有一名敵人但等級及星等都超高時，沒有一回合擊敗對手很可能被直接秒殺，如沒有一回合擊敗對手的能力，哪怕顯示為「較弱」，也不要輕易嘗試挑戰。



以為只有一名環彩羽的敵手居然這麼難打！





官方網站

機甲英雄 戰鬥勇者

上市日期■ 2018年12月
版本■ 大型機台　語言■ 繁體中文

由鈊象電子製作，首款台灣自製卡片遊戲機台《機甲英雄》，於去年12月開始，推出了二代續作《機甲英雄 機鬥勇者》！遊戲在台灣地區將由在遊樂場業界有多年運營經驗的樂巧創意數位代理運營，目前已經在全台各地都有實體機台可讓玩家們盡情對戰遊玩，喜愛機甲的玩家們，趕快來體驗一場現場的刺激機甲對戰吧！

真實體驗操作機甲實感

《機甲英雄 機鬥勇者》是由玩家操作各式各樣巨大機器人與對手進行 1 對 1 的戰鬥，每次遊戲時玩家都會獲得一張卡片以供玩家收集，並利用卡片輸入到機台，決定遊戲中使用的機器人、駕駛員和各式能力。配合大型機台的實體操作，以及直接面對螢幕展現對戰時的招式衝擊，玩家在就有如真正現身在機甲戰場般，感覺十分的真實且刺激。此外遊戲中，還須配合實體卡牌的牌組搭配，玩家們每次最多可以輸入 4 種卡片，每種卡片功能都不一樣，藉由你的智慧與決斷，組合出自己最喜歡的牌組，打造出最強悍的實力！


機甲-雷霆猛獅。



華美的大型機台，讓人操作起來非常具有真實感。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

豐富多樣化的卡牌組合

在新一代的《機甲英雄 機鬥勇者》中，遊戲卡牌的種類也十分豐富，讓玩家可以在享受收集樂趣之餘，組合出更多變化，來面對一場場對戰。卡牌總共可分為右例等種類，玩家們可要詳細了解每一種卡牌的功能喔！



豐富的卡牌種類是你致勝的關鍵。

- **機甲卡：**決定戰鬥中使用的機甲，每個機甲有不同的招式。
- **英雄卡：**決定戰鬥中使用的駕駛員，每個駕駛員可讓機甲的招式有不同程度的強化。
- **戰術卡：**決定在戰鬥中可使用的特殊技能。
- **召喚卡：**決定在戰鬥中可召喚的伙伴機甲。
- **勇者証：**即記錄卡，可以儲存玩家經驗值、遊戲進度、獲得的道具… 等各種資料。



周邊商品

機甲英雄機鬥勇者-限定卡片收集冊，販售價格每本新台幣$499元，初版限量加碼送勇者證一張及限定版遊戲卡三張(可至Funbox、玩具反斗城、TOY WORLD、家樂福、全省各大文具玩具小賣店設置點購買)
機甲英雄機鬥勇者-勇者證，販售價格每張新台幣$150元(可至玩具反斗城、鼎美、及全省各大文具玩具小賣店設置點購買)
相關活動訊息可至FACEBOOK粉絲專頁【機甲英雄Hero of Robots】查詢。

全新玩法及遊戲模式

在新一代的遊戲中，使用最淺顯易懂的戰鬥玩法，玩家只需輸入猜拳指令，猜贏就可以進行攻擊。特別的是遊戲中加入了連勝系統，當連續猜贏時，機器人的攻擊招式會自動提升，威力也會更強，當連續 3 連勝時更可以使出威力最強的大絕招。而遊戲模式部分，除了一人挑戰、兩人對戰外，更新增了下列三種全新模式，讓玩家們有更多不一樣的遊戲體驗。


採用簡單的猜拳戰鬥方式，人人皆可輕易上手。

- **闖關模式：**依序挑戰遊戲劇情中出現的各個對手，每個關卡還會掉落指定的覺醒道具，只要蒐集足夠的覺醒道具就可以讓機甲覺醒。
- **英雄競技場：**即真人 PVP 模式，透過與其他玩家進行即時的對戰，每次對戰後還可以獲得排行榜積分，爭取全國排名。
- **活動特區：**不定期開放的限時活動，在活動中可以取得多種不同獎勵。

六大特色 全方位樂趣

- **卡片的魅力：**玩家每玩一局都可獲得一張卡片，卡片種類多樣且功能不同，稀有卡片的製作工藝，值得玩家收藏。
- **無接縫式的戰鬥演出：**猶如格鬥遊戲中的無接縫戰鬥演出，大量具衝擊力的招式表演，使玩家深受吸引。
- **戰鬥的樂趣：**以簡單易上手的心理戰玩法，打造出一般卡片機所沒有的對戰刺激感，充分享受遊戲的樂趣。
- **即時真人對戰：**玩家可即時搜尋對手進行對戰，讓遊戲更加刺激有趣，同時也可挑戰排行榜名次獲得更多的成就感。
- **知名繪師合作：**與台、日多位著名繪師，如鋼彈機設大師—柳瀨敬之、台灣知名漫畫家—皇宇、PUMP 老師等，共同合作機甲造型設定，打造出全新多樣化且迷人的機器人角色。

《機甲英雄 機鬥勇者》目前已在台灣搶先發行第 1 彈，共推出 66 張的卡片讓玩家收集。未來除了有更多全新卡片外，玩法也會增添更多變化，讓玩家都能享受遊戲的樂趣。快來抽取強力稀有卡，一同戰勝強敵吧！

撰文：編輯部　文編：葉森　美編：miko













2019 豬年新希望

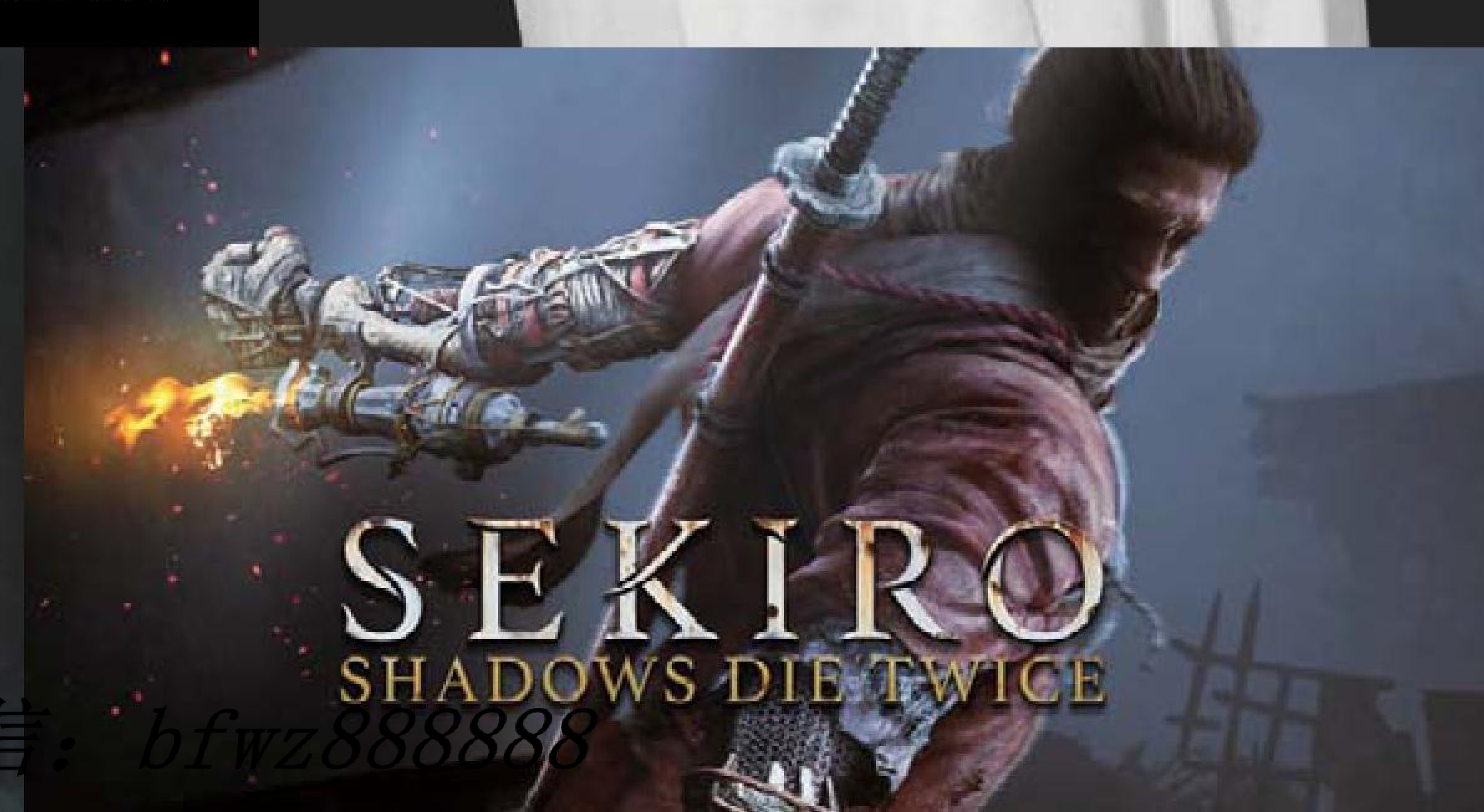
你最想玩到哪一款呢？





豬年春節馬上就要來了！雖然才年初，但是有不少強作已經預告會在2019年上市，這些強作當中，你最想玩、最期待的是哪一款呢？面對已經到來的2019年，這期的「電玩大故事」，就整理出預計會在今年推出上市的十大精選遊戲大作，不管是角色扮演、動作格鬥、科幻題材，我們都選擇了好幾款，趕快一起來看看有那些作品入選吧！





PDF杂志购买微信：bfwz888888

湯姆克蘭西：全境封鎖2
場景換到華盛頓特區

第一代的成功，讓Ubisoft推出的這款《湯姆克蘭西：全境封鎖》也「催」出了續作。續作將把故事背景帶到了病毒爆發的七年之後，遊戲也特別推出了在系列作品當中首創的8人副本「突襲行動」，應該會帶給喜歡此系列作玩家們一個全新的體驗。不過，遊戲開發團隊能否一改前作中，被不少玩家所詬病的伺服器問題，可能會成為影響這款續作遊戲，銷售成績大賣或是滯銷的關鍵因素！





隻狼：暗影雙死
點燃你的復仇之火

曾製作過《血源詛咒》、《惡魔靈魂》的開發團隊，宣布將在2019年三月推出的《隻狼：暗影雙死》，是一款以日本戰國末期為舞台的動作遊戲。精美的遊戲畫面、搭配上獨具風格的刀劍打擊感，特別是在同類型的《仁王II》尚未公佈上市日期的情況下，這款「隻狼」勢必將會成為此類遊戲愛好者最為關注的遊戲之一。



Jump Force
人氣動漫角色登場

將許多動漫作品套入到同一款遊戲中雖然已經不是什麼奇特的事了，但《Jump Force》在2018的E3展釋出後，就受到不少大量動漫迷的矚目。《Jump Force》遊戲內不只加入了像是《航海王》、《七龍珠》…等大家較為熟悉的熱血戰鬥漫畫人物，就連《死亡筆記本》這種鬥智型的作品，也要來到他們的戰鬥中參一腳啦！到底「夜神月」要怎麼在場上用死亡筆記本和「超級賽亞人」以及「惡魔果實能力者」對決呢？等到春天遊戲上市，就能見真章啦！



往日不在
崩壞的世界 人性的現實

遊戲開發商SIE Bend Studio首次以3A等級遊戲為目標投入了大量資源，嘗試製作的這款《往日不在》。玩家將要在末日的環境中，一邊對抗狂暴化的感染生物，一邊面對爾虞我詐的倖存者派系競爭，龐大的世界觀，與多元的遊戲內容，相信如果你是一個「末日生存迷」的話，那麼這款遊戲絕對是你今年必玩的大作之一。







王國之心III
迪士尼世界的舞台

玩家一而再、再而三的等待，《王國之心III》終於正式宣布要在今年1月底推出啦！隨著離上市的時間越來越近，遊戲也依序公佈了許多像是《怪獸電力公司》、《大英雄天團》、以及《小熊維尼》…等眾多迪士尼人物的合作消息，造成熱烈討論之餘，也讓遊戲受到越來越多人關注。上市之前，到底還有沒有機會看到更多令人意想不到的迪士尼角色出現呢？讓我們一起拭目以待吧！





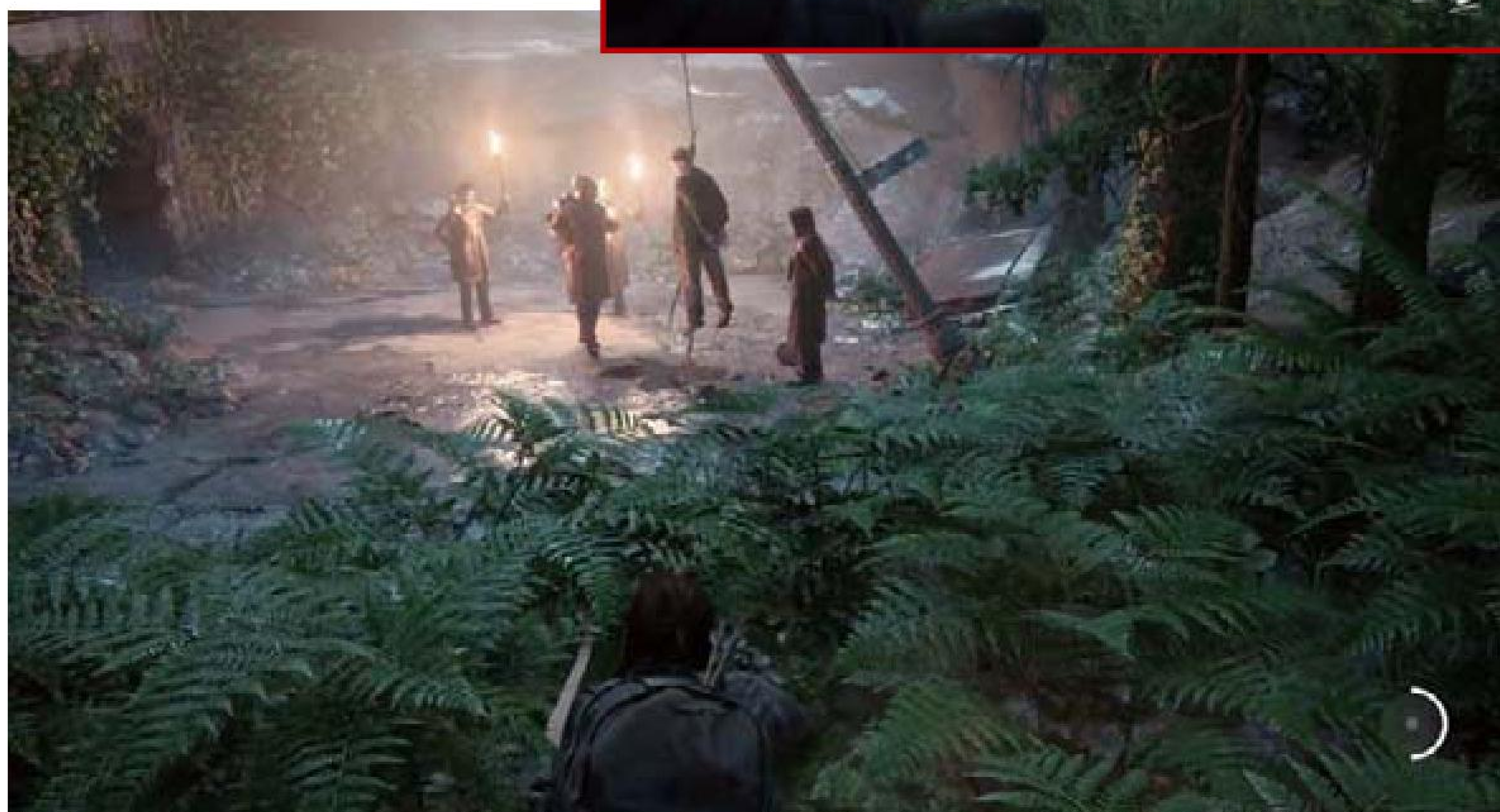
死亡之絆
小島秀夫出品 必屬佳作

有著世界級遊戲製作人「小島秀夫」加持的這款《死亡之絆》，相信不用我們多講，自然也能成為眾多玩家今年期待的作品之一。雖然說遊戲尚未公佈上市的時間，不過卻有不少網路資訊都一同指出，很有可能會在今年六月的E3展，非常有機會讓玩家們玩得到了（可能會有搶先體驗）。遊戲雖然有著高聲量且又備受關注，但由於釋出的消息實在不多，遊戲GAMEPLAY玩法也真的不太明確，所以只能暫時把它放在第五個報導。

最後生還者II
不是你死 就是我亡

在2016年年底公佈，令許多粉絲為之震驚的《最後生還者》續作「二部曲」，釋出消息後在玩家之中的討論度便有增無減。遊戲故事講述著原本前作中的小女孩艾莉（Ellie），在長大之後所接續的後續相關故事。寫實的遊戲場景，搭配上血脈噴張的打鬥畫面，看得出開發團隊對此款續作的用心，真的是值得給它比個「讚」，希望遊戲不要再延到2020年才上市了，玩家們可是超級期待的唷！





PDF杂志购买微信：bfwz888888



惡靈古堡2重製版
喚起令人難忘的回憶

經典作品的重製版，不僅可以讓更多新世代的玩家認識到這個IP，更能讓那些老玩家們再次回味當年的感動。《惡靈古堡2》重製版不但將畫面品質和戰鬥的過程都加以提升，更趨近於現實了；而且遊戲還在尊重原作的基礎下，適當的修改遊戲中的要素，所以就算你曾經玩過原作，應該也能在這款作品中，找到與先前不同的樂趣和劇情感受，相信各位《惡靈古堡》的忠實粉絲，現在是不是已經按耐不住情緒，迫不及待想要玩到了呢？







惡魔獵人5
對抗新的惡魔只有戰鬥才能活下來

在歷經更換遊戲製作團隊的事件之後，《惡魔獵人》系列的正統續作終於在今年E3展正式宣告回歸，讓許多粉絲們都落下了感動的眼淚！這款《惡魔獵人5》，相信對於長年以來專注於挑戰動作遊戲的玩家們，應該百分之百不可能不知道，大家能不期待這款讓人等了十年的動作遊戲始祖大作嗎？行雲流水的空中連擊COMBO、讓你絞盡腦汁去調查的解謎元素，搭配上那讓人一次又一次重複挑戰的評價系統，一定都是許多老玩家心中不可忘懷的遊戲內容，到底「斯巴達之子」後續的劇情又會發生什麼事呢？全世界玩家們都在等著看！





電馭叛客2077
用科幻風格來探索開放世界

七年了，這款由《巫師》製作團隊精心製作的開放式世界遊戲新作《電馭叛客2077》，總算是在今年正式將遊戲實機畫面給端出來，讓觀眾們看個過癮啦！本作主打科幻寫實風格的遊戲畫面，不只有著龐大的世界觀還有地圖，更強調能讓玩家們感受到極致的RPG體驗，就算是想要在遊戲中跟他人「親密」，也都是做得到的。對於喜歡類似《GTA5》這種能在遊戲中，想幹啥、就幹啥的玩家們，這款《電馭叛客2077》絕對是你必須期待的作品，這樣的好遊戲，把它放在前面的名次也合情合理吧！

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

以上就是「電玩大故事」精選的2019年十大期待遊戲，不知各位最想玩到的作品有沒有上榜呢？相信每個人一定都會有一款屬於自己心目中第一名的遊戲，然而這個排行榜中，也難免會有一些遺珠之憾和不可抗拒因素，像是超多人期待的「Final Fantasy VII 重製版」，到底有沒有機會在2019年看到它上架呢？這個我們就不得而知了。如果有任何突如其來的遊戲大作問世，我們《電玩宅速配》一樣會在第一時間帶給大家最新的資訊和報導，還請大家多多支持我們製作更多遊戲報導唷！



神作改編那些年我們一起玩過的《刀劍神域》

《刀劍神域》隨著第三季動畫Alicization的釋出，最近又再興起玩家們的討論。然而以這個動漫作品的世界觀，這些年來到底打造出了哪些遊戲呢？我們就來帶你回顧一下幾款精選的家機作品，讓玩家在追動畫之餘，說不定也能透過玩遊戲，來更加了解「刀劍」中未知的世界唷。

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片



刀劍神域 -無限的瞬間-

《刀劍神域》自2012年7月動畫化之後，隔年萬代便在PSP平台上推出首款《刀劍神域》為背景主題的遊戲《-無限的瞬間-》，內容講述著主角「桐人」於75層打倒了希茲克利夫後並未退出遊戲，而繼續進行了76層到100層的攻略為主的劇情，讓剛看完第一季動畫前半段劇情的玩家們，可以繼續體驗攻略「SAO」世界後半的關卡劇情。由於本作是由作者川原礫擔任總監修，因此原作設定還原度非常高，但基於PSP容量及劇情合理性，依然有無法還原原作的部份，且操作功能與施放招式的模式有限，遊戲性與畫質也尚未發展成熟。不過，能讓《刀劍神域》的粉絲在動畫開播後一年內就有遊戲可以玩，也算是一個不錯的開始。


《刀劍神域 -無限的瞬間-》遊戲畫面
推出首款《刀劍神域》為背景主題的遊戲


《刀劍神域 -虛空斷章-》遊戲畫面
因應著《刀劍神域》在ACG界的爆紅



刀劍神域 -虛空斷章-




可以說內容是與「-虛空斷章-」

因應著《刀劍神域》在ACG界的爆紅，在還沒釋出第二季動畫之前，遊戲便已開始朝網遊與當時即將興起的手遊界發展，但當時最能引起玩家們共鳴的，還是在PS Vita上推出的這款《刀劍神域 -虛空斷章-》！這次的戰鬥系統，比起前作又更加接近了純動作的遊戲手感，在遊戲劇情的部分，可以完全說是本作的一大亮點；講述著玩家們操控主角在「艾恩葛朗特」探索時，突然被傳送到虛空區域內，遇到一名原創的新角色「菲莉雅」，並一同展開故事。簡單來說的話，本作就是以劇情性為賣點的一款遊戲，想體驗未知的遊戲原創故事，或許可以體驗看看唷。

PDF杂志购买微信：bfwz888888







刀劍神域 -失落之歌-

緊接著所推出的這款《-失落之歌-》，將舞台帶到了「ALO」世界中；遊戲依然加入了許多動漫內未出現的原創角色，且比起上一款介紹的作品，更加強了劍技方面的特效與整體的動作性，但缺點就是技能偏少、模組與人物還需加強，外加上遊戲劇情過少等問題，可以說內容是與「-虛空斷章-」完全相反的一部作品，不過有著「ALO」加持的《-失落之歌-》，作品在銷量方面還算不錯，畢竟玩家們應該都還蠻喜歡可以自由飛行的世界吧！


《刀劍神域 -奪命兇彈-》遊戲畫面



刀劍神域 -虛空幻界-

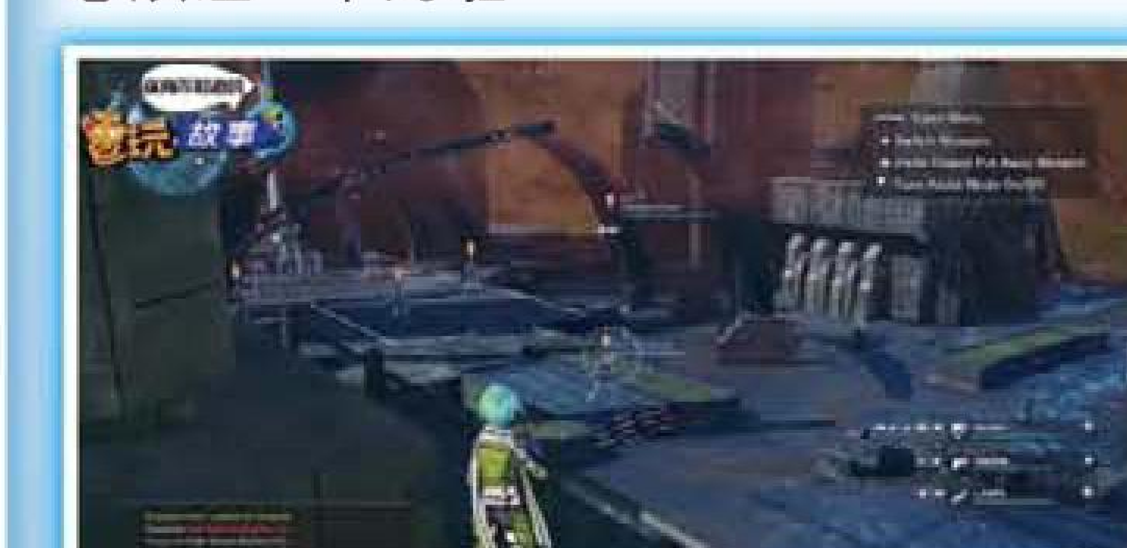


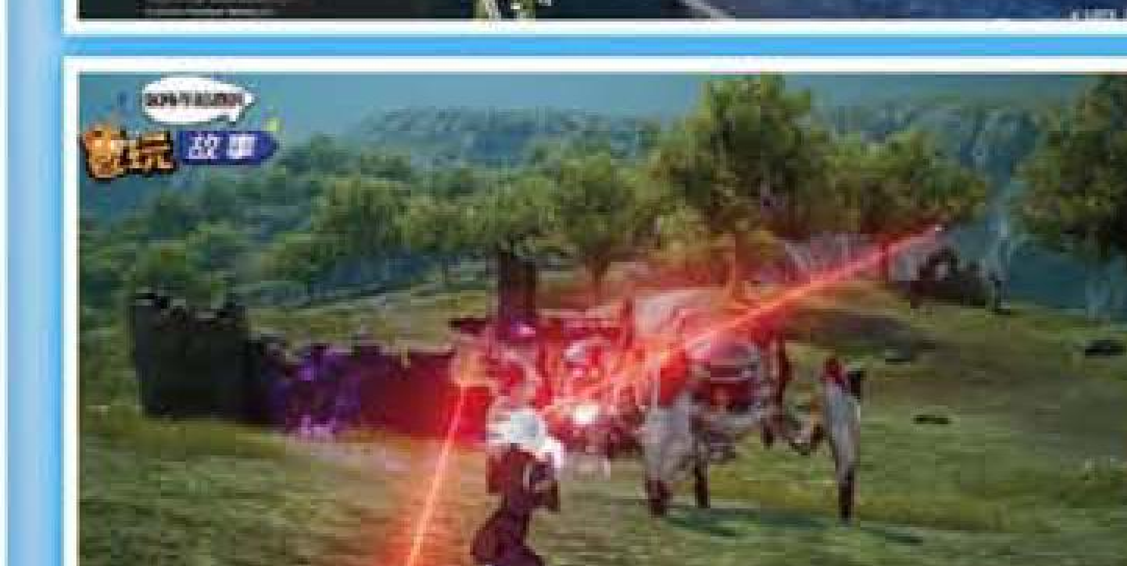


來到了2016年的《-虛空幻界-》，這裡的年份又與我們越來越近啦；故事延伸到第二季的動畫之後，主角們來到了新大陸上展開了全新的冒險。遊戲關卡不只能四人組隊，還加入了多種不同的武器可以任意搭配，技能的安裝和使用上自由度相當高，BOSS戰更是支援了最多16人一同作戰的設定，讓玩家們可以享受到更加真實的多人線上即時作戰。這次的作品可以說實踐了大家預想的多人MMORPG感，仿佛真正讓玩家置身在故事中「攻略組」的感覺，遊戲更是在近期宣佈了即將要移植Switch平台的消息，可見這款作品是多麼受到粉絲們的喜愛。

刀劍神域 -奪命兇彈-

離我們時代最接近的就是在去年年初所推出的這個《刀劍神域 -奪命兇彈-》。遊戲將玩家們帶到了以「死槍」事件為舞台的「GGO」世界中；遊戲不再是以近距離的戰鬥為主，改成第三人稱的射擊方式，使用了自製原創的角色來享受截然不同的遊戲體驗。回歸遊戲性來說，這款作品在動作及遊戲性方面當然也是不會輸給前面幾部作品的；超遠距離的開鏡狙擊，與手拿光劍砍子彈的快感，這都是前幾款體驗不到的呢，對於喜歡《刀劍神域》甚至是「GGO」背景的玩家們，這款《-奪命兇彈-》勢必該碰一下的啦。





隨著第三季動畫Alicization的開播，相信這次如果響應不錯的話，日後以「Underworld」為背景的遊戲應該很快就有機會出來與大家見面啦！相信大家也都很期待，有新的刀劍神域遊戲作品推出吧！

春節假期有九天這麼長，如果不出去玩？在家怎麼辦？這個時候《日本馬拉松》這款派對遊戲就可以派上用場了！招集親朋好友，一起在家玩這款超「無俚頭」的有趣遊戲吧！

日本馬拉松

Nippon Marathon

過年假期 一起來「ㄎㄧㄤ」一下！



類　型	運動
平　台	PC、PS4、Xbox One、NS
發行日期	2018年12月17日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

我要拿第一 不要來干擾我啦！



已經在各大平台上推出的這款《日本馬拉松》，是以一個「外國人眼裡所見的日本馬拉松」為概念，所設計而成的派對競速遊戲，各位玩家光看畫面應該都能感受到，這款遊戲給人的感覺，是有多麼不正經了吧？遊戲中充滿著奇怪的日文以及惡搞的日本場景，玩起來一定能帶給玩家無限的歡笑，也絕對是一定是你過年過節與親朋好友一起遊樂的好夥伴。



準備好開跑了嗎？

本作最多可支援4名玩家同時遊玩，玩家將可操作獨具個性的四名角色，像是連身服少女、柴犬人、怪怪龍蝦男以及穿著水手服的詭異爺爺，玩家要在跑道之中奔馳，並設法躲避障礙物，以及惡意來干擾比賽的路人們，最後當然是要獲取勝利啦！同時遊戲也加入了「劇情模式」，或著是「人類保齡球」…等小遊戲增加豐富性。就算是只有單人遊玩，也能體驗到與多人不一樣的樂趣。目前遊戲已在各大平台開放下載，喜歡的玩家們還不趕快打下關鍵字，下載來體驗看看吧！



這是什麼詭異的畫面！



一路上充滿著障礙物。



PDF杂志购买微信：bfwz888888



GAME AND GO.
HYPERX CLOUD MIX™
有線電競耳機，支援藍牙功能
HyperX 品牌大使
Gordon Hayward
Hi-Res AUDIO
Bluetooth®
有線模式下，
支援 Hi-Res Audio¹
開啟 Bluetooth® 模式²，享受
長達 20 小時的無線自由³
雙音腔驅動單體
可減少音效失真
相容於多台裝置⁴
1. Hi-Res 音質功能僅支援有線模式，並且需搭配高解析規格的播放內容和能夠支援的播放器。
2. Bluetooth® 文字商標和標誌是 Bluetooth SIG，Inc. 擁有的註冊商標，金士頓科技公司對此類商標的任何使用均已獲得許可。其他商標及註冊商標係屬於各自所有者之智慧財產權。
3. 以 50% 耳機音量測試。電力維持根據實際使用狀況有所不同。
4. 不含 3.5mm 插孔的 Xbox One 控制器需使用配接器 (配接器另售)。有線模式相容於採用 CTIA 標準接頭的行動裝置。相容於具備 3.5mm 插孔的 VR 系統。
HyperX is a division of Kingston.
Hyperxgaming.com
©2019 Kingston Technology Far East Co. Ltd (Asia Headquarters) No. 1-5, Li-Hsin Rd. 1, Science Park, Hsin Chu, Taiwan, R.O.C.
All rights reserved. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners.
HYPERX™

ATLAS

負評被灌爆卻還能留住玩家！？

一款遊戲如果剛上架就被網友瘋狂灌負評，想必是遊戲開發商最害怕的噩夢！但這款《ATLAS》，竟然能在有著近八成負評的情況下還能留住玩家，遊戲到底暗藏什麼樣的魔力？



類　　型	大型多人連線遊戲
平　　台	PC
發行日期	2018年12月23日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

嫌貨才是買貨人？玩家心思好難懂





遊戲畫面表現不錯，有把海戰的逼真感呈現出來。

由《方舟：生存進化》研發團隊「Instinct Games」打造的大型多人線上冒險遊戲《ATLAS》，去年12月中正式上線之後就屢屢受到網友撻伐，立刻在Steam上被刷成非常不樂觀的「極度負評」狀態！一般遇到這種情況，遊戲賣相不但會大打折扣，還有可能造成大量退費風潮，但《ATLAS》竟然能扛住壓力，硬是將局面扳了回來，還締造出了「極度負評卻極少退費」的壯舉！

遊戲主打四萬名玩家同時在線的探索開放世界，玩家可以在遊戲中自由搭建自己的帆船、並在海上與敵人進行海戰掠奪物資，以及透過尋找寶藏、拓荒，最終建立起自己的海上帝國。作品雖具有非常多元的遊戲性，但大家應該也猜得到，因為伺服器承載量無法負荷大量玩家，造成許多人無法正常遊玩遊戲，而且遊戲某些優化以及畫面偵數也都不盡理想，這也是為什麼前期會被灌這麼多負評的原因。

不過遊戲經過幾次修正到了現在，也漸漸轉變成了「大多負評」的狀態，但離玩家所期待的依然還有一段距離，只希望開發商能夠一改日前的缺點，這樣才能留住現有玩家的心，甚至吸引更多人加入遊戲囉。



遊戲主打多人連線，可惜一開始伺服器不勝負荷，導致負評連連！



這個畫面是不是很有《神鬼奇航》的感覺（笑）



除了近身格鬥，也可以利用刀劍、匕首、長杖、短棍等武器來進行戰鬥。

PDF杂志购买微信：bfwz888888


intel experience what's inside™
隆重推出不鎖頻第 9 代 INTEL® CORE™ i9 處理器
電競玩家需求
CORE i9 來實現
intel®
CORE™ i9
9th Gen
高達
5.0 GHz¹ | 8 核心 | 16 執行緒
專為全球頂尖玩家設計

“FPS遊戲還要分職業！？”

行星邊際競技場

PlanetSide Arena

Steam平台即將問世！





類　　型	動作、大型多人連線
平　　台	PC
發行日期	2019年1月30日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片


人物造型乍看之下還真有點像《鋼鐵人》（笑）

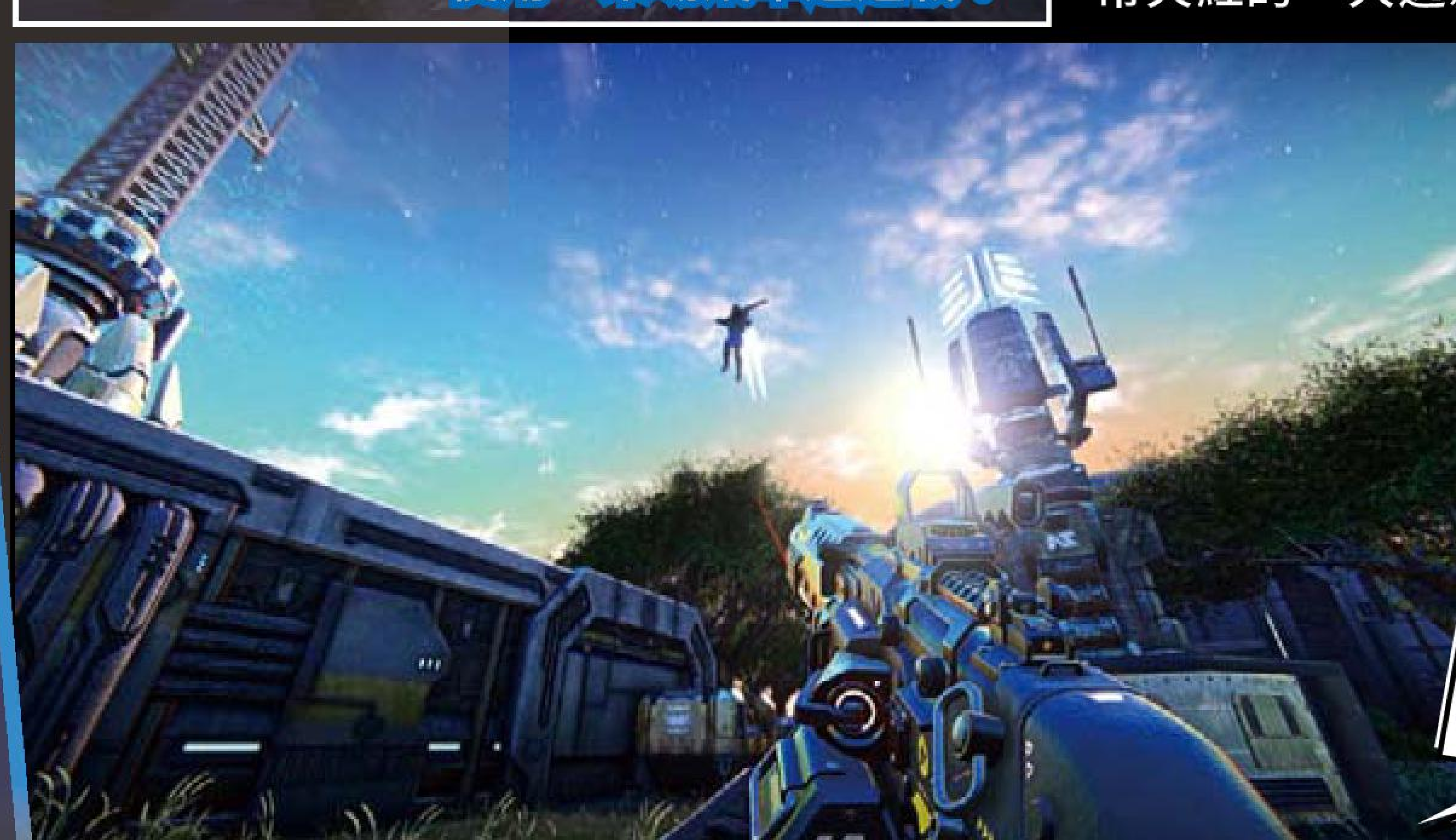

爆破效果做得很不錯唷～

由「Daybreak Game Company」研發的《行星邊際競技場》，是一款即將在本月底於Steam平台上推出的科幻風格射擊遊戲，雖然乍看之下只是一款普通的FPS作品，但其實暗藏的內容可不少。


遊戲中還有各種載具可以使用，來場飛車追逐戰！

在遊戲中玩家可以自由選擇個人喜愛的職業，像是負責輸出的「突擊兵」，或者是幫忙後勤的「戰鬥醫護兵」、還有「工程師」等職業。想要在戰場上打出風采，勢必要準確配置好自己的職業，並加以利用角色的優勢，才能在戰爭中脫穎而出。

遊戲主打250對250的大規模對戰競技場，場上也會有各種未來風格的載具，像是戰車、噴射背包等來幫助自己位移，同時遊戲也加入了當今非常火紅的「大逃殺模式」，不知道到底能否吸引當今射擊遊戲玩家們的目光呢？喜歡這種科幻風格遊戲的粉絲，到時候不妨嘗試看看唷。


有種下來，我射爆你！

一款好的射擊遊戲作品，除了要有高質量的畫面表現之外，整體對戰方式和玩法當然也是能否吸引玩家的關鍵；這款即將在月底上市的《行星邊際競技場》，似乎就是要帶給玩家們非常不一樣的內容唷，馬上一起來看看吧。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

Richart
by Taishin Bank

神裝備底加

你的荷包 我COVER



加入Richart 爽抽機票

加入Richart完成指定任務，不只擁有用戶禮NT$300，再獲得倫敦/東京/曼谷雙人來回機票抽獎資格
還能拿5項神裝備，讓你的小錢滾出大潛能！

跨 提跨轉各5次免手續費



免手續費墨鏡

全台超過3000部台新ATM，到哪領錢都方便
每月再送各5次跨行提款、轉帳免手續費
年省最高NT$1,200元*！飲料爽喝30杯！

高 回饋VISA金融卡



回饋迴力鏢

你花出去的錢，幫你迴迴回饋到帳戶
刷網購、刷電影、刷聚餐
指定數位通路消費，最高1%現金回饋！

超 高活儲利率



活儲高麗綠

超高1%新臺幣活儲利率
幫你的存款行光合作用
鈔票樹綠了～錢錢長大的速度就是快！

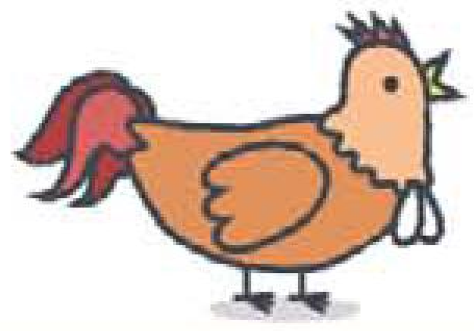
出 國換匯超優惠



外匯飛天靴

換外幣，匯率就是比別人優！
省下來的錢就能多買一些戰利品
讓你的心情爽.飛.天！

銅 板買基金



基金千年雞精

最低NT$10元就能申購基金，讓你的小錢也能修煉成精！

掃描領取Richart神裝備

Richart 神裝備底加

*每月省「跨提5元*5次+跨轉15元*5次」共100元，一年省1200元
Richart服務由台新銀行提供\ 活動詳情與限制依活動辦法、
活動網頁為主。

女神異聞錄5

情報成真！新作「P5R」資訊釋出！

這次怪盜團又將偷走誰的執念呢？





類　型	未知
平　台	PS4（推測）
發行日期	2019年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

在2016年問世的高人氣角色扮演遊戲《女神異聞錄5》，推出至今也已經過了兩年左右的時間，不少人玩了以後，更將其比喻為「絕對不可錯過的RPG遊戲」，可見作品呼聲之高。



預計在3月會公佈更多遊戲新消息喔。



儘管目前沒有透露太多訊息，卻已經讓玩家興奮不已！

而在日前，官方也特別釋出了全新的計畫影片及預告網站，宣布了遊戲新作「P5R」的最新情報，以及動畫將製作後篇「Stars and Ours」的消息。

正如同前作《女神異聞錄4》中，使用主視金色來製作出「P4G」一樣，本次依然運用了主色的「Red」作為代表，並讓遊戲取名為「P5R」。從短短30秒預告片中可以看出，沒意外應該還是會在PS4平台上推出；「Joker」旁白的「預告狀」、取材自澀谷十字路口的夜晚街頭，種種畫面都不禁令人好奇，遊戲後續到底會帶給我們什麼樣新奇的內容呢？遊戲預計會在3月公佈下一波消息，想了解更多情報的玩家，不妨持續關注《電玩宅速配》。



《女神異聞錄5》被譽為絕不能錯過的經典RPG遊戲

四代有黃金版，那麼人氣這麼高的五代，怎麼能不跟進續作呢！眾所期待的《女神異聞錄5》這次也有新企劃要推出啦，而且宣傳影片還有消息也都已經正式釋出囉，小編好興奮啊！

PDF杂志购买微信：bfwz888888



BIOMEDICINE
義美生醫
3C族群・晶明守護
葉黃素
QQ軟糖
I·ME·I
QQ
PLUS+
葉黃素
10包入
每5顆QQ糖
9毫克葉黃素
適用族群
1 工作高度依賴光線
2 經常手機追劇
3 長時間用眼讀書學習
▶ I·ME·I QQ PLUS+ 膠原蛋白
養顏美容・青春美麗
膠原蛋白
▶ I·ME·I QQ PLUS+ 鐵
女孩閨密・完美氣色
鐵
▶ I·ME·I QQ PLUS+ 鈣+D
幫助骨骼正常發育
鈣&維生素D
▶ I·ME·I QQ PLUS+ C
營養補給・健康維持
維生素C
■ 義美生醫網站
販售通路：義美門市、義美生醫網站及PChome

青之驅魔師

遊戲新作發表！知名漫畫改編戰略RPG

超人氣漫畫《青之驅魔師》，自2011年作品正式動畫化之後，便受到不少人的關注及好評，也時常能在台灣電視頻道上看到它的蹤跡。近日又將有手機遊戲要推出囉，趕緊一起來看看這款新作吧。



類　　型	戰略對戰
平　　台	Android、iOS
發行日期	2019年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

改編成手遊會是什麼樣貌呢？



《青之驅魔師》是一部由日本女性漫畫家「加藤和惠」所創作，自2009年4月在集英社開始連載的少年漫畫。故事講述著由惡魔之神「撒旦」，與人類所生下的兩位半人半魔的孩子「奧村燐」與「奧村雪男」，為了維護人類居住的「物質界」不受惡魔居住的「虛無界」侵襲，進而加入人類所組成的「正十字騎士團」立志成為「驅魔師」所展開的故事。



可以從開發中畫面一窺遊戲玩法。


原作是由日本女性漫畫家「加藤和惠」所創作。

就在日前特別宣布，即將要在2019年推出首部戰略性角色扮演遊戲《青之驅魔師 DAMNED CHORD》，同時也公開了主視覺圖以及主題曲情報。而大家也能從原作者所設計的新角色主視覺圖中看到，本次遊戲將會有動畫原作中未曾出現過的角色登場，到底這些新角色會在遊戲中與其他人交織出什麼樣的內容呢？喜歡《青之驅魔師》的粉絲們，請繼續期待後續消息吧。



遊戲今年就會推出囉，再等一下。



PDF杂志购买微信：bfwz888888



【MyCard儲值豪禮送】

於1/16-2/28內，指定使用MyCard線上付款方式【中華電信(含行動電話、市話、寬頻)/台灣大哥大/亞太電信/台灣之星電信、以及會員扣點、信用卡、WebATM】付費購買MyCard 500點、1000點、3000點，並成功儲值至『流星蝴蝶劍』遊戲帳號內，即可獲得以下相對應面額元寶回饋。

儲值面額	回饋比例	實際額外獲得元寶數
MyCard 500點	5%元寶	50元寶
MyCard 1000點	5%元寶	100元寶
MyCard 3000點	10%元寶	600元寶

神魔之塔

MyCard專屬卡1000點

《活動詳情》

限量販售
搶大量魔法石



1 專屬卡除了可兌換原本的47顆魔法石外，還能額外獲得以下虛寶！



2 活動期間內，召喚師於任一電商平台購買五張【神魔之塔專屬卡】，前250名登記表單還能額外領取加碼虛寶！



撰文：監管者漢尼拔　文編：葉森　美編：miko



當紅大追擊

第五
求生者入

自從第《第五人格》遊戲推出之後，獨特的1V4非對稱玩法，加上遊戲不斷推陳出新，新角色新玩法不斷，馬上讓所有遊戲中的偵探們都著迷不已！隨著全球盛典【深淵的呼喚 II】熱烈展開之後，每一個有實力的玩家都有機會成為遊戲中的世界冠軍，更是引起一股新的電競熱潮！究竟哪一些隊伍能夠參加4月底舉行的全球線下總決賽，又是誰能奪得世界冠軍頭銜呢？實在令人非常的期待啊！

熱門快訊 「歸宿系統」讓偵探有個家

根據最新消息，《第五人格》陸服已經更新一個全新的遊戲玩法「歸宿系統」！這一次原本在故事中只是要待一晚的偵探們，看樣子是準備在莊園長住下去了！不同於時裝換衣是固定模式，在此系統中，所有物品是可以隨心所欲調整位置的。各類家具、地毯、盆栽以及許許多多的小物件，都會讓大家覺得愛不釋手吧！況且配合遊戲風格，你所布置的屋子應該會是你所有經驗中，最具特色以及藝術性的暗黑系房子，實在令人期待阿！

另外還有固定會不斷推出的新角色以及新地圖，也都有訊息曝光。新的角色預計為新監管者「夢之女巫」！看起來會是第二位美女監管者出現，人面蛇身的造型，肯定又會引起顏值黨的追逐。此外，新地圖目前陸版公布的名稱為「瘋人院」，一向是許多恐怖電影的背景設定，終於也要出現在遊戲中了！以上更新應該在過年檔期雜誌出刊時台服都能玩到，不過更新時程也是很難確定的就是。



「夢之女巫」的設定圖，看來監管者陣營又要多一位美女了。



這個歸宿系統房子擺設的真暗黑。

入殮師的自救與救援



這個替身人偶也太好用了吧。



入殮特質基本上就是續命技。

自從入殮師開始在遊戲中推出之後，經過這一段時間玩家們的熟悉，目前已經成為求生者陣營中的新寵兒！幾乎在每一場排位賽中，都會看到他的身影。這其中的原因，除了他是高冷帥的顏值擔當之外，入殮師的獨特技能入殮，更是他受到玩家們喜愛的最主要因素！不同於先知用鳥來檔住一次攻擊，入殮師只要使用靈柩完成，那完全就是多一條命的概念，不管用在自己或隊友身上，最常看到的情形就是監管者乾脆放棄有入殮效果的求生者，就盡情地去破解密碼機吧！但重點是如果被入殮者是解碼高手，可就會讓監管者頭痛不已了！

PDF杂志购买微信：bfwz888888



人格

殮師 靈柩重生完全上手

入殮特質及特點分析

要使用好入殮師，首先當然要詳細了解一下他的特質囉！自帶特質有四分別為；

入殮 使用自帶化妝箱可召喚出裝著替身人形的靈柩，並賦予自身返生效果。放置靈柩後，如被綁上狂歡椅10秒後可自靈柩處重生。每次被隊友自狂歡之椅救下可增加入殮次數。

化妝精通 只要遇見其他求生者，就會記得其面貌，並可繪製在替身人形上，使其代替自己獲得返生效果。

社交恐懼 遊戲一開始可察覺隊友行蹤持續15秒，與他人一起破譯時自身的破譯速度減慢15%。

看淡生死 增加在狂歡之椅上堅持的時間10%，不可為失去行動能力及在狂歡之椅上時間較長的隊友入殮。

這些特質當中，最重要的當然是前兩項，入殮可以說是角色最重要的特點，如同自己多一條命，或者選擇某隊友讓他多一條命。有獲得重生的機會，還再次被抓的話，那可真是要自嘆自己技不如人了啊！而唯一負面特質只有與他人一起破譯時會減慢速度，可以說入殮師自己入殮的話，擔任溜鬼的角色或破解密碼機的角色也無不可，整體來說就是送禮自用兩相宜阿！


入殮師的破譯速度正常，也可擔任破譯角色。

天賦點方向建議



天賦左線道破窗理論是一定要點滿的。

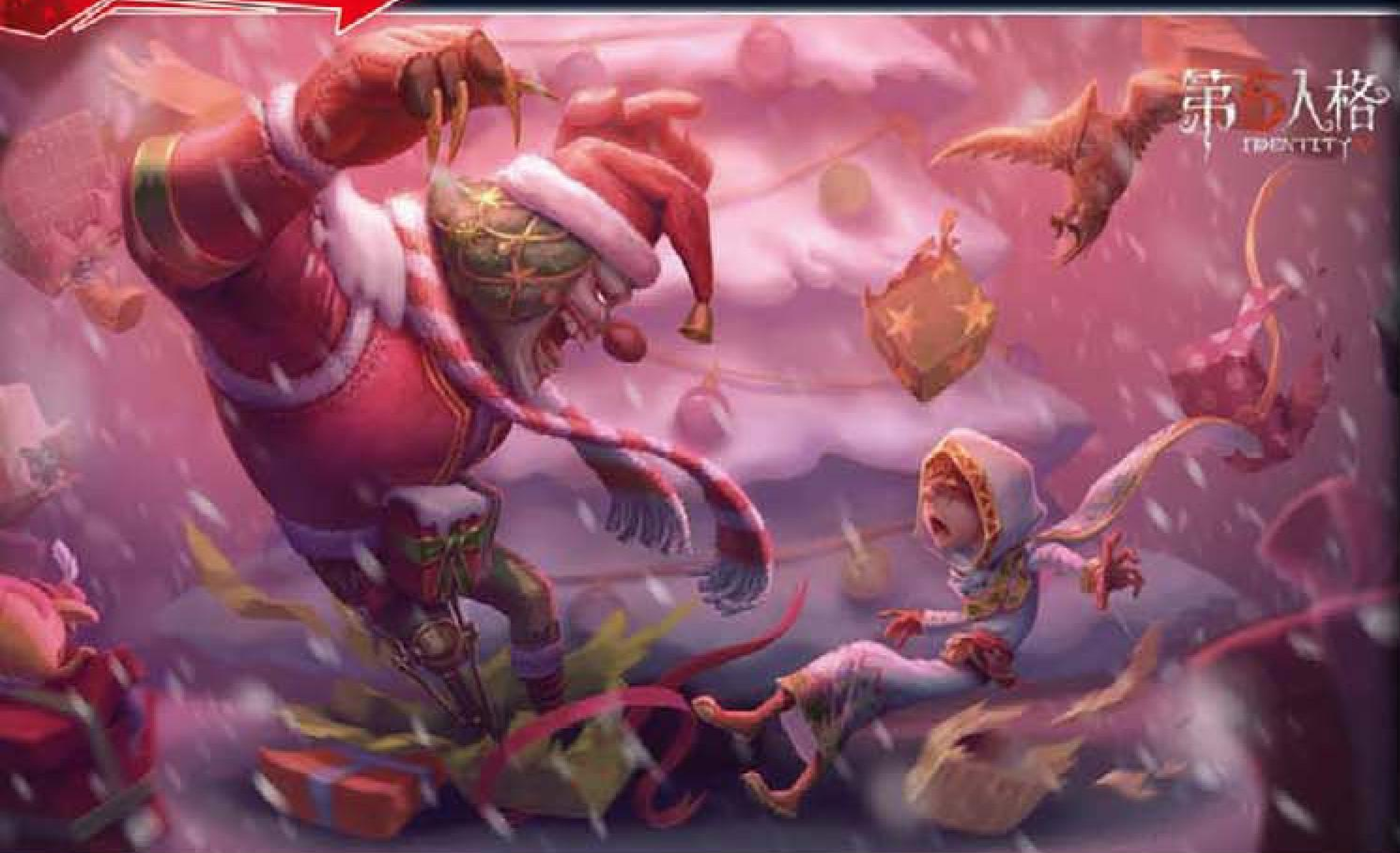


天賦右線到迴光返照基本上建議走這一向。



入殮師自己就是強力的救援角色，基本上救人的天賦就可以捨棄掉了，增加自身速度及逃跑能力，讓自己維持監管者很難處理的狀態，保住自己兩條命可說是最佳的選擇。因此建議以左右路點滿為目標。左路火中取栗1點、反面榜樣3點、膝跳反應3點、破窗理論1點，加上求生者必點的左上絕處逢生1點；右路強迫症1點、逃逸3點、禍福相依3點、迴光返照1點。再加上自身有延緩狂歡之椅時間的優勢，右上分心1點、假寐3點，又可再減緩9%起飛倒數時間，作為一個救援天王兼職破譯及溜監管者，可以說是面面俱到。當然天賦有時候還是需要配合玩家自己擅長的玩法及技術，如果有自己的另一套玩法也可稍加變化喔。

當紅大追擊 第五人格





團戰太刺激

隨著【深淵的呼喚 II】盛典展開，遊戲官方也公布了第三階段會用隊伍VS隊伍的電競賽模式進行。雖然有許多比賽都已經有制定相關規定，不過官方認證的方式也將會用來產生這一次的世界冠軍喔！所以在此也簡單介紹一下此屆比賽團體戰的基本規則及方式。基本上每場比賽出賽者為5人，比賽每輪分為上下半場，上半場有A隊四名求生者對抗B隊一名監管者，下半場則反之。比賽採取殿堂級規則，同一局不能有重複角色出現。BO3比賽中，第一回合無需禁用角色，第二回合雙方戰隊各禁用1名角色，第三回合雙方戰隊各禁用2名角色；BO5的話，第四和第五回合雙方戰隊各禁用3名角色；其中，每輪比賽上下半場均需重新禁用角色。計分方式以逃脫人數為基準，0人監管者5分求生者0分；1人監管者3分求生者1分；2人監管者2分求生者2分；3人監管者1分求生者3分；4人監管者0分求生者5分。

掌握多元特點團隊致勝關鍵



綜觀以上的介紹，基本上入殮師可以說是非常厲害的輔助角色，加上實力一般的破譯及溜監管角色綜合體。不過要用好他還是很需要團隊配合就是。一開始的重點會是決定要不要讓隊友來入殮，基本上取決於隊友角色的種類，如有強悍的對抗力的隊友，像是傭兵、空軍這一類，一開始顯示位置時就找到他們給他入殮，並且讓入殮的人負責去引開監管者或者救援。如果沒有適當的隊友，那就選擇自己來吧！畢竟沒有太多的負面特質干擾，多一次命也是很好用的。而要注意的是，入殮後監管者會馬上知道被入殮的角色是誰，這時候可要十分注意他是否會選擇鎖定目標追擊才行喔！



如果坐上狂歡椅被救出可多一次入殮機會。

雪地地圖「里奧

雪地地圖「里奧的回憶」一推出之後，動態的雪景加上夜晚帶來的恐怖感，很是讓玩家們喜歡的。雖說它是以軍工廠為背景，不過可是跟之前的軍工廠地圖完全不一樣的配置，千萬不要誤以為是相同的設計，傻傻地依照之前的套路走。不過基本上這地方的特色以及物件還是跟軍工廠很像的，地圖中同樣有兩個指標性建築，一個是工廠內部、另外一個是小木屋。工廠內部的空間比起軍工廠那一個要寬廣許多，內部配置同樣有三扇窗，而大門也多出一個總更共有三道門。樓梯上去可連接外部，整體來說，更寬廣的空間對求生者的操作是比較有挑戰性的，不過相對的要溜監管者的話，也是一個好地方。至於小木屋的部分，基本上類似軍工廠的小木屋設計，只要多加注意即可。VIP房的部分，兩處皆有地下室，監管者要如何善加利用就全憑自己的套路囉！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

官方基本規則須知

從規則上來看，基本上組成隊伍擅長求生者的隊員最好達到4人，監管者反而是只要1人，對整體的生態來說，監管者還是比較物以稀為貴的。而由於電競賽是有禁用角的，像是比較難取代的監管者可能就要多練幾隻角色才行了！此外求生者陣營最主要的就是搭配了，哪一個角色負責破譯、哪一個角色負責溜監管者，最好還要在搭配上強力救援的人，只有完美合作才能大大增加取勝的機會！



一直到四月，這一次的世界冠軍就會出爐了！

的回憶」特點解析

地窖的部分照常的會有5個刷新點。具體位置如下：

地窖1	靠近大門位置的廢墟
地窖2	靠近工廠房，面對的是有樓梯的那一邊
地窖3	地圖左下角，在工廠房的下方
地窖3	聖誕樹地窖，位於地圖右下角靠近電閘門的一顆聖誕樹邊
地窖3	小木屋地窖，位於小木屋右側外邊

地窖的用處那對於求生者來說，是不可言喻的好用。熟悉新地圖的地窖位置，是求生者獲勝的很大關鍵喔！畢竟只有兩個大門，選一邊的話還是很容易被守株待兔的。



工廠內的場景實在非常寬廣啊！



新地圖瘋人院 最新消息曝光

截稿前陸服曝光了最新地圖瘋人院的消息，陸版預計1/24上架，根據之前的慣例，很有可能國際服也會在一星期後，也就是雜誌出刊的時間就更新，大家打打新地圖過好年也是個不錯的選擇！瘋人院從目前的消息看起來，除了陰深恐怖的廢棄病房足以嚇破你的膽之外，最大的突破點除了是遊戲中第一個完全的室內地圖之外，地圖中還有兩個地點有裝設監控病人監視器。雙方陣營只要打開監視器，就可以查看所有人的位置，每開啟一次之後需要一分鐘時間等待才能再度開啟！非常有意思的是，在這張地圖中逃出瘋人院就是求生者最大的目標，整個玩起來應該戲劇感十足吧！！



空曠的病房實在令人感到非常恐怖。



全室內的場景壓迫感十足。

撰文：鄧肯　文編：葉森　美編：miko



《荒野亂鬥（Brawl Stars）》在經過長達一年半的大小測試後，終於正式與全球玩家見面。本作正是由曾經開發過《部落衝突》、《部落衝突：皇室戰爭》以及《海島奇兵》等經典遊戲的團隊所製作，也是Supercell今年的重點作品。本作主打精彩刺激的快節奏對戰，玩家可單人出擊、亦可與好友聯手合作，進行痛快的對戰遊戲體驗。

當紅大追擊 荒野 與全世界

熱門快訊 亂鬥玩法即刻啟動 簡單、刺激、易上手

《荒野亂鬥》是款輕量化的射擊競技手機遊戲，玩家在進行遊戲時只需要控制角色的「移動」、「普通攻擊」與「超級技能」即可。射擊的方式分兩種：一是拖曳施放(預判對手路徑用)、亦可直接點按射擊鍵，角色會自動攻擊最近的敵人。這樣的設計讓許多新手玩家很快就可上手，老手玩家也能展現自己的操作天分，精巧計算敵人移動的前置量、讓對手無所遁形。而超級技能就是俗稱的大招，玩家每次命中敵人會增加技能的計量條、集滿後就能施放使用。每位角色各有不同的攻擊方式與超級技能，這也是遊戲的醍醐味之一，使用不同走向的角色在各種模式中對戰，最終獲得賽場的勝利，就是《荒野亂鬥》的中心玩法。



遊戲在一開始設有相當直觀的新手教學。首先四處移動蒐集寶石、然後學習如何開火消滅敵人、並施放一次超級技能就完成整個教學流程了。因此初次接觸遊戲的玩家不需要擔心，跟著教學一步步做，很快就可以掌握遊戲玩法，進而體驗《荒野亂鬥》的魅力。



移動你的左手、開始蒐集寶石吧。

英雄資訊完全理解

《荒野亂鬥》的遊戲角色非常多元，近戰、中程、遠射一應俱全，在經過新手教學後，玩家們已經掌握了遊戲玩法，再來我們從英雄介面開始理解操作訣竅。

一般而言，近戰血厚、遠程皮薄是遊戲設計的概觀框架，中程英雄則往往搭配各有特色的技能與隊友合作、克敵制勝。在英雄介面中，玩家可以先得知英雄的血量以及招式說明，對英雄有基本的了解後、進入戰場才不會手忙腳亂，打的與想的天差地遠。另外有幾項功能說明如下：

獎盃等級(Rank) 每次使用該英雄對抗其他玩家，勝利就可以獲得獎盃（反之失敗會扣）。每個角色有各自獨立的獎盃等級，但帳號獎盃是合併計算的，隨著總獎盃的逐漸累積，還可獲得榮耀之路上的各項獎勵(寶箱、新角色、新遊戲模式等)。獎盃等級提升還可獲得代幣，也關係到遊戲配對的對手。



遊戲安排了許多獎勵可從榮耀之路獲得，努力累積獎盃吧！

PDF杂志购买微信：bfwz888888



亂鬥
玩家來場超快感對決吧！

戰力等級 主要關係到英雄各能力數值的等級。在《荒野亂鬥》的世界中，進行戰鬥是不會讓英雄獲得任何經驗值的，想提升戰力等級就要透過蒐集能量點數才行。而能量點數主要獲得來源是「亂鬥寶箱」與「商店」，且升級時需要擁有對應數量的金幣（與皇室戰爭類似的設定）。

亂鬥寶箱 可開出金幣、能量點數與英雄（低機率開出寶石與加成道具），收集100枚代幣即可獲得一個亂鬥寶箱。

大型寶箱 相當於3個亂鬥寶箱的獎勵總和！收集10枚星徽代幣即可獲得一個大型寶箱。



大型寶箱獎勵豐富，平均3-4天可開啟一次。

能力之星 可說是《荒野亂鬥》的英雄終極強化技能，讓每個英雄的特色發揮至極致(大招帶緩速、大招可回血、移動速度增加、裝彈速度提升等等)。取得方式為英雄戰力等級達到9之後，有機會從亂鬥寶箱中開出，或是從商店直接購買。


妮塔的能力之星可大幅提升戰鬥續航力。

代幣 每次戰鬥後都可以獲得代幣，大部分遊戲模式在勝利時可以獲得20枚代幣，平手時可以獲得15枚代幣，失敗則可以獲得10枚代幣。每2小時23分鐘會補充20枚代幣給玩家，而代幣的存放上限是100枚，也就是約12小時會補滿一次代幣。

星徽代幣 每個遊戲模式在每日更新後，若贏得該模式一場遊戲則可以獲得星徽代幣（類似首勝獎勵），每日最多可獲得4個星徽代幣。



當紅大追擊 荒野亂鬥

新手適用英雄搶先推薦

《荒野亂鬥》最迷人之處，在於操作各種別具特色的英雄進行戰鬥。而此作沒有最強英雄，只有最適合模式發揮的英雄，以下為英雄介紹與小訣竅：



雪莉

入手方式	遊戲開始即獲得
稀有度	初始英雄
攻擊方式	中程散彈，命中敵人的彈丸越多、傷害越高。
超級技能	超級散彈 (可摧毀障礙物)

運用技巧：遊戲開始就可獲得的英雄，中距離的散彈輸出威力不錯、大招又很簡單易用，非常推薦新手在摸索各模式時使用。



妮塔

入手方式	總獎盃數達到15後獲得
稀有度	聯賽獎勵
攻擊方式	衝擊波，可貫穿對手
超級技能	召喚熊靈，追擊對手

運用技巧：妮塔的攻擊方式可以貫穿對手，若敵人擠在一起，別猶豫~ 馬上按下攻擊吧！召喚熊靈可牽制敵方走位或消耗對手的子彈，非常適合與對手放單或掩護隊友時施放。



柯爾特

入手方式	總獎盃數達到60後獲得
稀有度	聯賽獎勵
攻擊方式	使用手槍連開六發、攻擊對手。
超級技能	快速的朝直線方向連續射出12發子彈，傷害高、射程遠、還可破牆！

運用技巧：射程長是柯爾特最大優點，抓好距離先削對手的血，或躲在草叢遠遠掩護友軍都是很適合新手的戰法。但要注意別被摸近距離、柯爾特可不喜歡被貼著臉打。



狂牛

入手方式	總獎盃數達到250後獲得
稀有度	聯賽獎勵
攻擊方式	使用雙管獵槍的近程攻擊，傷害高、射程短。
超級技能	向前衝刺一段距離，可破牆且無法中止，撞到敵人會造成傷害並且有小幅度擊退與暈眩效果。

運用技巧：草叢中的王者(蓋倫!?)，雖然射程短，但皮厚血多傷害高，適合突如其來的殺入敵陣。大招除了逼近對手外也可以用來逃跑，堪稱殺敵保命兩相宜。

五大遊戲模

遊戲中有多種模式供玩家選擇，玩家們最先接觸的是寶石爭奪戰與荒野生死鬥，隨著遊戲腳步逐漸進行、慢慢累積獎盃後可以開啟其他模式如亂鬥足球、搶星大做戰與金庫攻防戰，以下就為玩家介紹各模式的玩法以及小技巧。

寶石爭奪戰 (3v3)

是《荒野亂鬥》的經典模式，地圖中央礦井會不斷產出寶石，此地就是雙方隊伍的主戰場。在此模式中，想獲勝的隊伍必須先收集10 顆寶石，然後會看到系統開始倒數１５秒、只要守住這１５秒即可獲得勝利。而被對手擊殺會失去自己身上的所有寶石，因此團隊合作是最重要的，如何削血、掩護隊友、在砲火中抓到吃寶石的時機、甚至擊火秒殺擁有大量寶石的敵人，都考驗著玩家們的配合與判斷。

攻略小技巧 接戰的時候別腦衝、先開火試探對手。寶石的拿取通常讓一位隊友持有大量寶石，第二位隊友持有小量寶石、或兩位沒有寶石的隊友專心保護與騷擾對手。只要收集到10顆寶石，千萬別貪心躁進還想往前，馬上躲回家中草叢即可確保勝利。



中央礦井就是地圖的主戰場。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

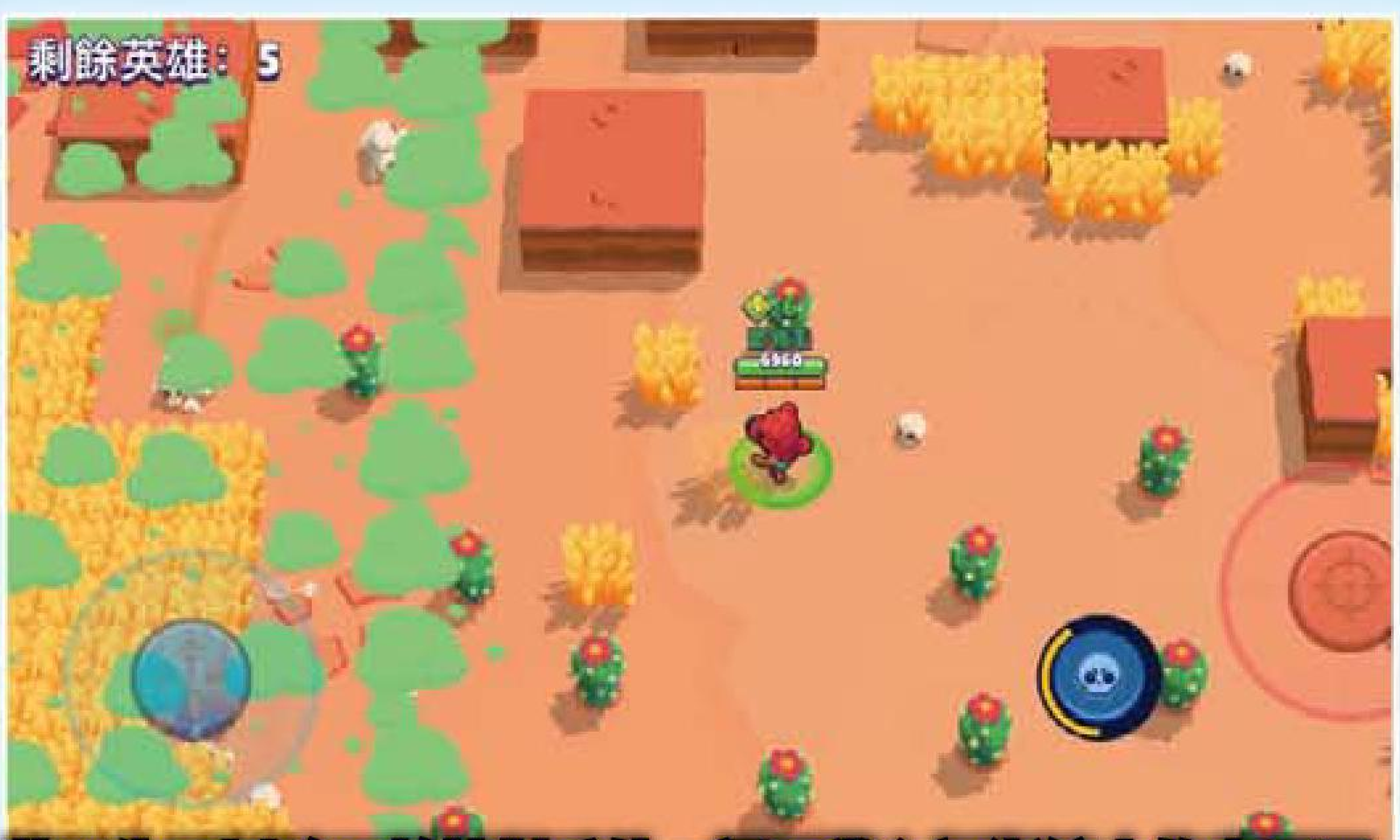
式詳解盡情暢快亂鬥



荒野生死鬥

10位玩家互相敵對競爭的生存模式，俗稱「吃雞」或「大逃殺」。此模式戰場上設有寶箱，可BUFF自己的血量與攻擊。另外為了讓玩家們接戰，地圖有毒霧圈的設計（接觸會急遽損耗HP），隨著時間流逝、毒圈會越縮越小，因此是無法單靠躲貓貓活到最後的。而這個模式主打就是讓玩家平時努力收集能量、強化自己的英雄與技巧後，不論是與好友組隊或單騎出擊，目標都是在荒野上拼戰到底、成為戰場最終的倖存者！

攻略小技巧 注意草叢，先用子彈探路絕對是值得的。避免腹背受敵，尋找適合開戰的環境。



荒野生死鬥除了幹掉對手外，還要當心逐漸縮小的毒霧圈。

亂鬥足球（3v3）

顧名思義就是以足球決勝的模式，在這個模式中玩家們分成兩隊，開場時地圖中央設有足球一顆，而玩家們重生點前方就是球門，將足球踢進敵方球門即可得分。先取得兩分或時間到之後，分數高者獲勝。但如果時間到了之後，兩隊維持0:0或是1:1平手狀態，這時就會進入延長賽，所有障礙物都會爆炸消失，先得分的球隊獲勝(也就是所謂的驟死賽)。如果最後延長結束仍舊不分上下、則判定為平手。另外，持球的玩家不能進行攻擊，這時候按下射擊鍵會將足球踢往前方(必殺技則變成強勁的射門，可對敵方造成傷害)，強力射門也是遠射得分的好方法，若自己與球門中央沒有任何阻礙物，就大膽的射們吧！在足球場上一邊攻擊敵人一邊大展球技，是足球模式讓人著迷的地方。



攻略小技巧 先游擊、再踢球，製造人數優勢後馬上把球往前盤；雙方開戰時不要眷戀盤球的愉悅感，先拿起手上的武器對付敵人吧！

搶星大作戰（3v3）

雙方每人頭上會有兩顆賞金之星，擊殺對手後可以取得對方的賞金之星，最後獲得最多星的隊伍將贏得比賽。所以在時限內你的目標只有一個！不斷擊殺對手、獲得賞金之星，每人復活後會再帶有兩顆賞金之星，每人最多可以獲得七顆。所以一邊殺敵外記得保護頭上一堆星星的隊友，如果被敵方擊殺奪取、可能這局就被逆轉了。此模式沒有守護寶石的壓力，可以放手盡情殺敵。但如果時間到兩隊擁有相同數量的賞金之星，則判定為平手。

攻略小技巧 盡量別落單，但也別跟隊友擠在一起，避免對手一波火力就讓自己與隊友盡吃彈藥。保持散開但能互相支援的距離，面對殘血對手不死追，隨時判斷情勢。

金庫攻防戰（3v3）

保護我方金庫，同時摧毀敵方金庫。潛入敵方陣地，解決障礙，奪取敵方寶物。雙方要去進攻對方的箱子，同時也要保護自己的箱子，被爆的一方就算輸，時間到的話則是以箱子餘下的血量來算，較多的那一方勝利。

攻略小技巧 能穿越障礙物攻擊的角色（如保力之類的投彈手），在此模式游擊戰很好用；木桶可以直接滾到敵人家裡進攻，相當吃香。



金庫是目標、同時也是敵方重生點，攻擊時要小心重生的對手。



撰文：編輯部　文編：葉森　美編：miko

相信所有玩家們，對於霹靂布袋戲都不會陌生吧！畢竟這可是我們台灣獨有的一種戲劇及藝術表現。霹靂改編成遊戲已經不算是新聞了，不過這一次最新的《霹靂無雙》，可是又讓人眼睛為之一亮喔！遊戲中玩家將可化身為霹靂英雄，自由操作六種戰鬥類型角色，輪番與線上玩家進行即時廝殺，不僅是1V1，甚至還可以3V3對戰，光是想像霹靂英雄們的作戰畫面，就足以讓人血脈噴張阿！！

當紅大追擊

霹靂

多樣豐富

熱門快訊

「霹靂劍蹤」劇集 作為遊戲世界的起點

喜愛霹靂布袋戲的玩家們有福了！全球首款霹靂競技手遊《霹靂無雙》，目前已經正式在雙平台登場了！遊戲以最為經典的「霹靂劍蹤」劇集作為遊戲世界的起點，製作團隊反覆研究劇集中的場景、服飾、動作神韻等細節。突破霹靂布袋戲傳統印象，為霹靂寫下全新篇章。在遊戲玩法上，《霹靂無雙》更有許多突破，採用創新的「多人即時競技」玩法結合輕鬆休閒的遊戲模式，打造全新的遊戲樂趣。

《霹靂無雙》為保留深植於霹靂迷心中的個性鮮明的英雄性格，製作團隊與畫師經過長時間的討論、細膩研究霹靂戲偶的肢體表現、神韻細節、服裝造型，嘗試多種不同風格、反覆繪製後，霹靂英雄人物設定初稿在數月後終於定案，不論是每位霹靂英雄的細部顏色配置、獨特攻擊方式、角色習慣動作、持武器的位置，甚至到眉毛的角度，都依照比例繪製，模擬角色神韻、講究刻畫呈現嶄新英雄風貌。



英雄登場囉！只能說每個角色都唯妙唯肖。



霹靂中的英雄人物完全展現出其特色及氣度。

單人玩法 劍蹤劇情

在《霹靂無雙》遊戲中，為玩家們設計了非常精采的單人玩法，讓玩家在初期培養自己的實力之際，也能循序漸進，完全的體驗霹靂系列中，堪稱最精彩的霹靂劍蹤劇情。玩家們主要可以透過兩種模式來進行關卡劇情推演

1. **主線關卡：**收錄霹靂劍蹤主線劇情，共計九章，每章10~12關。每章開啟時進行精華劇情演出。
2. **精英關卡：**每日BOSS直接挑戰關卡，可以收集英雄碎片，進行英雄升星使用，共計19關。



主線關卡通關可體驗深刻的劇情演變。



每一個角色都有原汁原味的寫意風格。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



協力共鬥 刀戟戡魔

遊戲中可以自由選擇單人出戰或與道友，一起協力挑戰副本任務系統「刀戟戡魔」有別於一般遊戲玩家需獨立完成副本任務玩法，「刀戟戡魔」系統不但將副本難度分類，以普通和困難兩類型供玩家選擇外，更可以邀請好友自行組隊或透過系統隨機配對來尋找隊友一起闖關。對每個關卡BOSS的能力進行分析，挑選不同的英雄上陣，邀請道友組隊，利用不同英雄屬性的組合變化，運用戰術走位、技能搭配，英雄霸主就是你！



刀戟戡魔副本系統分為普通跟困難兩種類型。


3V3的對決玩法，每個隊友都會很重要。


充分利用個人特點，在團戰中就能發揮實力。

多人對決 實時競技

遊戲中令玩家熱血沸騰的殺戮系統「多人對決」，以3 vs 3多人競技的對戰方式，集結全伺服器英雄好手們齊聚一堂。「多人對決」遊戲玩法，致勝的首要條件為攻佔、奪取指定數量的神祕卷軸，神秘卷軸將固定一段時間於戰場中央產出，玩家可累積獲取數量，成功奪下卷軸的玩家，角色會顯示擁有的卷軸數，敵隊玩家則可針對擁有卷軸的對手，進行攻擊和擊殺，當對手陣亡後，所有場上玩家皆能爭奪陣亡玩家所掉落的卷軸，當某一方率先獲得10個神祕卷軸，並成功達成30秒堅守任務後，即可獲得勝利。此外，「多人對決」也會依照玩家的戰勝率由高至低區分為近神、頂峰、先天、高手、新秀、路人六大階級，想成為神級電競高手，你還在等什麼！



擅用不同英雄能力才能順利闖關。

決鬥場 車輪殊死戰

在決鬥場玩法中，玩家可以選擇自己持有的３名英雄，透過系統匹配來與對手進行決鬥，對戰中每次僅能派出一位英雄，當血量耗盡被對手擊殺時才可派下一位英雄上場，而勝者則依現有血量繼續奮戰，當有一方三位英雄皆陣亡時即告失敗。決鬥場中勝利取得的積分可獲得伺服器的排名獎勵，並可透過商店換取其他英雄碎片，再度的增強自己。



不服就來決鬥場上一決勝負吧！



決鬥場上都是1對1的對決喔。

霹靂經

《霹靂無雙》獨特的「多國聲優系統」以台語和日語為主體，讓玩家在遊戲中可自由切換，選擇自己喜愛的語言進行體驗。為保留霹靂精隨，知名英雄角色素還真、蝴蝶君、劍子仙跡、談無慾、傲笑紅塵…等出場詩號、技能絕招，都由八音才子黃文擇親自配音，重現經典回憶外，在日語配音部分更是精心挑選，由上百位知名聲優中挑選出聲線、聲音表情皆能完美詮釋的CV聲優擔任配音，將霹靂經典劇集，以嶄新的方式呈現，展現霹靂新風貌。

蝴蝶君

性格瀟灑卻視錢如命的北方武林之首的「蝴蝶君」行事乾淨俐落、不拖泥帶水，是武林中極具自我風格的殺手之一，擅於操縱蝴蝶殺人，刀法造詣高深，在遊戲裡是刺客類型的高人氣角色，手持蝴蝶斬以近身攻擊為優勢的蝴蝶君，主動技蝴蝶天斬、紅蝶戲焰不但能連續使出旋轉斬殺技，造成對手加倍傷害外，紅蝶戲焰技能還能將全場敵人掛上蝴蝶印記，當有蝴蝶印記敵人被攻擊時，將觸發額外的物理傷害，攻擊力驚人。在遊戲中，霹靂英雄角色們皆由八音才子黃文擇詮釋其聲韻精髓，而蝴蝶君日語聲優則由演繹出「火影忍者-奈良鹿丸」、「網球王子-切原赤也」…等語調帶有貴族氣息，辨識度極高的知名動畫聲優「森久保祥太郎」擔任，豐富的經驗也將帶給蝴蝶君跨國界的新聲命。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

典角色X日本知名聲優



素還真

而深受霹靂迷喜愛的英雄角色「素還真」，足智多謀、武學高深，手持紫華劍，擁有遠距離攻擊的能力，主動技怒火燒盡九重天、石破天驚混元掌、九州生氣恃風雷… 等技能，是法師型英雄人物的代表，在遊戲中素還真日語 CV 由《網球王子》、《HUNTER×HUNTER 獵人》、《魔導少年》的知名聲優「浪川大輔」所詮釋，透過專業的聲音表現將器宇軒昂、超凡脫俗素還真性格表露無遺。



劍子仙跡

心性無為，率真豁達的「劍子仙跡」擅長近身攻擊，是戰士型的代表之一，主動技萬引天殊劍歸宗、劍影紛紛、仙影飄跡技能，可對敵方進行突刺與反覆重擊，並提升自身攻擊力，增加對敵軍的傷害。日語 CV 聲優由動畫《精靈寶可夢》、《頭文字 D》、《銀魂》指定聲優「三木真一郎」擔任，聲線表情豐富，曾多次獲得日本聲優獎 Award 肯定，本次也將以令人期待表現呈現劍子仙跡新風貌。





骨簫

「骨簫」喜好男色、薄悻輕挑，以警幻名簫作為殺人的武器，是近身攻擊的刺客型角色，主動技能迷魂簫聲、靡靡之聲，不但能傷害對手還可使對方陷入短暫麻痺， 而靡靡之聲技能則以傾世妖姬的魅惑術法，將指定範圍內的所有敵軍迷惑，並進行法術傷害。遊戲中的日語配音由知名惡女聲優「田中敦子」擔任，田中敦子善於揣摩性格多變的女性角色，是詮釋惡女角色的不二人選，知名的動畫「攻殼機動隊-草薙素子」、「機動戰士鋼彈」…等皆是她的作品。



人邪

北域傳說兩大劍客之一的「人邪」，外冷內熱、不拘小節，以殺誡半斜影，劍風不留人的名言闖蕩武林，能在近距離發動攻擊，產生爆發性的傷害，在遊戲中屬於戰士型的角色，主技能劍雪風暴、殺誡半斜影能在一定範圍內對周圍的敵人進行反覆攻擊，造成連續性傷害。日語CV聲優請到曾擔任「頭文字D-高橋涼介」、「銀魂-高杉晉助」等要角的配音「子安武人」來詮釋愛很分明的人邪，透過靈活的聲音表現將其性格嶄露無遺。



桌遊同樂會

遊戲語言 中文 | 適合年齡 8+ | 遊戲人數 2~4人 | 遊戲時間 25分

設計師 Bruno Cathala
中文代理商 新天鵝堡

Queendomino 多米諾女王

讓女王蒞臨你的豐富王國

這次的《多米諾女王》，帶來了全新的機制。讓玩家們除了拼放多米諾板塊外，有著額外的選擇。到底是要壯大自己的王國版圖呢?還是要建設建物強化自己的國土呢?使用火龍來摧毀其他玩家想要的建物板塊好了！

內容物

1. 4片起始板塊(4色各1片)
2. 4座城堡(4色各1座)
3. 48片多米諾板塊(正面為地形，反面為板塊編號)
4. 32片建物板塊
5. 8位國王(4色各2位)
6. 22位騎士(黑色)
7. 15座塔(灰色)
8. 42枚錢幣(1元12枚、3元18枚、9元12枚)
9. 1張建物板
10. 1位女王
11. 1隻火龍
12. 1本計分表
13. 1份說明書



▲配件請參考圖中，若是在遊戲時手頭充足的情況下，盡可能地靠騎士收稅賺錢，再去購買建物放置在城鎮上，會有意想不到的收獲喔！

基本介紹

《多米諾女王》相較於《多米諾王國》增加了城鎮地形、建物板塊、錢幣、騎士、塔、女王和火龍的元素。遊戲中搶奪回合中的順位更加的重要了，若是該輪沒有出現較強勢的建物板塊，或是你需要的多米諾板塊，不妨考慮選擇數字較小的多米諾板塊，以搶得比較優先的順位吧！

《多米諾女王》是款相當好玩的遊戲，他增加了玩家們在遊戲中的選擇性，並且可以使用建物板塊能力combo或強化自己的優勢，喜歡《多米諾王國》的玩家們，一定要試試看這款主遊戲兼擴充的《多米諾女王》喔！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

撰文：BIG PLUS　文編：咪咕貓　美編：Phoebe



遊戲機制：板塊拼放

事前準備

步驟1：

Ⓐ 將遊戲盒底座放在桌面上。

Ⓑ 將所有的多米諾板塊編號面朝上洗勻，放入遊戲盒中，形成多米諾板塊牌庫(無論玩家人數，均使用所有的多米諾板塊)。

Ⓒ 將建物板塊放在桌面中央。

Ⓓ 將所有的建物板塊灰色面朝上洗勻，形成建築物牌庫，放在建築物板上山洞圖示的旁邊紅線空格中。

Ⓔ 抽取建築物牌庫頂的6片板塊，保持灰色面朝上，放在建物板上每個白線空格中，每格各放1片，在白線格子下方標示著玩家建造該建築物時，所需支付的費用。

Ⓕ 將火龍放在建築物板左手邊的洞口上，女王則放在建物板的最右側。

Ⓖ 將塔、錢幣和騎士放在建築物旁，形成銀行。

Ⓗ 每位玩家選擇一種顏色，拿取該色的起始板塊和城堡，將起始板塊皇冠面朝上放在自己面前，再將城堡(組裝後)放在起始板塊上。

Ⓘ 依玩家人數，每位玩家拿取自己顏色的國王：2人遊戲時各拿2位，3~4人遊戲時各拿1位(將剩餘的國王放入盒內)。

Ⓙ 每位玩家拿取一位騎士和7元(2枚3元和1枚1元)，放在自己面前。(玩家自己放置騎士(們)的位置稱為護衛隊)



▲上圖是公共區域和玩家區域的基本設置，設置好後只要再設置好步驟2就可以開始遊戲了！

步驟2：

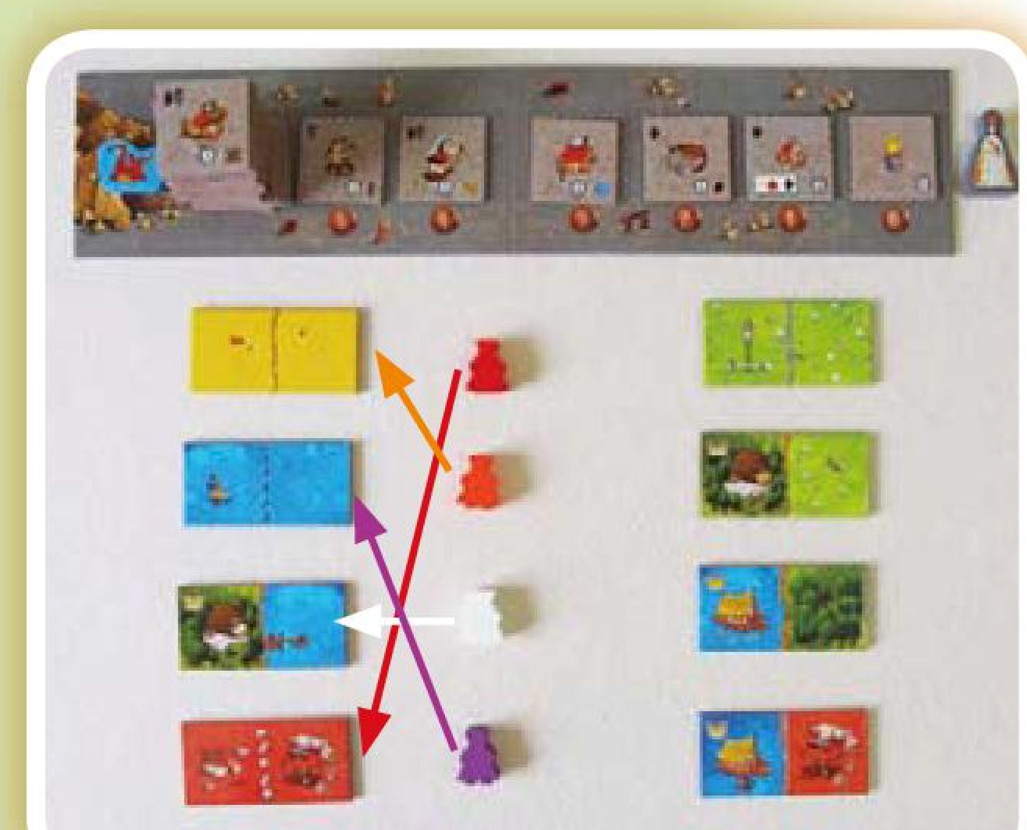
I. 將從多米諾板塊牌庫頂抽取4片板塊，先保持編號那面朝上，依數字順序由小到大放在建物板塊下方，形成一列(數字小的板塊最靠近建物板)。接著再將板塊翻面，讓地圖面朝上。

II. 選擇一位玩家將所有國王放在手中洗勻(搖晃)，然後讓他們一位接著一位隨機從手中掉出來。當你的國王出現時，你將他放在一片空的多米諾板塊上(放置的位子可以隨機不一定要照順序選擇)，每片多米諾板塊上只能有一位國王。(兩人遊戲時，隨機抽出1位國王，該色的玩家放置好國王後，由另一位玩家連續放置2個國王，再把最後一位國王放在無人選擇的板塊上)。



◀如圖，數字小的多米諾板塊貼近建物板，接著翻開多米諾板塊，就可以執行 II，玩家們依序將國王放置在自己所選的多米諾板塊上，最後一位玩家無法選擇，只能放在最後一片無人放置的多米諾板塊上。

III. 當所有翻開的多米諾板塊上都有國王時，重複「I」的行動，從多米諾板塊牌庫頂抽取4片板塊，形成新的一列多米諾板塊。



▶圖中是「II」的行動，玩家依序選擇放置自己的國王，擺放國王之後的擺放順序都是由最接近建物板國王先行選擇下一列多米諾板塊。以此圖為例，下一輪的順序為橘>紫>白>紅，在行動E時(在下方說明)，依序選擇下一列的多米諾板塊。

桌遊同樂會

遊戲開始

依國王在多米諾板塊上排列的順序，決定玩家的回合順位：若你的國王所在位置最靠近建物板，由你開始依序執行下列行動。

- Ⓐ 將你所選擇的多米諾板塊依拼放規則加入自己的王國中(強制執行)。
- Ⓑ 派遣1或2位騎士去收稅(選擇性)。
- Ⓒ 建造一座建築物(選擇性)。
- Ⓓ 賄絡火龍去燒掉一棟建物(選擇性)。
- Ⓔ 將你的國王放在新的那列多米諾板塊的其中一片上(強制執行)。

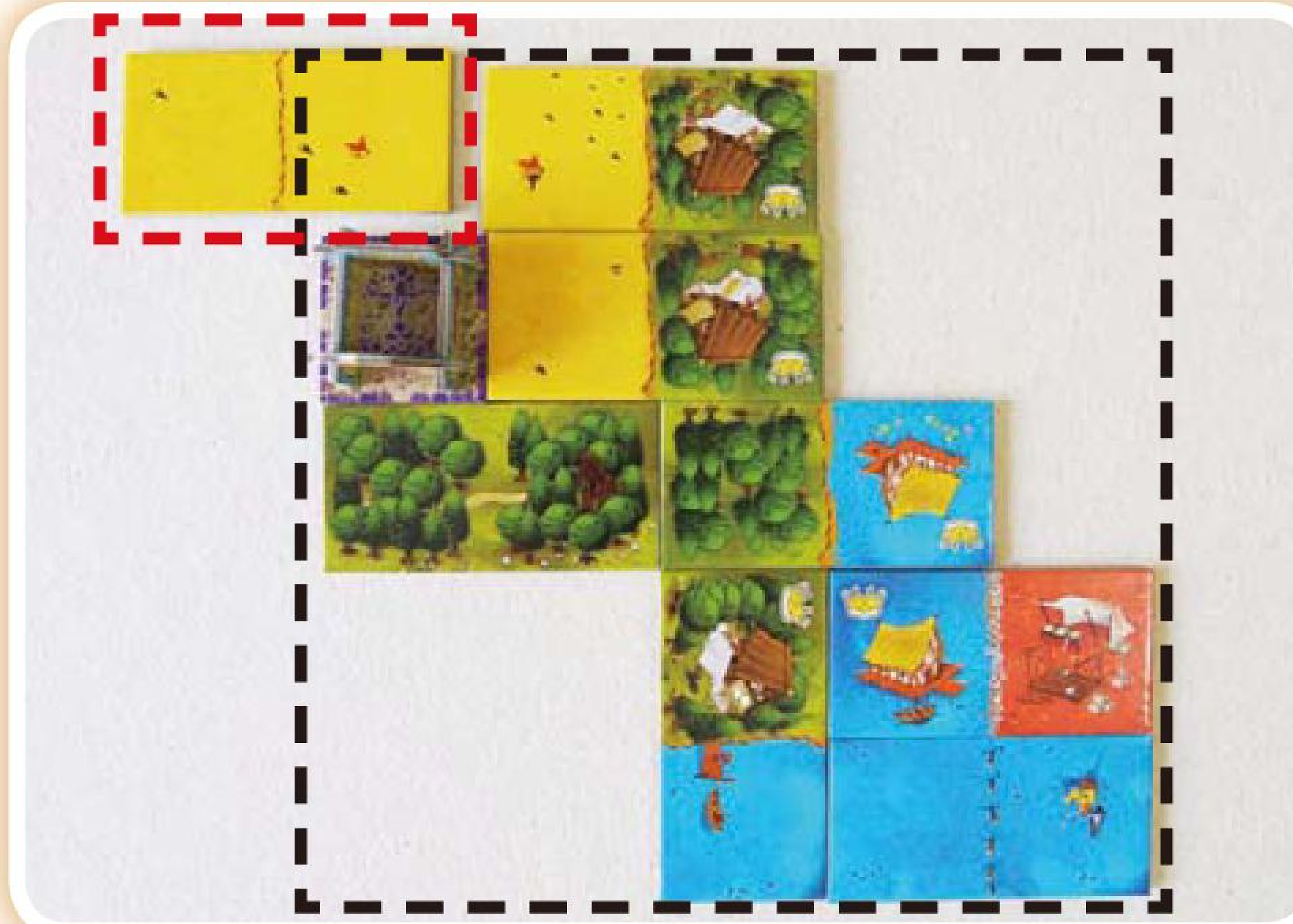
※上方的行動A與E是玩家在每個回合中必須執行的行動(不可選擇跳過)。

A 拼放多米諾板塊(強制執行)：

當你在拼放多米諾板塊時，必須依循下列兩項規則：

① 相連規則：新擺放的多米諾板塊必須至少有一個正方形與既有(已經放置在你王國上的板塊)的多米諾板塊與相同的地形其中一邊相連。相同地形的相連可以是水平或是垂直的，若因此造成其他邊或另一個正方形與不同地形相連是允許的。





▲此圖中，玩家無法拼放該麥田多米諾板塊，因為超出了5×5的空間。且除了該位置外，沒有其他的麥田地形可以擺放，該玩家只能將那片多米諾板塊丟棄。

※起始板塊為百搭板塊，可與任意地形相連。

② 面積規則：你必須將你所有的多米諾板塊放在5×5(3~4人遊戲時)或7×7(2人遊戲時)的正方形範圍中。

※重要：當你無法依照上面兩個規則將一片多米諾板塊放入你的王國時，必須棄掉該板塊，它無法為你帶來分數(當你可以依規則放置多米諾板塊時，你不可以棄掉該板塊)。

※遊戲的領土越完整，在遊戲結束時對玩家越有利！

B 派遣騎士去收稅(選擇性)：

若你擁有騎士(遊戲開始時即擁有一位騎士，建造建物時也可以讓你獲得騎士)，你可以選擇在拼放多米諾板塊後立刻收稅：行動順序如下：

① 從你剛拼放的多米諾板塊上選擇一個正方形，派遣一位騎士，將騎士放在該正方格內。

② 計算該騎士所在的領土(相連的同一種地形)的正方形數量，從銀行拿取等量的金額。

③ 該騎士將繼續留在該正方形內，直到遊戲結束。

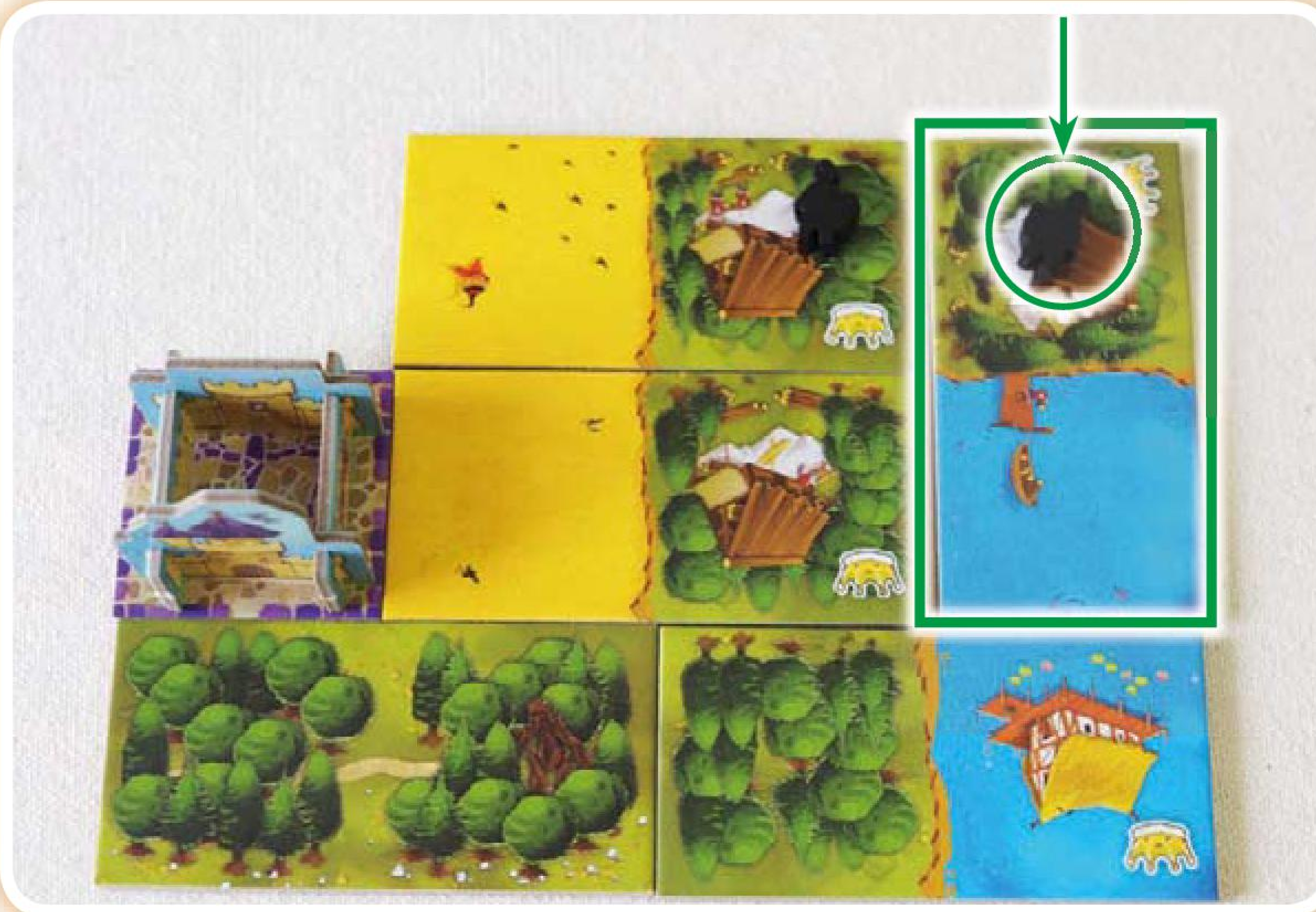
※一輪中，你最多可以派遣2位騎士(在剛拼放的多米諾板塊兩個正方形內各放一位騎士)

※遊戲中玩家可以對同一個領土重複收稅(只要你滿足派遣一位騎士至剛拼放的多米諾板塊上其中一個正方形的規則)。



▲此圖中，玩家將剛選回的板塊依規則拼放，並且選擇了森林地形放置一位騎士進行收稅，由於該森林為5片相連，該玩家可以獲得5元的收入。

Witch House 女巫店
女巫店 營業時間：周日至周三10:00—22:00、周四至周六10:00—00:00
■電話:02-2369-2527 ■地址:台北市大安區新生南路三段56巷7號
PDF杂志购买微信：bfwz888888



◀圖中玩家再次將新的一片多米諾板塊拼放在已收過稅的森林領土上，並且再次放置一名騎士進行收稅，這次他從銀行獲得6元。



C 建造一座建築物(選擇性)

你的王國中必須至少有1個空的城鎮正方形(紅色背景、未建造建築物的地形)，才可以建造一棟建物，該多米諾板塊是在何時拼放的並不會造成影響，每個空的城鎮正方形最多只能建造一棟建物。

行動順序如下：

1. 從建物板上拿取一片建物板塊(不可以從建物牌庫拿取)。
2. 支付你所選擇的建物下側標示的金額，把錢放至銀行區。
3. 將該建物板塊紅色面朝上，放在你所選的城鎮上。

※每當有玩家建造一棟建物時，建物板上便會出現一個空格，在本輪結束前不會進行補牌。



▲此圖中，玩家購買了該建物板塊，他支付該板塊下方標示的金額3元至銀行，接著將該板塊拿回並放置到自己尚未建築建物的城鎮地形上。

建物板塊說明

建物板塊是多米諾女王中所加入的新元素，在建物板塊的四個角落標示著該建物給予的特殊能力(每個板塊上通常只會有1~2個角落有標示)，左上下角落的效果可在遊戲過程中帶來額外的能力，右上下角落的效果可在遊戲結束後帶來額外的加分。

左上角：立即效果

若建物的灰色那面左上角標示著塔和/或騎士時，指定建造在該建物後立即產生效果：

騎士：依該建物板塊上標示的騎士，從銀行拿取等數量的騎士加入你的護衛隊中，你可以在之後的回合中從護衛隊派遣騎士去收稅。

塔：依該建物板塊上標示的塔，從銀行拿取等量的塔放在該建物上，當你的王國中擁有最多的塔時(即使和其他玩家平手)，女王(最多塔的玩家獲得)將立即光臨你的王國，將女王放在你王國的城堡中。當女王在你的城堡內時，建造建物所需的費用減少1元。在遊戲結束時，若女王在你的王國，將她放在你面積最大的領土上(草原、麥田、森林、湖泊、沼澤、山脈或城鎮)計分時，女王視為額外的一個皇冠。

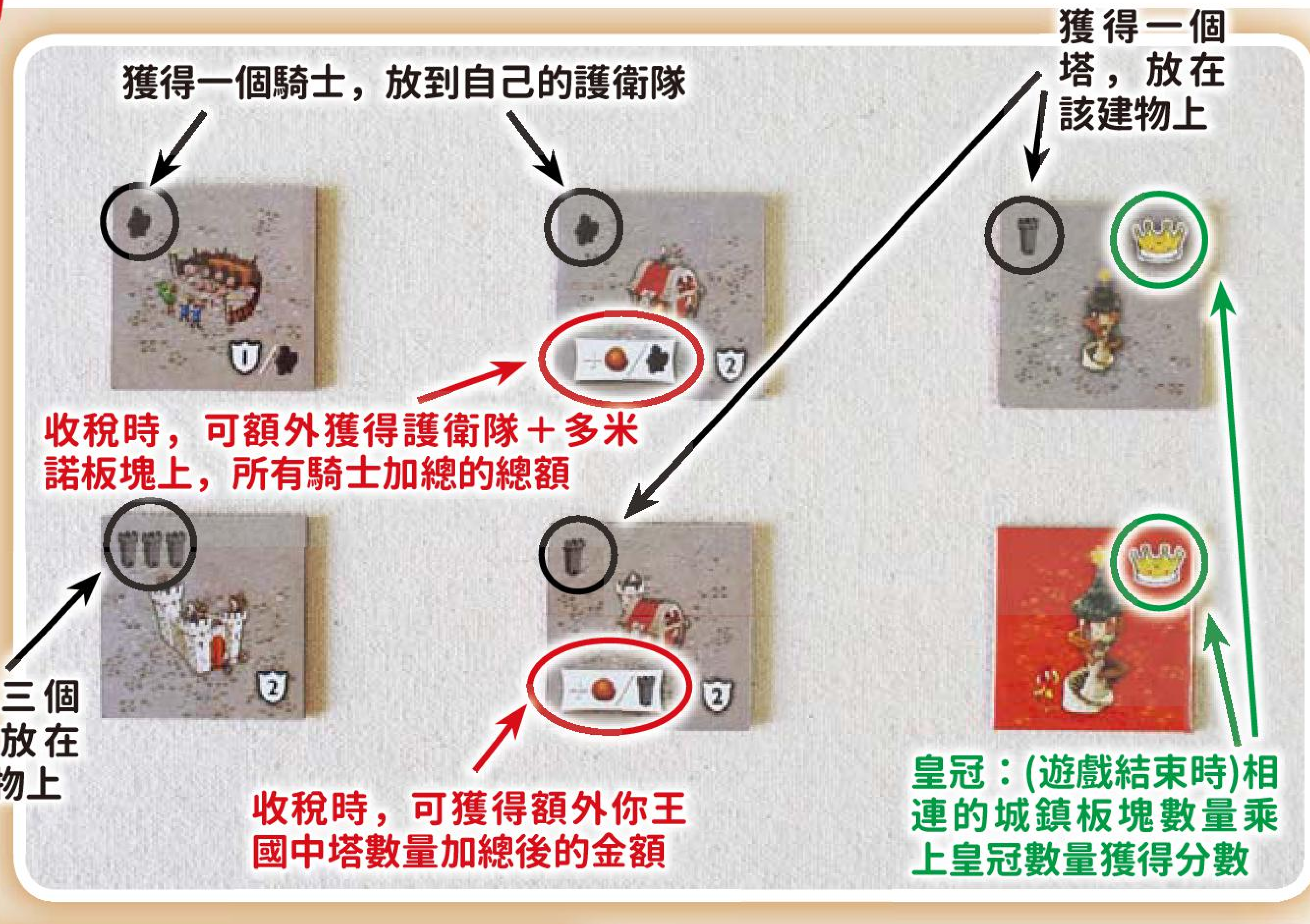
左下角：持續效果

建物板塊左下角標示的符號，代表著該建物完工後，所產生的持續型效果。

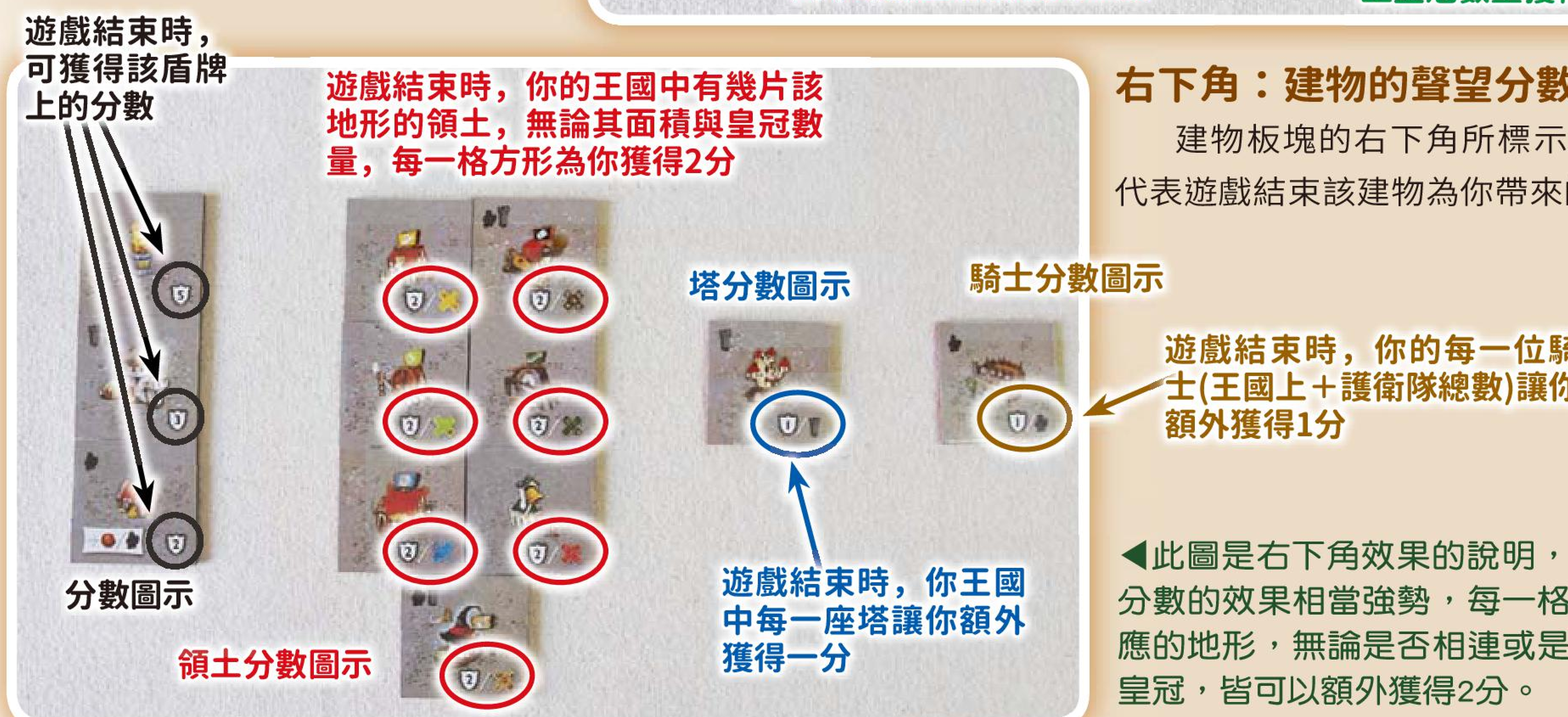
右上角：皇冠

同其他地形板塊上的皇冠，遊戲結束時，該城鎮領土正方形數量乘以其上的皇冠數量。

SWAN Cafe 天鵝桌遊館 營業時間：平日14:00－22:00、假日10:00－22:00
■電話:02-2930-8983 ■地址:台北市文山區羅斯福路五段170巷37號



▶此圖為左右上角與左下角的能力說明。要注意的是，左上角的圖示只會顯示在灰色那面，蓋完建物翻到紅色面後，須馬上拿取該標示數量的塔和/或騎士。



右下角：建物的聲望分數

建物板塊的右下角所標示的符號，代表遊戲結束該建物為你帶來的分數。

◀此圖是右下角效果的說明，其中領土分數的效果相當強勢，每一格該圖示對應的地形，無論是否相連或是上方有無皇冠，皆可以額外獲得2分。

D 賄絡火龍去燒掉一棟建物(選擇性)

只有火龍躲在洞穴且女王不在你王國時，才可以執行此行動，行動順序如下：

1. 從指定建物板上的一棟建物(不含建物牌庫)，也不可指定空格。
2. 支付1元到銀行。
3. 移除你所選定的建物，將該建物板塊移出遊戲，所有玩家將無法建造該建物。
4. 將火龍放在遭燒毀建物的空格上

※每輪中只有一位玩家可以執行此行動！



▲火龍的使用範例如圖

E 將你的國王放在新的那列多米諾板塊的其中一片上(強制執行)

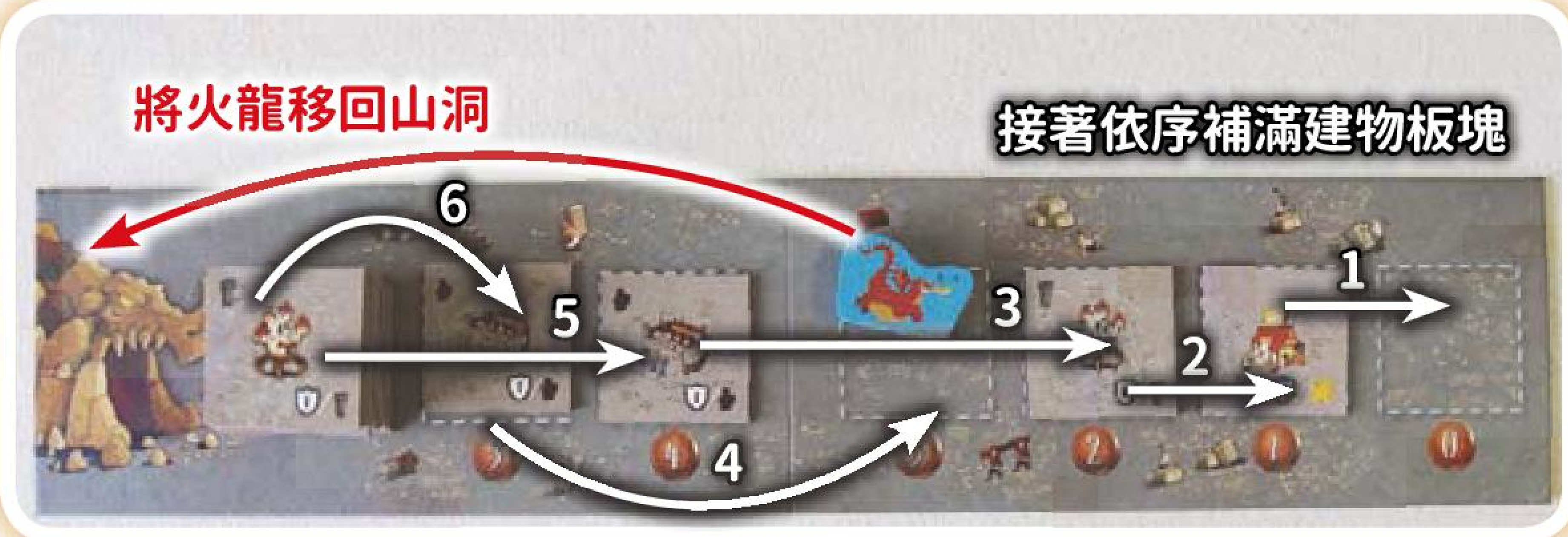
拿取你的國王，將他放在你為下一輪所選的多米諾板塊上。

DBG 海豚桌上遊戲網 DOLPHIN BOARDGAME
官方直營網路商店
海豚遊戲網:www.boardgamer.org
PDF杂志购买微信：bfwz888888

下一輪開始前的準備

1. 將火龍移回洞穴。
2. 將建物板上剩餘的建物板塊，依序推往最右邊，補滿空格。
3. 擺放新的一列多米諾板塊(3人遊戲時，會先將上一輪無人選擇的多米諾板塊移除遊戲)：從多米諾板塊牌庫頂抽取4片板塊，先保持編號那面朝上，依數字順序由小到大放在建物板塊下方，形成一列(數字小的板塊最靠近建物板)。接著再將板塊翻面，讓地圖面朝上。
4. 完成設置後開始新的一輪。

※無論玩家人數多寡，遊戲一共進行12輪，直到盒中所有的多米諾板塊耗盡。



▲圖為建物板在下一輪開始前的準備階段，完成後在舊有的多米諾板塊列上，再依照數字小到大，翻開4片多米洛板塊形成一列，就可以開始新的一輪了。

遊戲結束

當只剩下最後一列多米諾板塊時，進行最後一輪，所有玩家只會執行行動A到行動D。你的面前會有一個5×5(3~4人遊戲)或7×7(2人遊戲)的正方形王國。當你被迫棄掉多米諾板塊，你的王國便會不完整(詳見前面「A拼放多米諾板塊2.面積規則」)。

※當女王在你的城堡內時，將女王放在你王國中面積最大的領土(含城鎮地形)上，女王視為額外的一個皇冠。

依下列方式計算自己王國的分數：

財富：每3元換算成1分。

一般領土：計算城鎮地形以外(草原、麥田、森林、湖泊、沼澤、山脈)所有地形所組成的領土分數。

每塊領土的分數等於該領土上的正方形數量乘以其上方的皇冠數量。

※領土為相同地形的正方形相連所構成。

※你的王國中可以包含各種地形的領土，且同一種地形的領土可以有不只一塊。

※沒有皇冠的領土無法讓你獲得任何分數。

※在計分表對應的格子中寫下你每種領土所得的分數。

特殊領土：(城鎮領土右下角效果帶來的額外分數，與左上角皇冠的分數)

- 若城鎮板塊所相連的領土上有皇冠，先執行一般領土的計分。
- 接著從你的王國中，將建物板塊一片一片地拿下來計分，計分完的建物板放在一旁。



▶此圖是領土計分，先統計完領土計分，接著再計算建物的分數。

- 在計分表上對應的格子中寫下你的分數，將分數加總，寫在最下方的格子裡。

遊戲勝利：總分最高的玩家獲勝，若有平手的情況，平手玩家中擁有最大塊領土的玩家獲勝。仍然平手的話，平手玩家共享勝利。

錢幣5元但每3元1分，所以錢幣獲得的分數為1分。
麥田為2正方形乘以1皇冠=2分。
山脈為3正方形乘以6皇冠=18分。
森林為6正方形乘以(1皇冠+1女王)=6X2=12分。
湖泊為4正方形乘以3皇冠=12分。
沼澤為2正方形乘以4皇冠=8分。
草原為1正方形乘以2皇冠=2分。
城鎮為2正方形乘以1皇冠=2分。
總分為57分，結算後就可以看下張圖計算建物的分數。



▲建物板塊的加分如圖，該玩家從建物板塊獲得4+5+4=13分，該玩家的總分為領土分數57分+城鎮板塊13分=70分。

粉絲福利社

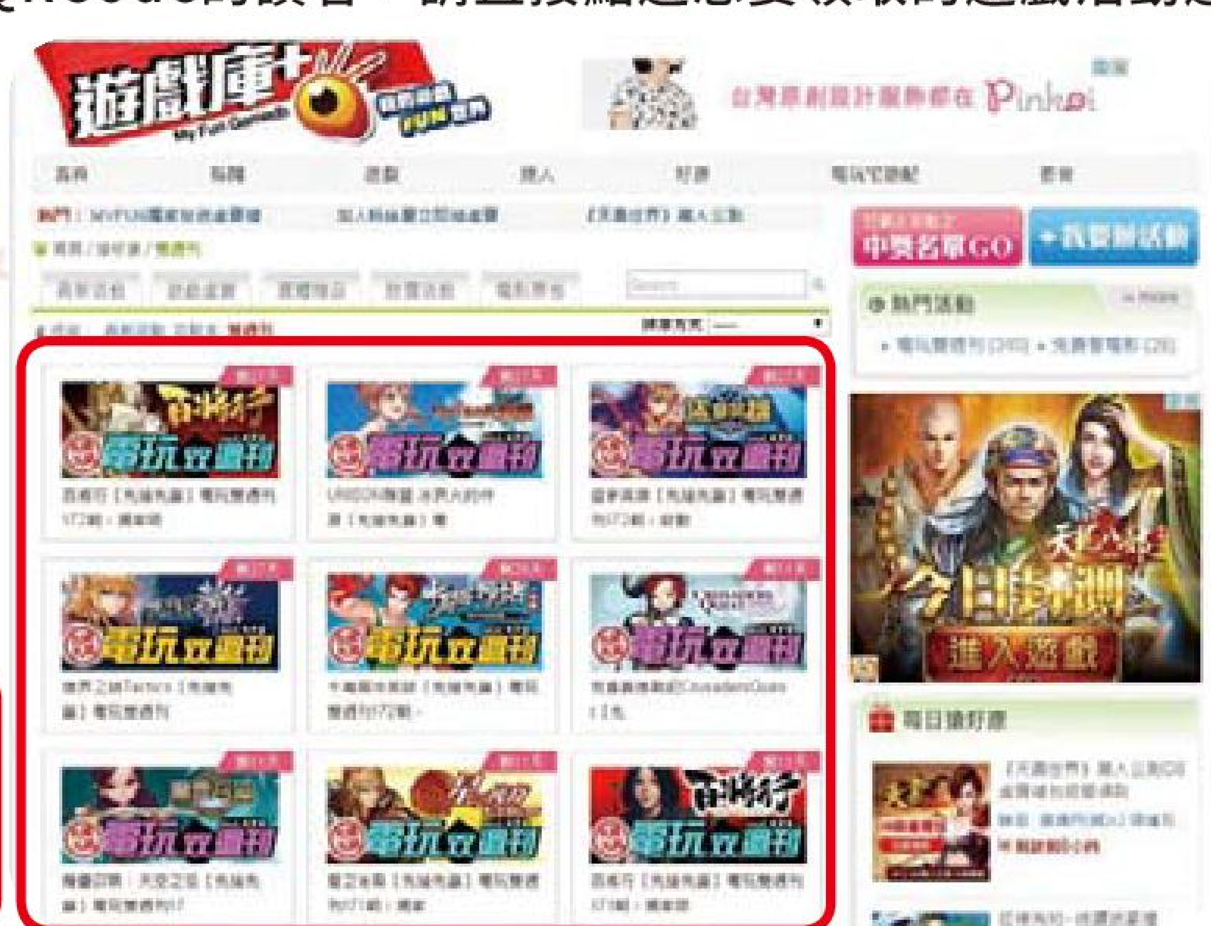
電玩宅速配01期指定通關密碼：

GAME01471206314221

虛寶序號領取Step by Step

活動頁連結：http://goo.gl/fM8SEp

❶先開啟「電玩宅速配01期＿粉絲福利社」活動首頁（http://goo.gl/fM8SEp）或透過掃QRCode的讀者，請直接點選想要領取的遊戲活動連結。登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定的通關密碼」，就可獲得相關的遊戲虛寶序號。



請讀者點選紅圈處想要領取的遊戲活動連結。

電玩宅速配粉絲團

粉絲福利社注意事項：

❶領取「粉絲福利社」的讀者請注意，要先加入「MY FUN」網站會員才可享有領取資格！**MY FUN會員帳號每個活動限領一次。**

❷輸入「電玩宅速配01期指定的通關密碼」後顯示錯誤，請先確認序號英文大小寫的「O、o」或數字「0」或是前後空格的問題，若還有疑問，請加入「電玩宅速配」粉絲團私訊小編，小編可協助處理相關活動問題。

伊蘇：阿爾塔戈的五大龍

虛寶名稱

金幣×30000

高級龍氣精華×2

遊戲虛寶兌換：

❶登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「伊蘇：阿爾塔戈的五大龍」虛寶序號。

❷憑步驟1所獲得之「伊蘇：阿爾塔戈的五大龍」虛寶序號，玩家於遊戲中點選左上人物頭像→點選「序號兌換」→輸入虛寶兌換序號即可兌換獎勵。

❸客服專線或mail：(02)8226-1686

❹兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺兌換期限：2019年03月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

再一世紅顏

虛寶名稱

元寶×100

遊戲虛寶兌換：

❶登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「再一世紅顏」虛寶序號。

❷憑步驟1所獲得之「再一世紅顏」虛寶序號，玩家於遊戲內右上角點選「福利」按鈕→選擇「禮包領取」→輸入虛寶兌換序號即可兌換獎勵。

❸客服專線或mail：https://www.2a.com/support/

❹兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺兌換期限：2019年06月30日23:59前兌換，逾期無效。

❻官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

吞噬蒼穹Online

虛寶名稱

絆定靈石×5000、綁定元寶×200
蘊靈石×20

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「吞噬蒼穹Online」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「吞噬蒼穹Online」虛寶序號，玩家於遊戲內右上角點選「獎勵領取」按鈕→出現獎勵領取頁面後點擊「禮包兌換」→輸入虛寶兌換序號即可兌換獎勵。
3. 客服專線或mail：https://www.oasisgames.com.tw/issue_tickets/new
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2020年01月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

凱薩

虛寶名稱

蕊娜的祝福2階（綁定）×30
戰鬥藥水×60、速度藥水×60

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「凱薩」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「凱薩」虛寶序號，登入欲領取獎勵的角色→點選遊戲畫面右上方的設定→選擇資訊→選擇輸入序號→輸入完畢後可至信件領取獎勵。
3. 客服專線或mail：Customer_Service@7senses.com
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年08月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

流星蝴蝶劍

虛寶名稱

萬福樓小雞×2、補貨卷×5
神行令×5

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「流星蝴蝶劍」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「流星蝴蝶劍」虛寶序號，於遊戲主畫面點選中間上方「活動」→點選「活動」內「福利」→選擇「其他活動」→選擇「禮包碼」→輸入虛寶序號即可兌換獎勵。
3. 官方粉絲團：https://www.facebook.com/lsposeidon/
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年06月30日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

蜀門

虛寶名稱

靈寶符×1、木工符×1、汪星人變身卷．
3天×1、綁定銀兩×6666

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「蜀門」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「蜀門」虛寶序號，進入遊戲點選「福利」→點選「日常福利」→點選「繽紛禮包碼兌換」→輸入虛寶序號即可兌換獎勵。
3. 客服專線或mail：service@cmwebgame.com
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

劍雨柔情

虛寶名稱

999朵玫瑰×1、2倍經驗藥水×1
愛情結晶×10

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「劍雨柔情」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「劍雨柔情」虛寶序號，於遊戲內主畫面「福利」中點選「禮包兌換」→輸入虛寶序號即可在郵箱中獲得獎勵。
3. 客服專線或mail：cs@originmood.com
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。



霹靂無雙

虛寶名稱

銀兩×168、墨魂×200

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「霹靂無雙」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「霹靂無雙」虛寶序號，進入遊戲後點擊右上方齒輪→點選「其他」→在序號兌換框輸入序號即可兌換獎勵。
3. 客服專線或mail：https://cs.wegames.com.tw/
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

三生三世

虛寶名稱

藍色材料寶箱×10、寶石袋×2
金條×1、仙侶碎片寶箱×1

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「三生三世」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「三生三世」虛寶序號，請至遊戲內主畫面「福利」中點擊「禮包兌換」，輸入虛寶序號即可兌換獎勵。
   ※提醒：序號輸入前要先練到20等，20等才會開啟福利介面。
3. 客服專線或mail：https://www.facebook.com/EternalLoveGame/
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年03月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

武神默示錄

虛寶名稱

體力×120

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配01期指定通關密碼」，即可獲得「武神默示錄」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「武神默示錄」虛寶序號，進入遊戲至主界面最右邊點選「密文解碼」→於最下方輸入兌換序號→即可兌換獎勵。
3. 官方LINE@：https://line.me/R/ti/p/%40cee5454n
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年03月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

豬年大紅包 人人有獎！！

MyCard點數 120元折價券

活動頁面

折價券兌換

1. **領取流程：**請先掃描上方QR Code進入活動頁面→登入MyCard會員帳號→勾選「本人已閱讀並同意上述內容」→點擊「我要參加／立即抽獎」即可獲得MyCard專屬折價券。
2. **使用流程：**至MyCard官網/APP線上購點選擇MyCard會員點數→選擇指定面額MyCard 2000點（會員點數）→選擇信用卡、webATM或銀行轉帳付款→於交易頁面「Coupon券」欄位輸入，即可獲得折扣。
3. 客服專線或mail：+886-2-2651-0754
4. **兌換限制：**每一MyCard會員帳號限領乙次，折價券序號為6位英數混合，每組限用乙次，限於MyCard官網/APP線上購點儲值MyCard會員點數使用。
5. **兌換期限：**2019年02月28日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

因處理回函抽獎需要作業時間，故所有贈品將於2019年3月02日之前寄出！回函收件截止日期為2019年2月26日，得獎名單將於2019年2月27日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。
只能勾選一個。



新天鵝堡
德國桌上遊戲
SWAN PANASIA GAMES

☐ 人氣桌遊《多米諾女王》
10套



☐ 《惡靈古堡2重製版》PS4版
10套



☐ 各15套
《境界之詩 Tactics》2019明信片、活動手札、A4資料夾（隨機出貨）

vol.01
二月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS

115－78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

TGS電競星光大道 2019台北電玩展震撼登場



TGS電競星光大道名人表演 星光四射

《TGS電競星光大道》於1月25日至28日在台北世貿一館「2019台北國際電玩展」閃耀登場，現場舉辦七款遊戲電競賽事，並邀請2017爐石戰記世界冠軍選手「Tom」及知名實況主「衛生」、「劉萱」、「修分靈」、「YU」、「小饅頭」、「噗噗屁屁」進行電競表演賽，讓玩家能與知名實況主近距離接觸外，還可以為喜愛的選手加油。

MyCard預測冠軍拿萬金 深受喜愛

深受觀眾喜愛的猜冠軍送萬金活動再次在《TGS電競星光大道》登場，每日賽事預測，玩家只要下載並登入《加倍MyCard》APP，成功預測當天獲勝隊伍，就有機會獲得最高價值新台幣一萬元加倍MyCard點數，而無法前往電玩展現場的玩家也可以透過賽事平台同步收看直播、預測冠軍。

「MCL應援團」送出20萬元獎金

智冠集團旗下《MCL台港澳網咖電競聯賽》也將號召粉絲到場共襄盛舉，《MCL》粉絲團小編在《TGS電競星光大道》帶來許多好康活動，並準備價值高達20萬元獎金及超過300個豐富獎項送給「MCL應援團」粉絲朋友，還沒加入的朋友們趕快加入吧！



更多精彩賽事花絮

搜尋 TGS電競星光大道

mclgametw

MCL-MYCARD 台港澳網咖電競聯賽

PDF杂志购买微信：bfwz888888



武神默示錄 God of Fighters

超驚艷 日系三國科幻風

全創新 橫向"格鬥"玩法超刺激

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

FEB. vol. 01 NT.99





機鬥勇者 機甲英雄 HERO OF ROBOTS

國產最熱門街機 全新登場

燃燒你的機甲魂全台熱戰



凱薩

全職業屬性培育寶典



魔法紀錄 魔法少女小圓 外傳

各類型魔法少女終極推薦

隊伍組成完全分析

Ys Altago

伊蘇：阿爾塔戈的五大龍

正統 Falcom 伊蘇系列 經典日系冒險RPG

五大主角 玩法全解 四大BOSS 通關解析

4712063142219 02

超商・書店退書截止日期2019年4月21日

雜誌膠膜如有損毀恕不退換



PDF杂志购买微信： bfwz888888